Lista 2 - Problema da Mochila

18 de Dezembro de 2021

Entrada: Duas sequências de números naturais - uma representando peso (w_1, \ldots, w_n) e outra valores (v_1, \ldots, v_n) de n objetos - e um valor natural W que representa a capacidade da mochila.

Saída: Um conjunto de índices I tais que a soma dos pesos não supere a capacidade $(\sum_{i \in w_i} \leq W)$ e a soma dos valores $\sum_i \in Iv_i$ seja a maior possível.

1 Exercício 1:

Escreva um algoritmo guloso que selecione objetos em ordem do maior valor para o de menor valor que não excedam a capacidade W. Mostre com um exemplo que este algoritmo não resolve o problema da mochila.

1.1 Reposta:

Dado um algoritmo guloso baseado em buscar sempre o objeto de maior valor, podemos observar de forma fácil casos em que ele não funciona:

Imagine o caso a seguir da tabela 1:

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
w	10	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1 2
v	10	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2

Tabela 1: Caption

Caso você rode o algorítimo com W = 10 você obteria $I = \{1\}$ e v = 10. Porém neste caso, a melhor solução seria $I = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}$ que terá v = 20. Provando que o algorítimo está quebrado!!

2 Exercício 2:

Escreva um algoritmo de programação dinâmica que resolva o problema da mochila. Em função de W e n, assintoticamente qual o tempo de processamento de pior caso deste algoritmo? Também em função das mesmas variáveis, assintoticamente qual é o espaço de memória ocupado no pior caso?

2.1 Reposta:

O Algorítimo para este problema está localizado no anexo 1 e também no código fonte pode ser observado na classe Dinamic.java.

Baseado nos calculos feito no arquivo do anexo, pode-se observar que o algorítimo tem tempo de O(n*w) e consome O(n*w) de memória

1 de 3 Profesor: Dr. Márcio Moretto Ribeiro

3 Exercício 3:

Considere um arranjo de k bits A representando um número natural em notação binária. Esse arranjo começa com todas posições com 0 e é incrementado de um em um utilizando o seguinte algoritmo:

Algoritmo 1 Incrementa

```
1: procedure Incrementa(A)
2:
       while i < k \in A[i] = 1 do
3:
           do A[i] \leftarrow 0
4:
5:
           i \leftarrow i + 1
       end while
6:
7:
       if i < k then
8:
           A[i]1
9:
       end if
10:
11: end procedure
```

Mostre, utilizando a técnica do contador para análise amortizada, que o tempo total e n operações de incremento tomam tempo total O(k).

3.1 Reposta:

Algoritmo 2 Incrementa

```
1: procedure Incrementa(A)
 2:
           i \leftarrow 1
                                                                                                                                                                                            \triangleright t = 1
           while i < k \in A[i] = 1 do
                                                                                                                                                                                            \triangleright t = k
 3:
                do A[i] \leftarrow 0
 4:
                                                                                                                                                                                            \triangleright t = k
                i \leftarrow i + 1
 5:
                                                                                                                                                                                            \triangleright t = k
           end while
                                                                                                                                                                                            \triangleright t = k
 6:
 7:
           if i < k then
                                                                                                                                                                                            \triangleright t = 1
 8:
 9:
                A[i] \leftarrow 1
                                                                                                                                                                                            \triangleright t = 1
           end if
10:
                                                                                                                                                          \triangleright T = 4 \cdot k + 3 = > T = O(k)
11: end procedure
```

4 Anexo

4.1 Anexo1:

```
public class Dinamic extends Algorithm{
    @Override
    public void run(int limitValue) { //0(n^2)
        this.backpack = new Backpack(limitValue);
                                                                                  //1
        int[][] array = new int[objects.size() + 1][limitValue + 1];
                                                                                 //1
        for(int i = 1; i <= objects.size(); i++){</pre>
                                                                                 //W
          for(int j = 1; j <= limitValue; j++){</pre>
                                                                                  //n*W
                                                                                 //...
               if(objects.get(i-1).getWeight() < backpack.getFreeSpace())</pre>
                   array[i][j] = array[i-1][j];
                                                                                 //...
                                                                                  //...
               else {
                                                                                 //...
                   int notUse = array[i-1][j];
                   int use = array[i-1][j] + objects.get(i-1).getValue();
                                                                                 //...
                   array[i][j] = Math.max(use, notUse);
                                                                                 //...
               }
          }
        }
        int j = limitValue;
                                                                                 //1
        for(int i = objects.size(); i >= 1; i--){
                                                                                 //n
             if(array[i][j] == array[i-1][j]) {
                                                                                //...
                                                                                //...
                 getResult().add(objects.get(i-1).getPositionArray());
                 backpack.addObject(objects.get(i-1));
                                                                                 //...
                                                                                //...
                 j = j - objects.get(i-1).getWeight();
                                                                                //...
        }
    }
}
//T = n*w*7 + W + n + 2 \Rightarrow T=7n*w + W + n + 2 \Rightarrow T = O(n*W)
/**
JÁ EM MEMORIA:
array = [n][W] m = n*W
objects = [n] m = n
Result = [n] m = n
M = n*W + 2n \Rightarrow M O(n*W)
**/
```