## Salomón Ávila Larrotta Gabriel Jaramillo Cuberos

## Pontificia Universidad Javeriana

1. Compile y ejecute directamente el programa "excercise1.cpp" desde la línea de comando siguiendo las instrucciones del numeral 2 de este manual. Tome una captura de pantalla a la terminal con el proceso realizado y la respuesta del programa.

```
® mich@Mich-PC:~/Data_Structures-1/ArchivoTaller01$ g++ -std=c++11 -o exercise1.cpp
 g++: fatal error: no input files
 compilation terminated.
mich@Mich-PC:~/Data_Structures-1/ArchivoTaller01$ g++ -std=c++11 -o exercise1 exercise1.cpp
mich@Mich-PC:~/Data_Structures-1/ArchivoTaller01$ ls
 Taller01.pdf __MACOSX exercise1 exercise1.cpp exercise2.cxx rectangle.cxx rectangle.h
mich@Mich-PC:~/Data_Structures-1/ArchivoTaller01$ ./exercise1
 Creating Node, 1 are in existence right now
 Creating Node, 2 are in existence right now
 Creating Node, 3 are in existence right now
 Creating Node, 4 are in existence right now
 The fully created list is:
 4
 2
 Now removing elements:
 Creating Node, 5 are in existence right now
 Destroying Node, 4 are in existence right now
 Segmentation fault (core dumped)
o mich@Mich-PC:~/Data_Structures-1/ArchivoTaller01$
```

2. Compile y ejecute por medio del depurador el programa "excercise2.cxx" desde la línea de comando siguiendo las instrucciones del numeral 2 y 4 de este manual. Tome una captura de pantalla a la terminal con el proceso realizado y la respuesta del programa para una combinación de entradas cualquiera.

```
**Mich@Mich-PC:*/Data Structures-1/ArchivoTaller@15 g++ std-c+ili-g-o exercise2 exercise2.cxx mich@Mich-PC:*/Data Structures-1/ArchivoTaller@15 gb exercise2
GNU gdb (Ubuntu 15.-95.20240403-0bbuntu) 15.0.50.20240403-git
COpyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
License GPU-31: GNU GPL version 3 or later Arthy:*/gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free Software foundation, Inc.
License GPU-31: GNU GPL version 3 or later Arthy:*/gnu.org/licenses/gpl.html>
This is No WARMANTY, to understood the state of the state of
```

