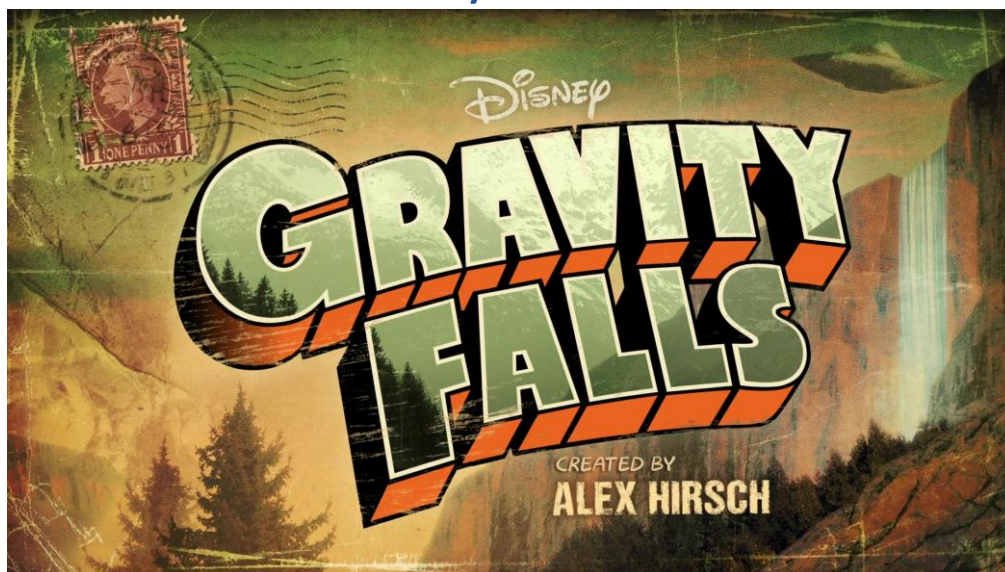


Projeto Individual

Gravity Fandom



Gabriel Kenji Tomari Kohatu
01222020

Índice

1. Contexto.....	1
2. Objetivo.....	2
3. Justificativa.....	2
4. GitHub.....	2
5. Site.....	3
6. Banco_de_Dados.....	4
7. Planner.....	5

Contexto

Gravity Falls é uma série de televisão animada americana criada por Alex Hirsh, produzida pela Disney Television Animation originalmente para o Disney Channel de 15 de junho de 2012 a 15 de fevereiro de 2016.

A série estreou no dia 7 de junho de 2013 no Disney Channel Portugal. Também foi exibida pela Globo de 10 de maio a 13 de setembro de 2014, dentro da extinta TV Globinho. Em 19 de julho de 2013, a série foi renovada para uma segunda temporada, que estreou no Disney Channel Brasil em 5 de outubro, às 17h, e no Disney Channel dos Estados Unidos em 1 de agosto de 2014.

A série segue as aventuras de Dipper Pines e sua irmã gêmea Mabel de 12 anos, que são enviadas para passar suas férias de verão com seu tio-avô Stanford Pines, em Gravity Falls, uma cidade misteriosa cheia de forças paranormais e criaturas sobrenaturais. As crianças ajudam Stan a administrar a “A cabana do mistério”, a armadilha turística que ele possui, enquanto também investigam os verdadeiros mistérios do local. Nada é o que parece nessa cidade, e com ajuda de um diário misterioso que Dipper acha na floresta, eles começam a desvendar os mistérios locais.

Com Participações de Wendy Corduroy, adolescente de 15 anos que trabalha como caixa na Cabana do Mistério e por quem Dipper nutre uma paixão secreta, e Soos Ramirez, amigo dos gêmeos que trabalha para Ti-vô Stan; além de uma variedade de outros personagens eventuais.

Objetivo

O objetivo do projeto seria a criação do site onde tenham assuntos relacionados com Gravity Falls, onde o usuário possua uma interação diferente em sua experiência de visita ao site.

Justificativa

O Projeto teria como função trazer ao usuário uma nova experiência na navegação, como também para os que não conhecem sobre o desenho, conseguirem entender mais sobre o tópico. Com isso o site tenta retratar aos usuários algumas informações, como também algumas interações que deem ao usuário algo a mais no site.

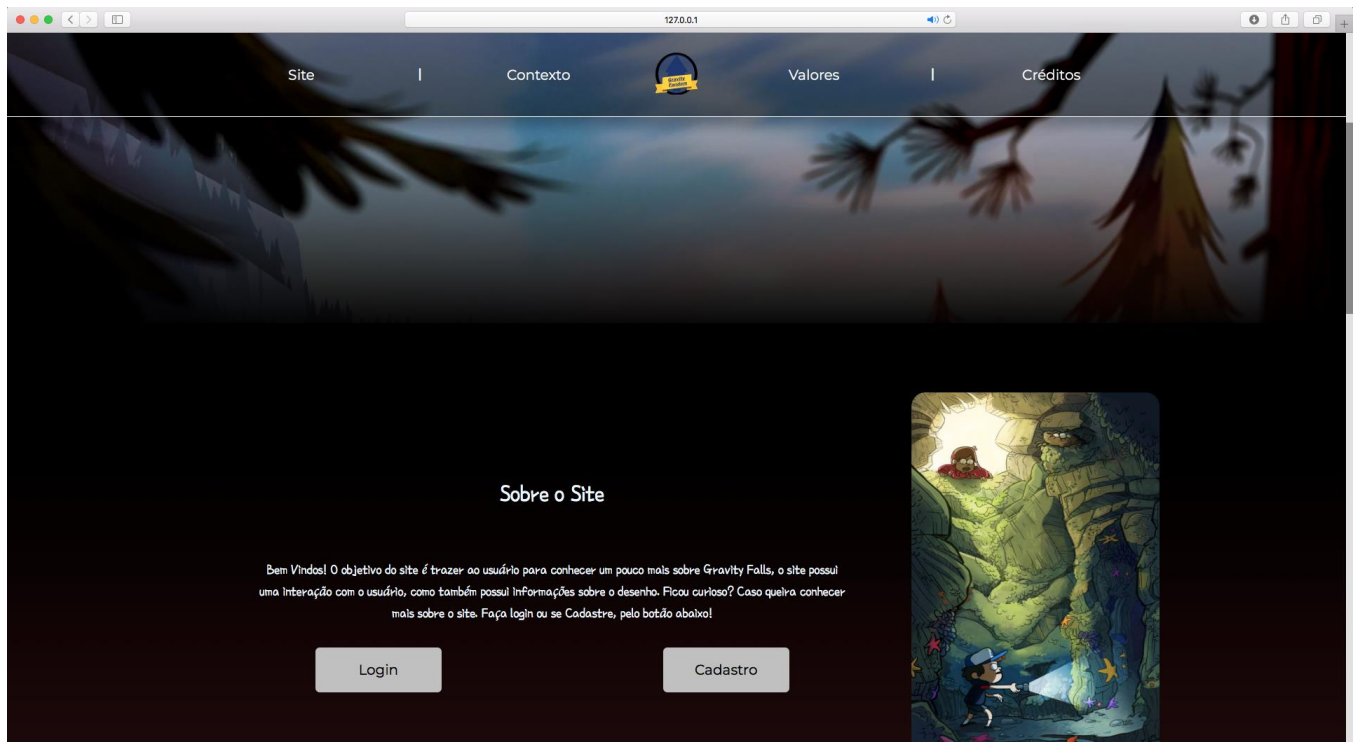
GitHub

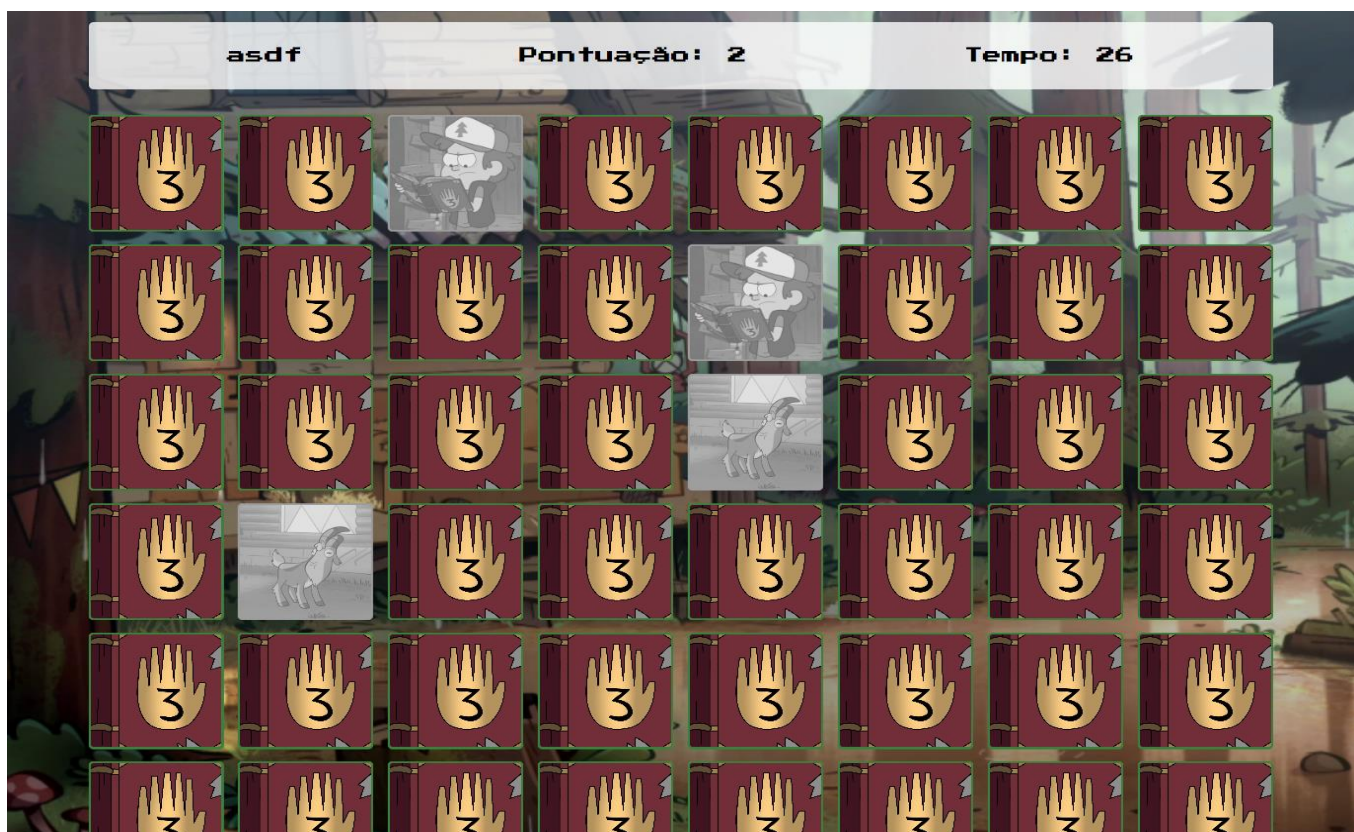
Utilização do GitHub para o uso do repositório do site.

The screenshot shows a GitHub repository page for 'Gravity-Falls' by user 'GabrielKenjiTomariKohatu'. The repository is public and has 42 commits, 0 stars, and 0 forks. The file list includes 'site', '~lock.Documentacao.rtf#', 'Documentacao.rtf', 'LICENSE', 'README.md', 'afazer.rtf', and 'package.json'. The README.md file is open, showing the title 'Projeto-Individual' and the content 'Projeto Individual'. The right sidebar shows the 'About' section with 'Projeto Individual', 'MIT license', and '0 stars'. The 'Releases' section shows 'No releases published'. The 'Packages' section shows 'No packages published'. The 'Languages' section shows a bar chart with HTML (50.3%), JavaScript (26.5%), CSS (21.1%), and Rich Text Format (2.1%).

Site

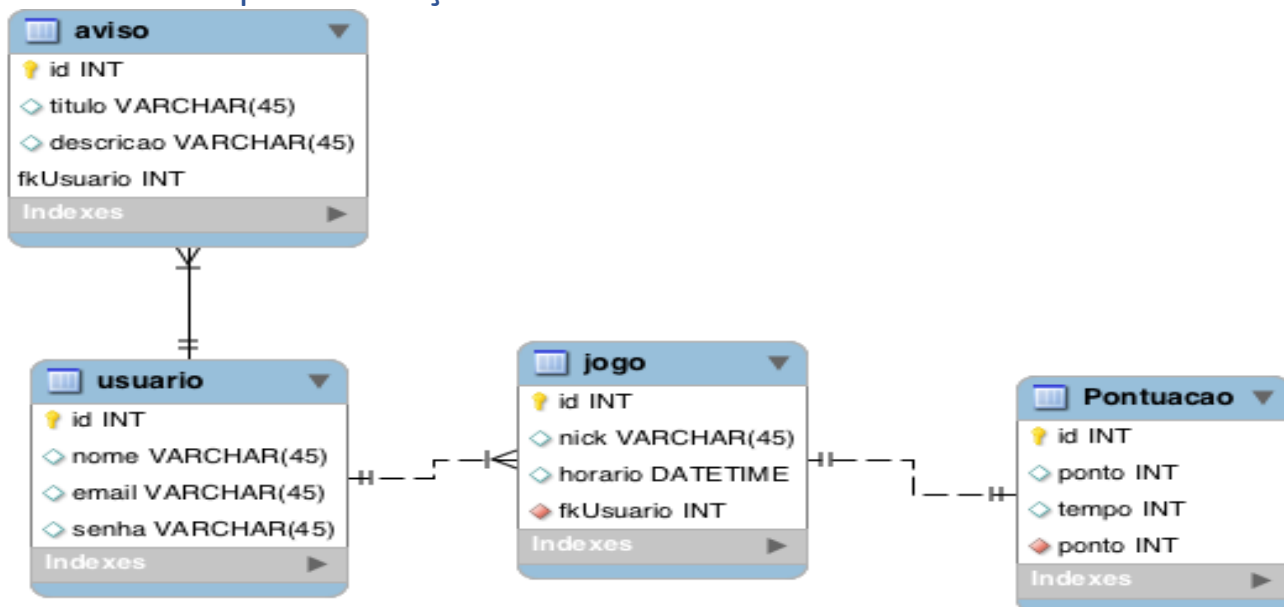
Site Institucional para o usuário.





Banco de Dados

Local utilizado para a locação e armazenamento de dados.



```

1 • create DATABASE if not exists GravityFandom;
2
3 • USE GravityFandom;
4
5 • CREATE TABLE if not exists usuario (
6     id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
7     nome VARCHAR(50),
8     email VARCHAR(50),
9     senha VARCHAR(50)
10 );
11
12 • CREATE TABLE if not exists aviso (
13     id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
14     titulo VARCHAR(100),
15     descricao VARCHAR(150),
16     fk_usuario INT,
17     FOREIGN KEY (fk_usuario) REFERENCES usuario(id)
18 );
19
20 • CREATE TABLE if not exists jogo (
21     id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
22     nick VARCHAR(45),
23     horario datetime DEFAULT current_timestamp(),
24     fkUsuario INT,
25     FOREIGN KEY (fkUsuario) REFERENCES usuario(id)
26 );
27
28 • CREATE TABLE if not exists pontuacao (
29     id INT auto_increment,
30     ponto INT,
31     tempo INT,
32     fkJogo INT, FOREIGN KEY (fkjogo) REFERENCES jogo(id),
33     primary key (id,fkJogo)
34 );
35
36 -- select tempo as tempo, ponto as ponto from pontuacao join jogo as j on fkJogo = j.id ;
37 -- SELECT * FROM usuario WHERE email = '${email}' AND senha = '${senha}';
38 -- INSERT INTO usuario (nome, email, senha) VALUES ('${nome}', '${email}', '${senha}');
39 -- insert into pontuacao(ponto,tempo,fkJogo) value (${ponto},${timer},${jogo});
40 -- insert into jogo(nick,fkUsuario) values ('${nick}', '${usuario}');
41 -- DELETE FROM aviso WHERE id = ${idAviso};
42 -- INSERT INTO aviso (titulo, descricao, fk_usuario) VALUES ('${titulo}', '${descricao}', ${idUsuario});

```

```

43 -- SELECT a.id AS idAviso,
44 --     a.titulo,
45 --     a.descricao,
46 --     a.fk_usuario,
47 --     u.id AS idUsuario,
48 --     u.nome,
49 --     u.email,
50 --     u.senha
51 --     FROM aviso a INNER JOIN usuario u ON a.fk_usuario = u.id WHERE u.id = ${idUsuario};
52 -- SELECT a.id AS idAviso,
53 --     a.titulo,
54 --     a.descricao,
55 --     a.fk_usuario,
56 --     u.id AS idUsuario,
57 --     u.nome,
58 --     u.email,
59 --     u.senha
60 --     FROM aviso a INNER JOIN usuario u ON a.fk_usuario = u.id
61 --     WHERE a.descricao LIKE '${texto}';
62 -- SELECT a.id AS idAviso,
63 --     a.titulo,
64 --     a.descricao,
65 --     a.fk_usuario,
66 --     u.id AS idUsuario,
67 --     u.nome,
68 --     u.email,
69 --     u.senha
70 --     FROM aviso a INNER JOIN usuario u ON a.fk_usuario = u.id;
71
72 • select * from usuario;
73 • select * from pontuacao;
74 • select * from jogo;
75 • select * from aviso;

```

Planner

Planejamento e organização do projeto.

