

1. Creación de un cliente UDP en Python

Abro un editor de texto (nano) y creaste un archivo llamado cliente_udp.py.

Escribo un script en Python que envía datos a un servidor UDP.

```
—(root@ghuertas)-[/home/ghuertas]  
-# nano cliente_udp.py
```

2. Explicación del código cliente_udp.py

```
GNU nano 7.2 cliente_udp.py *  
import socket  
  
def enviar_datos(datos):  
    UDP_IP = "192.188.88.1"  
    UDP_PORT = 2020  
  
    sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)  
    sock.sendto(datos.encode(), (UDP_IP, UDP_PORT))  
    sock.close()  
  
nombres_usuarios = ["gabriel5", "gabriel6", "gabriel7"]  
for usuario in nombres_usuarios:  
    enviar_datos(usuario)  
    print(f"Enviado: {usuario}")  
  
Save modified buffer?  
Y Yes  
N No ^C Cancel
```

Importo el módulo **socket**, que permite la comunicación de red.

Defino la función **enviar_datos(datos)**, que:

Establece una dirección IP destino (192.188.88.1).

Define el puerto UDP (2020).

Crea un socket UDP.

Envía el dato codificado como bytes al servidor.

Cierra el socket después de enviar los datos.

Lista nombres_usuarios:

Contiene los nombres "gabriel5", "gabriel6" y "gabriel7".

Bucle for:

Recorre la lista de nombres y envía cada uno al servidor usando enviar_datos(usuario).

Imprime un mensaje confirmando que el dato ha sido enviado.

3. Ejecución del script

```
(root@ghuertas)-[/home/ghuertas]
# python3 cliente_udp.py
Enviado: gabriel5
Enviado: gabriel6
Enviado: gabriel7

(root@ghuertas)-[/home/ghuertas]
#
```

Desde la terminal, ejecuto el script con python3 cliente_udp.py.

La salida muestra que los nombres "gabriel5", "gabriel6" y "gabriel7" fueron enviados correctamente.