Introdução à Teoria dos Grafos

Prof. Alexandre Noma

Aula passada: Busca em largura

- BFS(G, s)
 - Entrada: um grafo G e um vértice inicial s
 - Saída: "distâncias" em relação ao vértice s

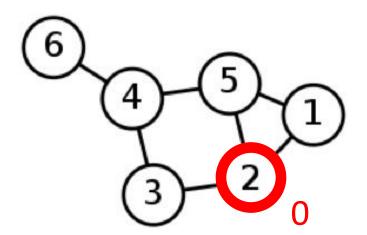
Atributos

– v.d: distância

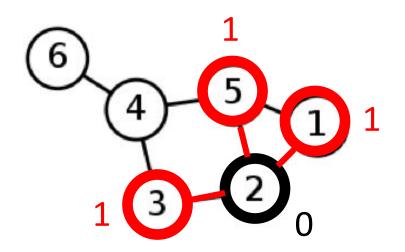
– v.cor: BRANCO, CINZA, PRETO

(inicialmente não visitado visitado, finalizado)

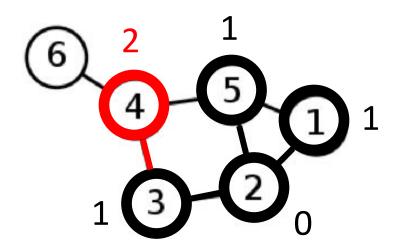
Vértice inicial.



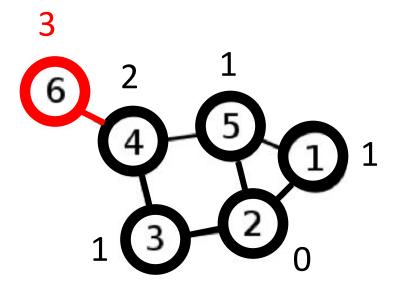
Fogo espalha para vizinhos.



Fogo espalha para vizinhos.



Fogo espalha para vizinhos.



Aula passada: Busca em largura

• Fila



Hoje: Busca em profundidade

Qual é o nome desta estrutura de dados?



Hoje: Busca em profundidade

Qual é o nome desta estrutura de dados?



TOPO

Pilha: operações

- PilhaVazia(S)
 - Devolve verdadeiro se a pilha S está vazia, ou falso caso contrário
- Empilha(S, x)
 - insere elemento x no topo da pilha S
- Desempilha(S)
 - remove e devolve o elemento no topo da pilha S



Busca em profundidade

- DFS(G)
 - Entrada: um grafo G
 - Saída: "descoberta" e "finalização"

- Atributos
 - v.d, v.f: descoberta, finalização
 - v.cor: BRANCO, CINZA, PRETO

(inicialmente não visitado descoberto -- visitado pela 1ª vez, finalizado)

```
DFS(G)
1 para cada vértice u_i em G.V faça
2    u_i.COr = BRANCO
3 tempo = 0
4 para cada vértice u_i em G.V faça
5    se u_i.COr == BRANCO
6    entao VisitaDFS(G, u_i)
```

Inicialização

```
VisitaDFS(G, u<sub>i</sub>)
1 tempo = tempo + 1
2 u<sub>i</sub>.d = tempo
3 u<sub>i</sub>.Cor = CINZA
4 para cada v<sub>i</sub> em G.Adj[u<sub>i</sub>]
5 se v<sub>i</sub>.Cor == BRANCO
6 VisitaDFS(G, v<sub>i</sub>)
7 tempo=tempo+1; u<sub>i</sub>.f=tempo; u<sub>i</sub>.Cor=PRETO
```

```
3 \text{ tempo} = 0
 4 para cada vértice u; em G.V faça
         se u<sub>i</sub>.cor == BRANCO
            entao VisitaDFS(G, u<sub>i</sub>)
                                                 Inicialização
VisitaDFS (G, u<sub>i</sub>)
 1 \text{ tempo} = \text{tempo} + 1
 2 u_i.d = tempo
 3 u_i.cor = CINZA
 4 para cada v; em G.Adj[u;]
 5 se v_i.cor == BRANCO
                                                 Pilha da
             \textbf{VisitaDFS} (G, V_i)
                                                recursão
 7 tempo=tempo+1; u<sub>i</sub>.f=tempo; u<sub>i</sub>.cor=PRETO
```

1 para cada vértice u; em G.V faça

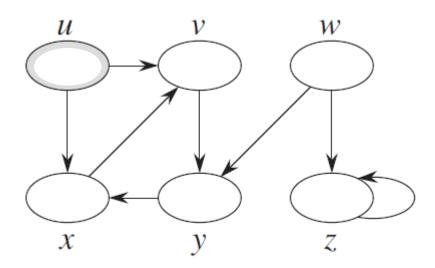
 u_i .cor = BRANCO

DFS (G)

DFS (G)

- 1 para cada vértice u_i em G.V faça
- $u_i.cor = BRANCO$
- 3 tempo = 0
- 4 para cada vértice u_i em G.V faça
- 5 se u_i .cor == BRANCO
- entao **VisitaDFS**(G, u_i)

Inicialização



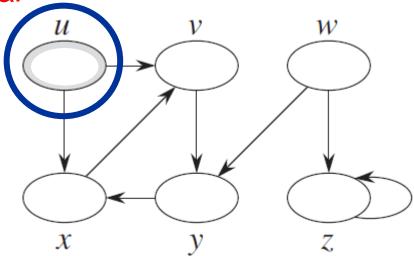
tempo = 0

DFS (G)

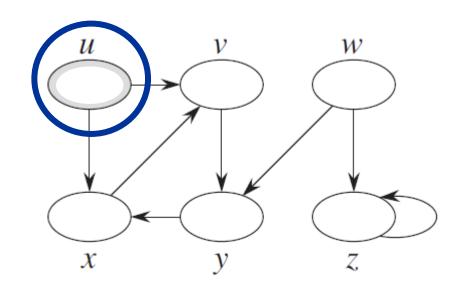
- 1 para cada vértice u, em G.V faça
- 2 u_i .cor = BRANCO
- 3 tempo = 0
- 4 para cada vértice u_i em G.V faça
- 5 se u_i .cor == BRANCO
- entao **VisitaDFS**(G, u_i)

Inicialização

Vértice inicial

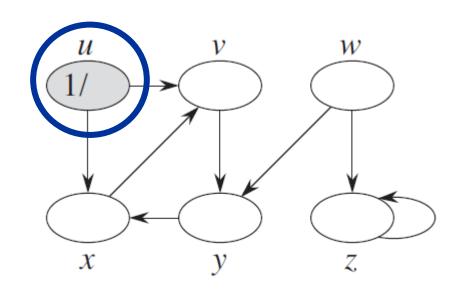


tempo = 0



```
VisitaDFS(G, u<sub>i</sub>)
1 tempo = tempo + 1
2 u<sub>i</sub>.d = tempo
3 u<sub>i</sub>.cor = CINZA
4 para cada v<sub>i</sub> em G.Adj[u<sub>i</sub>]
5 se v<sub>i</sub>.cor == BRANCO topo u
VisitaDFS(G, v<sub>i</sub>)
```

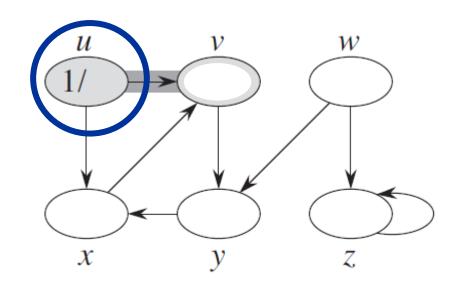
7 tempo=tempo+1; u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO



tempo = / 1

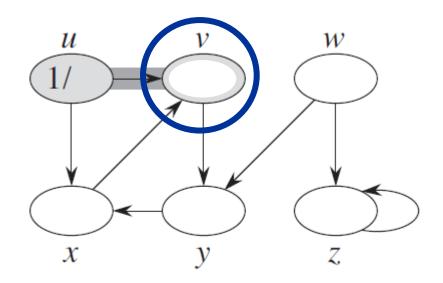
VisitaDFS (G, u_i)

- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em G.Adj[u_i]
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS**(G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$



VisitaDFS (G, u_i)

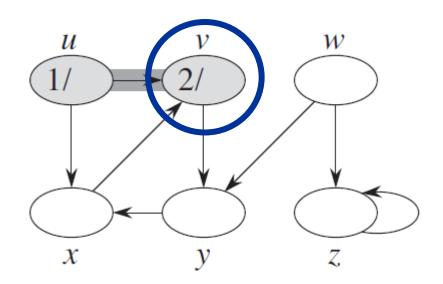
- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em G.Adj[u_i]
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$



VisitaDFS (G, u_i)

- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em $G.Adj[u_i]$
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$

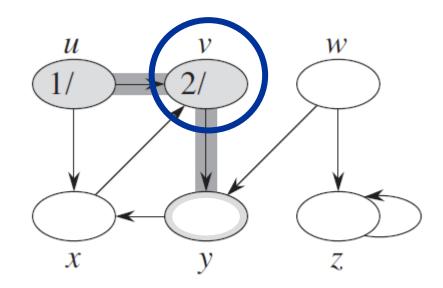
V



tempo = 1/2

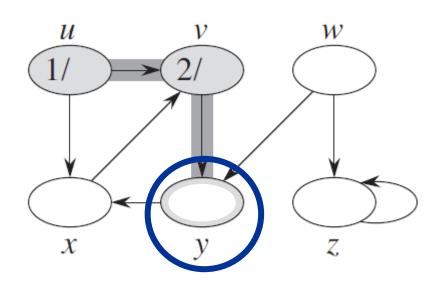
$VisitaDFS(G, u_i)$

- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em G.Adj[u_i]
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$



VisitaDFS (G, u_i)

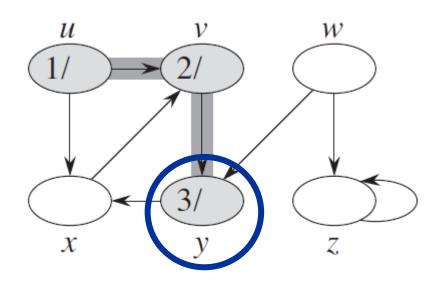
- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em G.Adj[u_i]
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS**(G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$

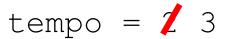


VisitaDFS (G, u_i)

- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em $G.Adj[u_i]$
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$

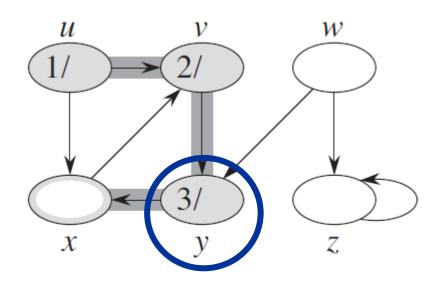
V





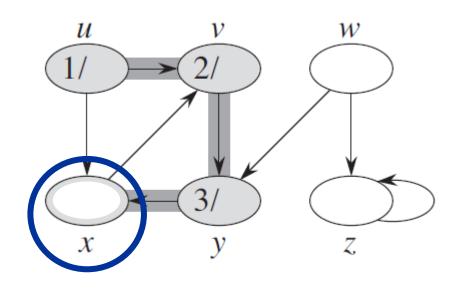
VisitaDFS (G, u_i)

- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em G.Adj[u_i]
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$



VisitaDFS (G, u_i)

- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em G.Adj[u_i]
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$



VisitaDFS (G, u_i)

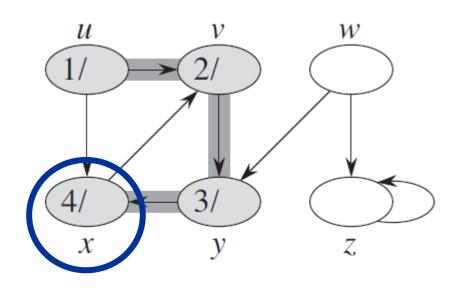
- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em G.Adj[u_i]
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$

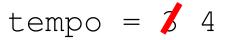
topo

X

У

V



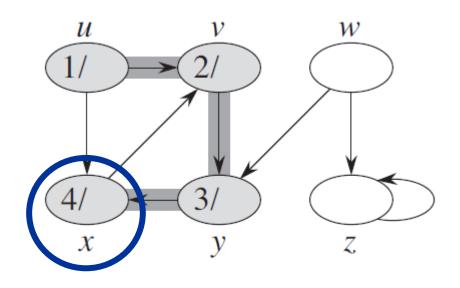


VisitaDFS (G, u_i)

- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em G.Adj[u_i]
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$

У

V



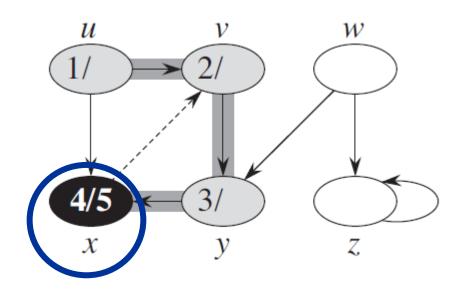
VisitaDFS (G, u_i)

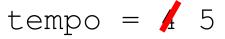
- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em G.Adj[u_i]
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$

Χ

У

V





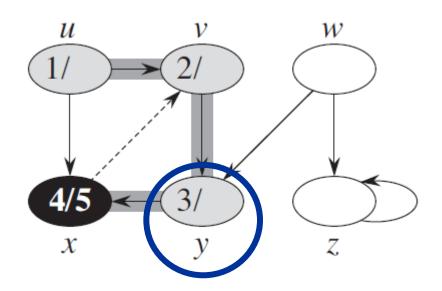
VisitaDFS (G, u_i)

- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em G.Adj[u_i]
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, v_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$



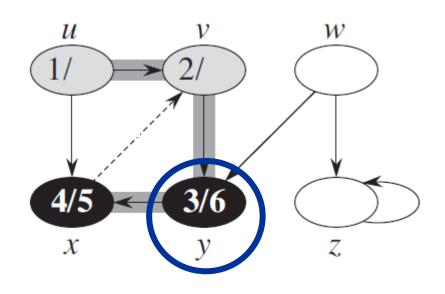


V



VisitaDFS (G, u_i)

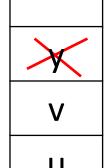
- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em G.Adj[u_i]
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$



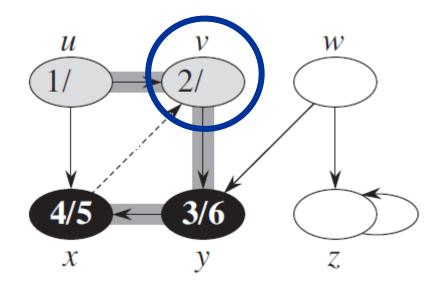
tempo = 3 6

VisitaDFS (G, u_i)

- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em G.Adj[u_i]
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, v_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$

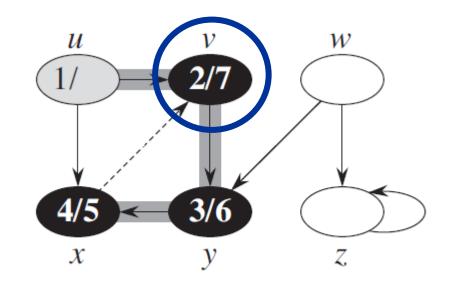


topo



VisitaDFS (G, u_i)

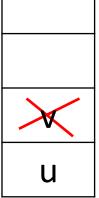
- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em G.Adj[u_i]
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$



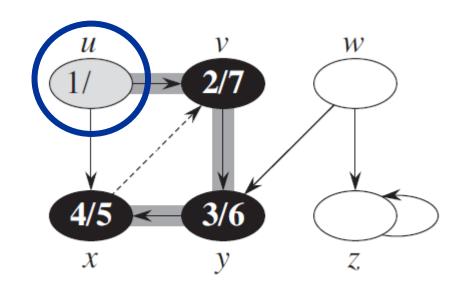
```
tempo =   7
```

VisitaDFS (G, u_i)

- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em G.Adj[u_i]
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$



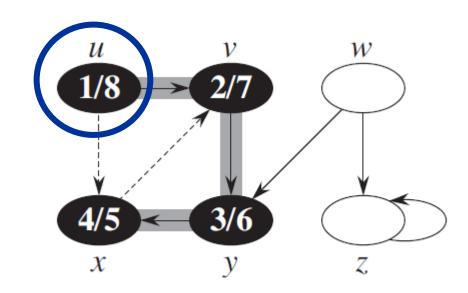
topo



```
tempo = 7
```

VisitaDFS (G, u_i)

- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em G.Adj[u_i]
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$



```
tempo = 78
```

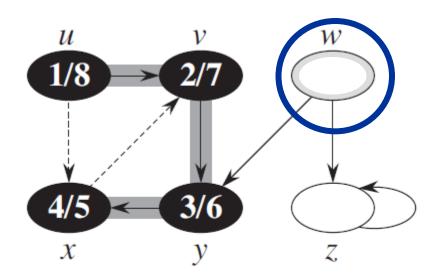
VisitaDFS (G, u_i)

- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em G.Adj[u_i]
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, v_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f$ =tempo; $u_i.cor$ =PRETO

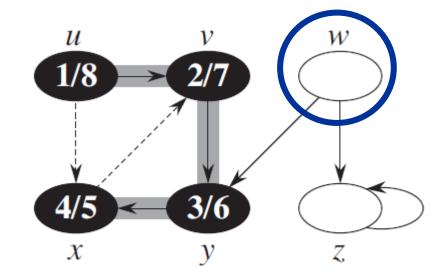
DFS (G)

- 1 para cada vértice u, em G.V faça
- 2 u_i .cor = BRANCO
- 3 tempo = 0
- 4 para cada vértice u; em G.V faça
- 5 se u_i .cor == BRANCO
- entao **VisitaDFS**(G, u_i)

................ Inicialização

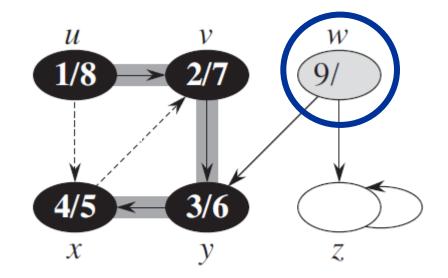


tempo = 8



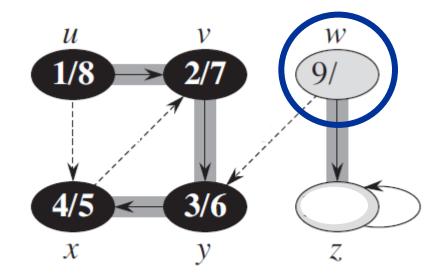
```
VisitaDFS(G, u<sub>i</sub>)
1 tempo = tempo + 1
2 u<sub>i</sub>.d = tempo
3 u<sub>i</sub>.Cor = CINZA
4 para cada v<sub>i</sub> em G.Adj[u<sub>i</sub>]
5 se v<sub>i</sub>.Cor == BRANCO w
VisitaDFS(G, v<sub>i</sub>)
```

7 tempo=tempo+1; u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO



VisitaDFS (G, u_i)

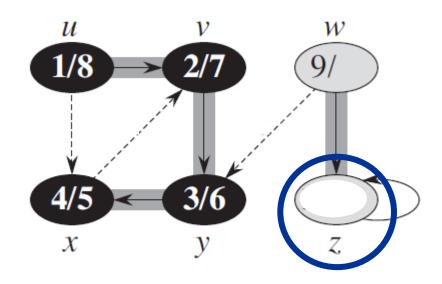
- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em G.Adj[u_i]
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$



tempo = 9

VisitaDFS (G, u_i)

- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em $G.Adj[u_i]$
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$

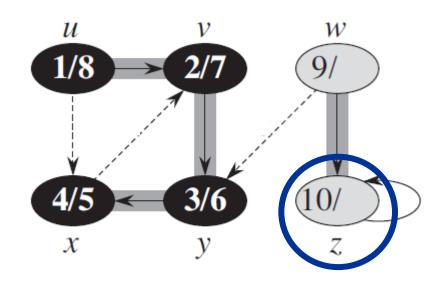


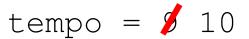
tempo = 9

VisitaDFS (G, u_i)

- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em $G.Adj[u_i]$
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$

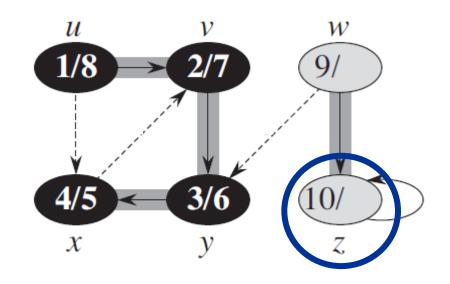
Z





VisitaDFS (G, u_i)

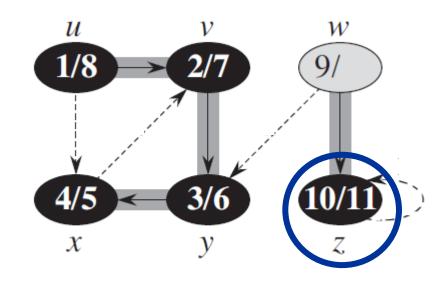
- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em G.Adj[u_i]
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$

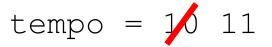


tempo = 10

VisitaDFS (G, u_i)

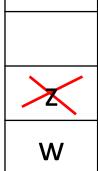
- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em G.Adj[u_i]
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$



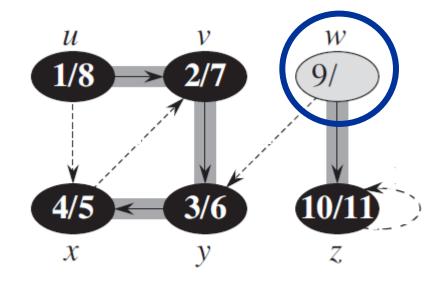


VisitaDFS (G, u_i)

- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em G.Adj[u_i]
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$



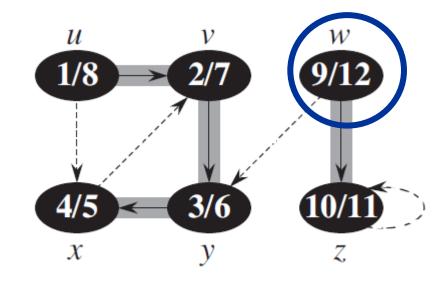
topo



tempo = 11

VisitaDFS (G, u_i)

- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em $G.Adj[u_i]$
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 **VisitaDFS** (G, V_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$



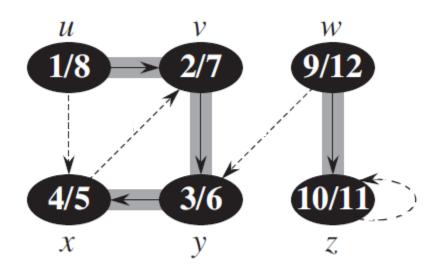
```
tempo = 1/1 12
```

VisitaDFS (G, u_i)

- 1 tempo = tempo + 1
- $2 u_i.d = tempo$
- $3 u_i.cor = CINZA$
- 4 para cada v_i em $G.Adj[u_i]$
- 5 se v_i .cor == BRANCO
- 6 VisitaDFS (G, v_i)
- 7 tempo=tempo+1; $u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO$

DFS (G)

- 1 para cada vértice u_i em G.V faça
- $u_i.cor = BRANCO$
- 3 tempo = 0
- 4 para cada vértice u_i em G.V faça
- 5 se u_i .cor == BRANCO
- entao **VisitaDFS**(G, u_i)



tempo = 12

Busca em profundidade

```
DFS(G)
1 para cada vértice u<sub>i</sub> em G.V faça
2 u<sub>i</sub>.COr = BRANCO
3 tempo = 0
4 para cada vértice u<sub>i</sub> em G.V faça
5 se u<sub>i</sub>.COr == BRANCO
6 entao VisitaDFS(G, u<sub>i</sub>)
```

Inicialização

```
VisitaDFS(G, u<sub>i</sub>)
1 tempo = tempo + 1
2 u<sub>i</sub>.d = tempo
3 u<sub>i</sub>.COT = CINZA
4 para cada v<sub>i</sub> em G.Adj[u<sub>i</sub>]
5 se v<sub>i</sub>.COT == BRANCO
6 VisitaDFS(G, v<sub>i</sub>)
7 tempo=tempo+1; u<sub>i</sub>.f=tempo; u<sub>i</sub>.COT=PRETO
```

Busca em profundidade

```
DFS (G)
 1 para cada vértice u; em G.V faça
        u_i.cor = BRANCO
 3 \text{ tempo} = 0
 4 para cada vértice u; em G.V faça
         se u<sub>i</sub>.cor == BRANCO
            entao VisitaDFS(G, u<sub>i</sub>)
                                                Inicialização
VisitaDFS (G, u<sub>i</sub>)
 1 \text{ tempo} = \text{tempo} + 1
 2 u_i \cdot d = tempo
 3 u_i.cor = CINZA
 4 para cada v; em G.Adj[u;]
         se v_i.cor == BRANCO
 6 VisitaDFS(G, V<sub>i</sub>)
```

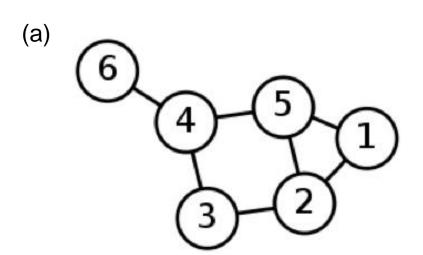
7 tempo=tempo+1; u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO

Busca em profundidade

```
DFS (G)
 1 para cada vértice u; em G.V faça
         u_i.cor = BRANCO
 3 \text{ tempo} = 0
 4 para cada vértice u<sub>i</sub> em G.V faça
         se u_i.cor == BRANCO
            entao VisitaDFS(G, u<sub>i</sub>)
                                                  Inicialização
VisitaDFS(G, u<sub>i</sub>)
 1 \text{ tempo} = \text{tempo} + 1
 2 u_i \cdot d = tempo
 3 u_i.cor = CINZA
 4 para cada v; em G.Adj[u;]
         se v_i.cor == BRANCO
             VisitaDFS (G, V<sub>i</sub>)
 7 tempo=tempo+1; u<sub>i</sub>.f=tempo; u<sub>i</sub>.cor=PRETO
```

Exercícios

Simule o algoritmo DFS:

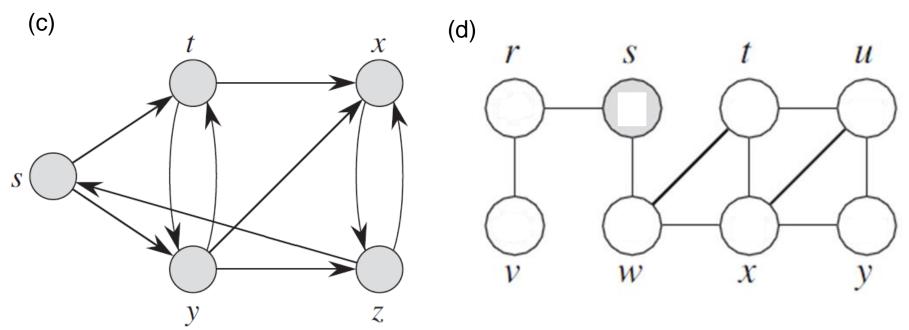


```
(EP03)
Entrada:
6 8
0 1
0 3
1 4
2 4
2 5
3 1
4 3
5 5
```

Saída: [1, 2, 9, 4, 3, 10] [8, 7, 12, 5, 6, 11]

Exercícios

• Simule o algoritmo DFS:



Consumo de tempo?

```
DFS(G)
1 para cada vértice u<sub>i</sub> em G.V faça
2 u<sub>i</sub>.Cor = BRANCO
3 tempo = 0
4 para cada vértice u<sub>i</sub> em G.V faça
5 se u<sub>i</sub>.Cor == BRANCO
6 entao VisitaDFS(G, u<sub>i</sub>)
```

