Projekt Schatzsuche

Milestone 3
Designentscheidung & Funktionalität
Mai 2021

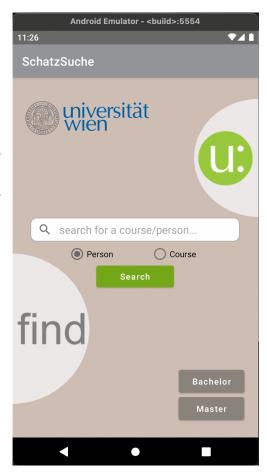
Team: Rawan Mustafa, Ümit Mordag, Phillip Saborosch, Gabriel Hristov

Designentscheidung & Funktionalität (inkl. screenshots)

Die erste dargestellte **Figur 1** stellt unsere erste Startseite von der u:find App dar, bei der sieht man eine Hauptfunktion und nämlich die Suchfunktion, wobei man in dem weissen Feld Text eingeben kann (wonach der User sucht - in dem Fall Person oder Kurs). Dann kann man noch zusätzlich auswählen, wonach er sucht, also die Radio Buttons "Person" und "Course". Dann wenn alles schon richtig eingegeben und gecheckt ist, kann man den "Search" Knopf drücken und wird zu einem anderen Activity weitergeleitet. Das Design wird davon motiviert, dass das Logo von der "ufind", so grau und hell grun ist, weshalb haben wir uns entschieden, so warme Farben zu wählen, damit es so "gemütlich" und nicht anstrengend aussieht. Das Logo von der Uni ist ja auch dabei, also es stellt dar, für welche Universität die App angepasst ist.

Das Search Button ist in solcher auffälliger Farbe, weil man sich hauptsächlich auf die Suchfunktion konzentrieren und schnell finden kann. Der Rest von Buttons ist so dunkel grau, damit die Aufmerksamkeit von dem User nicht zerstreut wird.

Die Farben sind hauptsächlich so angepasst, dass alle miteinander passen und sich ergänzen.



Figur 1 - Startpage

Figur 3 - Personensuche





2

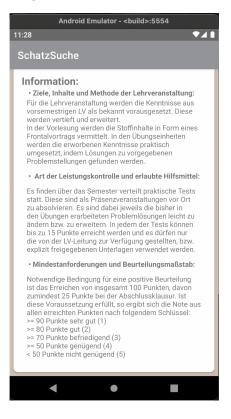
Bei **Figuren 2 und 3** sieht man noch die Startseite und eben wie die Suche durchgeführt wird, also wenn man nach einem Kurs zb nach "Betriebssysteme" suchen will, dann muss man Course Radio Button ankreuzen und dann auf "Search" drucken. Dann das gleiche funktioniert mit der Personensuche, also die Namen der gesuchten Person eingeben dann "Person" ankreuzen und endlich auf suchen drucken.

Figur 2.a) Kurssuche Ergebnis



Die beiden SS 2.a & b sind eine Abbildung von dem Ergebnis von der Suche nach einem Course (in dem Fall - VO OS). Oben auf der linken und rechten Seite haben wir natürlich beide Logen und dann kommt die Titel (gross geschrieben bold formatiert), damit sie auffällig und leicht lesbar ist. Dann kommen die Details von dem Kurs, also ECTS, Studienrichtung, und eine Liste von Terminen der LV bzw. wann sie stattfindet (Wochentag, Uhrzeit, Ort). Und dann kommt noch weiter Information uber die LV, also Motivation, Mindestanforderungen usw. Also hier wird nicht ganz auf Design basiert, sondern auf Einfachheit, also weisser Background und damit die SO, Information im Vordergrund steht und man sich wirklich gut und

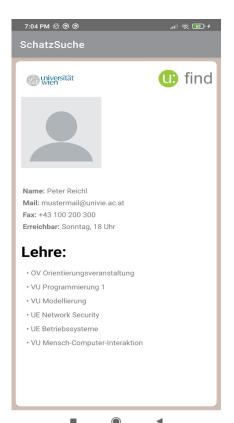
Figur 2.b)



schnell darauf konzentrieren kann. Und damit es nicht ganz simpel und langweilig ist, haben wir als Background von dem CardView die Hauptfarbe von der Startseite.

Figur 3.a) - Personensuche Ergebnis

Bei der Personensuche (Figur 3) lässt sich das Ergebnis von der Suche betrachten, also im Vordergrund ist ein allgemeines Bild, das eben das Portrait veranschaulicht, also wie die Person ausschaut. Es wird kein konkretes Bild für die konkrete Person, weil erstens nicht alle auf ufind ein Bild haben und zweitens der Fall die Komplexität viel zu viel erhoht und eben wir erzielen hier einen HIGH-FIDELITY Prototyp. Noch wichtig zu erwähnen ist, dass die wichtige information zu einer Person (sowie Name, mail, fax usw.) unter dem Bild angezeigt werden und dann die LV, die die konkrete Person lehrt. Also die werden als eine liste mit den Namen aufgelistet, dass einen guten Überblick darauf gibt. Das Design ist wieder simpel, aber sicher, effizient und gut lesbar, dass eben am wichtigstens fur den User ist.



Figur 4a) Bachelor Button

Figur 4b) Informatik - Bachelor

Wenn man von der Figur 1 das Button "Bachelor" druckt, kommen wir zur Figur 4a), wo man eine Liste von beispielhafte Bachelor Studiengänge betrachten kann. wenn man zB auf das erste Angebot "Informatik" druckt, kommt die 4b) Figur, wo alle Fächer samt ECTS für die konkrete Studienrichtung aufgelistet werden. Das Design ist ähnlich zu der Startseite und dem Startactivity, von dem dieses stammt. Wie schon bei Meilenstein 1. 2 erwähnt wurde, sind hier Studienangebote von der Uni Wien und nähere Info darüber.





Figur 5a) Master Button

Android Emulator - < build>:5554

6:26

SchatzSuche

Wiversität

U: find

Master Studiengänge

INFORMATIK

WIRTSCHAFTSWISSENSCHAFT

RECHTWISSENSCHAFT

GESCHICHTE

ROMANISTIK

Figur 5b) Geschichte - Master



Die zweite Option von der Startseite ist der "Master" Knopf. Also wenn man drauf drückt, kommt er zur Figur 5a), wo wieder alle aber Master Studiengänge aufgelistet werden (da es um einen high-fidelity Prototyp geht, sind nur 6 davon da). Wenn wir zum Beispiel auf Geschichte drucken, kommt wieder die Information wie oben Studienfächer der Richtung und ECTS. Also oben ist ja auch die Logo von uni vie und u:find.

Als Schluss lässt sich hinzufügen, dass wir grundsätzlich unser Ziel vom Meilenstein 1 und 2 erreicht haben. Also wir haben die Suchfunktion -Person und Kurs. dann Master und

Bachelor. Die Funktionen sind einwandfrei zu nutzen, und werden leicht von den Personas genutzt. Prof., Master und Bachelor Student (Info über VOs) und Schüler (Info über Studiengänge, VOs)