3. Para el programa "excercise2.cxx" desarrolle el siguiente plan de pruebas para cada función:

```
mich@Mich-PC: ~/Data_Structures-1/ArchivoTaller01
mich@Mich-PC:~/Data_Structures-1/ArchivoTaller01$ ./exercise2
Ingrese coordenada X de la posicion del rectangulo: 0
Ingrese coordenada Y de la posicion del rectangulo: 0
Ingrese ancho del rectangulo: 2
Ingrese alto del rectangulo: 4
Perimetro del rectangulo: 8
Area del rectangulo: 6
Distancia del rectangulo al origen de coordenadas: 0
 mich@Mich-PC:~/Data_Structures-1/ArchivoTaller01$ ./exercise2
  Ingrese coordenada X de la posicion del rectangulo: 0
  Ingrese coordenada Y de la posicion del rectangulo: 0
  Ingrese ancho del rectangulo: 3
  Ingrese alto del rectangulo: 3
  Perimetro del rectangulo: 9
 Area del rectangulo: 6
 Distancia del rectangulo al origen de coordenadas: 0
 mich@Mich-PC:~/Data_Structures-1/ArchivoTaller01$
   mich@Mich-PC: ~/Data_Structures-1/ArchivoTaller01
 mich@Mich-PC:~/Data_Structures-1/ArchivoTaller01$ ./exercise2
Ingrese coordenada X de la posicion del rectangulo: 0
Ingrese coordenada Y de la posicion del rectangulo: 0
Ingrese ancho del rectangulo: 5
  Ingrese alto del rectangulo:
 Perimetro del rectangulo: 10
 Area del rectangulo: 5
Distancia del rectangulo al origen de coordenadas: 0
mich@Mich-PC:~/Data_Structures-1/ArchivoTaller01$
  mich@Mich-PC: ~/Data_Structures-1/ArchivoTaller01
 mich@Mich-PC:~/Data_Structures-1/ArchivoTaller01$ ./exercise2
Ingrese coordenada X de la posicion del rectangulo: 15
Ingrese coordenada Y de la posicion del rectangulo: 32
Ingrese ancho del rectangulo: 0
Ingrese alto del rectangulo: 0
 Perimetro del rectangulo: 0
Area del rectangulo: 0
Distancia del rectangulo al origen de coordenadas: 35.3412
mich@Mich-PC:~/Data_Structures-1/ArchivoTaller01$ _
 mich@Mich-PC: ~/Data_Structures-1/ArchivoTaller01
mich@Mich-PC:~/Data_Structures-1/ArchivoTaller01$ ./exercise2
Ingrese coordenada X de la posicion del rectangulo: 15
Ingrese coordenada Y de la posicion del rectangulo: 32
Ingrese ancho del rectangulo: 0
Ingrese alto del rectangulo: 0
Perimetro del rectangulo: 0
Area del rectangulo: 0
Distancia del rectangulo al origen de coordenadas: 35.3412
mich@Mich-PC:~/Data_Structures-1/ArchivoTaller01$ ./exercise2
Ingrese coordenada X de la posicion del rectangulo: 0
Ingrese coordenada Y de la posicion del rectangulo: 32
Ingrese ancho del rectangulo: 0
Ingrese alto del rectangulo: 0
Perimetro del rectangulo: 0
Area del rectangulo: 0
Distancia del rectangulo al origen de coordenadas: 32
mich@Mich-PC:~/Data_Structures-1/ArchivoTaller01$
```

```
mich@Mich-PC:~/Data_Structures-1/ArchivoTaller01$ ./exercise2

Ingrese coordenada X de la posicion del rectangulo: 15

Ingrese coordenada Y de la posicion del rectangulo: 15

Ingrese ancho del rectangulo: 0

Ingrese alto del rectangulo: 0

Perimetro del rectangulo: 0

Distancia del rectangulo al origen de coordenadas: 21.2132

mich@Mich-PC:~/Data_Structures-1/ArchivoTaller01$
```

Plan de pruebas: Función Perímetro del rectángulo					
Descripción de caso	Valores de entrada	Resultado esperado	Resultado obtenido		
1: Alto como el doble de Ancho	Ancho = 2, Alto = 4	12	8		
2: Alto igual a Ancho	Ancho = 3, Alto = 3	12	9		
3: un número en cero	Ancho = 5, Alto = 0	Excepción (Si no se tienen en cuenta, se esperaría 10)	10		

Plan de pruebas: Función Área del rectángulo					
Descripción de caso	Valores de entrada	Resultado esperado	Resultado obtenido		
1: Alto como el doble de Ancho	Ancho = 2, Alto = 4	8	6		
2: Alto igual a Ancho	Ancho = 3, Alto = 3	9	6		
3: un número en cero	Ancho = 5, Alto = 0	Excepción (Si no se tienen en cuenta, se esperaría 0)	5		

Plan de pruebas: Función Distancia del rectángulo al origen					
Descripción de caso	Valores de entrada	Resultado esperado	Resultado obtenido		
1: números positivos	x = 5, y = 32	35.34	35.3412		
2: un número o	x = 0, y = 32	32	32		
3: números iguales	x = 15, y = 15	21.21	21.2132		

Tanto la función del perímetro del rectángulo como su área presentan errores, pues los resultados obtenidos no corresponden a los valores ingresados en la consola. Al hacer los cálculos correspondientes con los valores, se obtienen resultados diferentes. Además, el programa no maneja excepciones de lógica, como el ingreso de ceros en los valores de altura. Por otro lado, la función de distancia del rectángulo al origen funciona correctamente, ya que los resultados obtenidos con los

valores de entrada corresponden a los resultados que se esperan cuando se aplican las fórmulas correspondientes.

## Directorio de archivos:

