

HCompiler

Henrique de Araújo Silva
Compiladores 2017/1

A dark blue diagonal gradient bar that starts from the bottom left corner and extends towards the top right corner, covering the lower half of the slide.

HCompiler

Compilador para o uso de
Figuras geométricas

O que o Compilador faz?

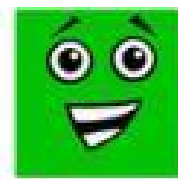
- Linha
- Quadrado
- Retângulo
- Triângulo
- Losango
- Trapézio
- Círculo
- Pentágono
- Hexágono

HCompiler

Imagens das figuras
geométricas



CÍRCULO



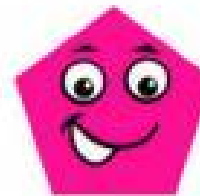
QUADRADO



TRIÂNGULO



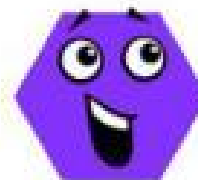
RETÂNGULO



PENTÁGONO



LOSANGO



HEXÁGONO



TRAPÉZIO

HCompiler

Características e Limitações

- Figura termina onde começa
 - a próxima figura deve ser desenhada com relação a posição de primeira
- Fechamento automático

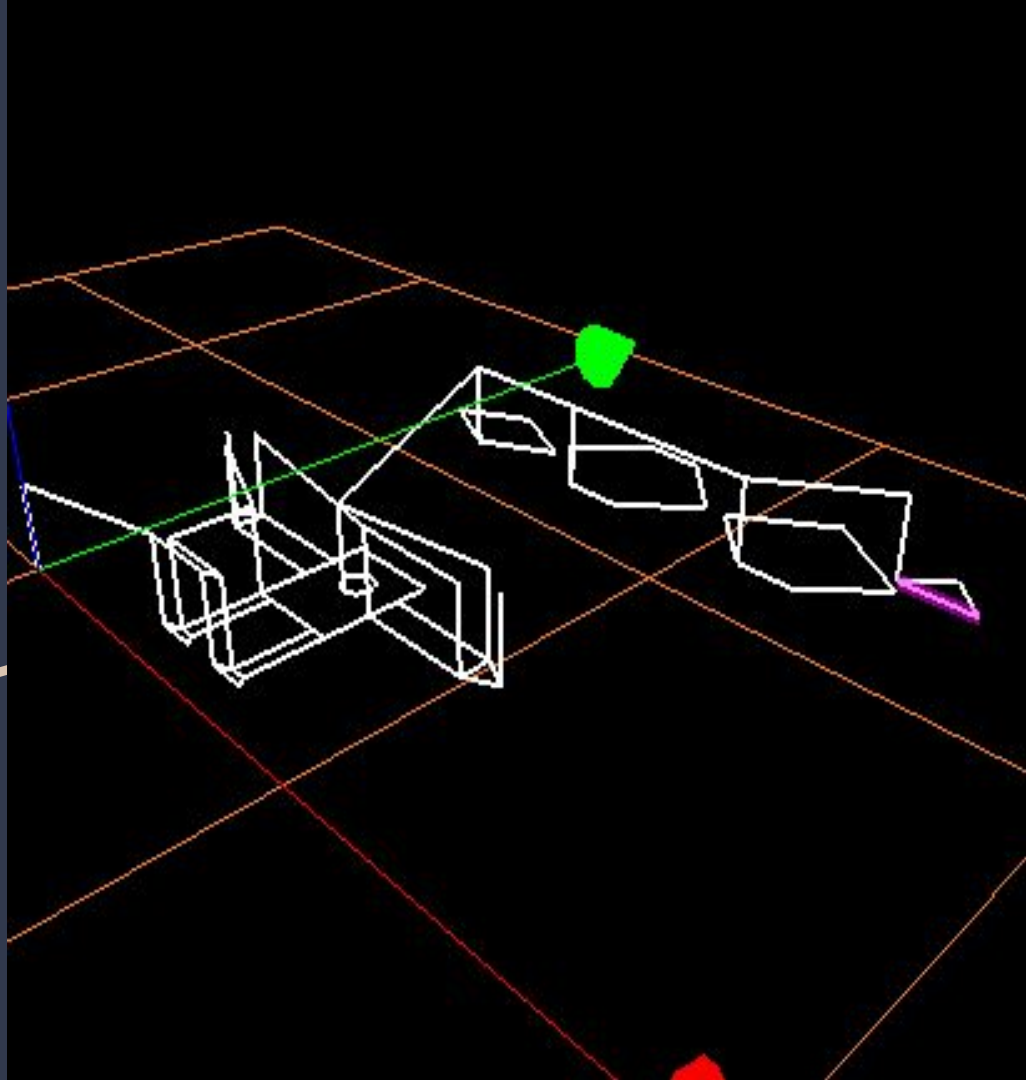
HCompiler

Exemplo de código

```
variavel = 5;
while(variavel < 10) {
    variavel = variavel + 1;
}
if(variavel >= 10) {
    iniciarCoords();
    trapezio(((2.0,0.5),0.5),((2.2,0.5 + 0.1),0.5 - 0.3));
    trapezio(((2.0 + 1.0,0.5),0.5),((3.0 + 0.2,0.5 + 0.1),0.2));
    retangulo((3.2,0.6),0.2,1.0);
    retangulo((2.2,0.6),0.2,1.0);
    retangulo((2.2,0.6 + 1.0),3.4 - 2.2,1.4);
    retangulo((2.2 - 1.5, 1.2 + 1.6/2 + 0.2),1.5, 0.4);
    line((0.7, 2.2),(0.4, 1.2 + 1.6/2 + 0.2 + 0.2));
    line((0.4, 1.2 + 1.6/2 + 0.2 + 0.2),(0.7, 1.2 + 1.6/2 + 0.2 + 0.2 + 0.2));
    retangulo((3.2 + 0.2, 1.2 + 1.6/2 + 0.2), 1.5, 0.4);
    line((4.9, 2.2),(5.3, 2.4));
    line((5.3, 2.4),(4.9, 2.6));
    circulo((2.8,2.3), 0.2);
    losango((1,6),(2.0,6.5));
    hexagono((2.8,6),0.8);
    pentagono((5.5,6),0.8);
    triangulo((7,7),(7.5,7.5),(8,7));
}
```

HCompiler

Resultado do Desenho



HCompiler

Resultado do Desenho

