

## CRIAÇÃO DE BANDEIRAS COM O SIMULADOR G-CODE

DISCENTES: DEKSTER DE OLIVEIRA SOUZA

IAGO SOARES DE CARVALHO

DOCENTE: Me. THIAGO BORGES DE OLIVEIRA

DISCIPLINA: COMPILADORES

#### SUMÁRIO

Introdução

- Características da Linguagem
- Característica da Figura
- > Tokens

**>** Gramática

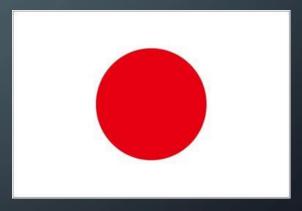
Código G-code

Características da Linguagem

Linguagem de criação de Bandeiras de Países



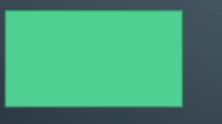
Brasil



Japão

Características da Linguagem

A Linguagem utiliza Formas Geométricas :







Retângulo

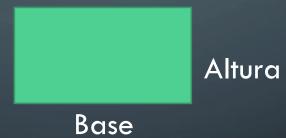
Círculo

Losango

Linha

Características das Figuras

Retângulo



Características das Figuras

Losango

Diamêtro Menor



Diamêtro Maior

Características das Figuras

Círculo



#### TOKENS

"=" TOK\_IGUAL

"+" TOK\_PLUS

"-" TOK\_MINUS

"\*" TOK\_MULTPL

"/" TOK\_DIVIDE

"("TOK\_OPENP

")" TOK\_CLOSEP

, ,

66 99

"linha"

TOK\_LINHA

"circulo" TOK\_CIRCULO

"losango" TOK\_LOSANGO

"raio" TOK\_RAIO

"retangulo" TOK\_RETANGULO

"dm" TOK\_dM

"Dm" TOK\_DM

"base" TOK\_BASE

"altura" TOK\_ALTURA

"id" TOK ID

#### GRAMÁTICA

Programa: stmts

stmts: stmts stmt | stmt

stmt : arith\_expr ';' | figura

coord : TOK\_OPENP TOK\_DOUBLE ',' TOK\_DOUBLE TOK\_CLOSEP

figura: TOK\_LINHA coord TOK\_ID coord ';'

| TOK\_CIRCULO coord TOK\_RAIO TOK\_OPENP TOK\_DOUBLE TOK\_CLOSEP ';'

| TOK\_LOSANGO coord TOK\_DM TOK\_OPENP TOK\_DOUBLE TOK\_CLOSEP TOK\_dM TOK\_OPENP TOK\_DOUBLE TOK\_CLOSEP ';'

#### EXEMPLO DE PROGRAMA

#### Bandeira do Brasil

```
retangulo(0.0, 0.0) base(15.0) altura(10.0);
losango(0.0, 0.0) Dm(15.0) dm(10.0);
circulo(4.0, 5.0) raio(3.5);
linha(4.1, 5.3) id (10.9, 5.3);
linha(4.1, 4.7) id (10.9, 4.7);
```



### DŰVIDAS







# Obrigado