Inicialização

```
VisitaDFS(G, u<sub>i</sub>)
1 tempo = tempo + 1
2 u<sub>i</sub>.d = tempo
3 u<sub>i</sub>.Cor = CINZA
4 para cada v<sub>i</sub> em G.Adj[u<sub>i</sub>]
5 se v<sub>i</sub>.Cor == BRANCO
6 VisitaDFS(G, v<sub>i</sub>)
7 tempo=tempo+1; u<sub>i</sub>.f=tempo; u<sub>i</sub>.Cor=PRETO
```


Consumo DFS (G) de tempo: 1 para cada vértice u; em G.V faça O(n) O(n) *O(1) u_i .cor = BRANCO 3 tempo = 00(1)4 para cada vértice u; em G.V faça O(n)O(n) *O(1)5 se u_i.cor == BRANCO 6 entao **VisitaDFS**(G, u_i) 555

Consumo de tempo:

```
VisitaDFS(G, u_i)
1 tempo = tempo + 1
2 u_i.d = tempo
3 u_i.Cor = CINZA
4 para cada v_i em G.Adj[u_i]
5 se v_i.Cor == BRANCO
7 tempo=tempo+1; u_i.f=tempo; u_i.Cor=PRETO
???
```

Consumo de tempo:

```
VisitaDFS(G, u_i)

1 tempo = tempo + 1

2 u_i.d = tempo

3 u_i.Cor = CINZA

4 para cada v_i em G.Adj[u_i]

5 se v_i.Cor == BRANCO

7 tempo=tempo+1; u_i.f=tempo; u_i.Cor=PRETO O(1)
```

Consumo de tempo:

```
VisitaDFS (G, u_i)

1 tempo = tempo + 1

2 u_i.d = tempo

3 u_i.COr = CINZA

4 para cada v_i em G.Adj [u_i]

5 se v_i.COr == BRANCO

7 tempo=tempo+1; u_i.f=tempo; u_i.COr=PRETO O(1)
```

Consumo

```
DFS (G)
                                                   de tempo:
 1 para cada vértice u; em G.V faça
                                                     O(n)
         u_i.cor = BRANCO
                                                     O(n)
 3 \text{ tempo} = 0
                                                     0(1)
 4 para cada vértice u; em G.V faça
                                                     O(n)
        se u<sub>i</sub>.cor == BRANCO
                                                     O(n)
         entao VisitaDFS(G, u<sub>i</sub>)
                                                     555
VisitaDFS(G, u<sub>i</sub>)
                                                        0(1)
 1 \text{ tempo} = \text{tempo} + 1
```

57

Consumo

```
DFS (G)
                                                     de tempo:
 1 para cada vértice u; em G.V faça
                                                       O(n)
                                                       O(n)
         u_i.cor = BRANCO
 3 \text{ tempo} = 0
                                                        0(1)
 4 para cada vértice u<sub>i</sub> em G.V faça
                                                       O(n)
         se u<sub>i</sub>.cor == BRANCO
                                                       O(n)
         entao VisitaDFS(G, u<sub>i</sub>)
O(\sum_{u \in V} |Adj[ui]|)
VisitaDFS (G, u_i)
                                                          0(1)
 1 \text{ tempo} = \text{tempo} + 1
```

$2 u_i.d = tempo$ O(1) $3 u_i.cor = CINZA$ O(1)O(|Adj[ui]|)4 para cada v; em G.Adj[u;] 5 se v_i .cor == BRANCO VisitaDFS (G, V_i) 6 tempo=tempo+1; u_i.f=tempo; u_i.cor=PRETO

Consumo

Total:
$$T(n,m) = 4*(n) + O(m) + O(1)$$

= $O(n+m)$

Exercício Programa

• 03-dfs.py

Exercícios

 Escreva um algoritmo iterativo (ou seja, sem recursão) para a busca em profundidade.

 Simule o seu algoritmo e verifique se ele está correto.

Pilha: operações

- PilhaVazia(S)
 - Devolve verdadeiro se a pilha S está vazia, ou falso caso contrário
- Empilha(S, x)
 - insere elemento x no topo da pilha S
- Desempilha(S)
 - remove e devolve o elemento no topo da pilha S
- Topo(S)
 - devolve o elemento no topo da pilha S



Pilha: acesso pelo topo