

Budgétisation

Budgétisation du sujet 03.

Projet

Développement d'une application front-end pour gérer les produits et les stocks des distributeurs picards en Typescript.

Durée du projet

- Durée totale : 4 mois
- Sprints : 8 sprints de 2 semaines chacun

Structure de l'équipe

- Un product owner : responsable des exigences et priorités.
- Un scrum master : responsable de la facilitation des processus agiles.
- 2 développeurs front-end : Spécialisé en Angular, Vue ou React pour l'intégration des maquettes.
- 2 développeurs backend : Pour l'intégration des API et la gestion des données.
- Un designer UI/UX : Pour concevoir les interfaces utilisateurs.
- Un testeur QA : pour valider la qualité du produit et assurer des tests continus.

Répartition des tâches

Conception et planification : 2 semaines

Définition des interfaces Typescript, design initial des interfaces utilisateurs et planification des fonctionnalités avec l'équipe.

Développement front-end : 8 semaines

Création des interfaces utilisateurs.

Implémentation des fonctionnalités pour ajouter, supprimer et gérer les produits.

Développement backend : 4 semaines

Développement des API pour la gestion des données produits et intégration avec le front-end.

Test et validation : 2 semaines

Tests unitaires.

Validation des fonctionnalités par rapport aux exigences initiales.

Déploiement et livraison : 2 semaines

Mise en production et documentation.

Coût du personnel freelance

- Product Owner
 - Tarif horaire : 60€
 - Heure par semaine : 10
 - Durée : 16 semaines
 - Total : 9600€

- Scrum master
 - Tarif horaire : 55€
 - Heure par semaine : 10
 - Durée : 16 semaines
 - Total : 8800€

- Développeurs frontend (deux personnes)
 - Tarif horaire : 50€
 - Heure par semaine par développeur : 30
 - Durée : 16 semaines.
 - Total : 48000€ (24000 par développeur)

- Développeurs backend
 - Tarif horaire : 55€

- Heure par semaine par développeur : 30
- Durée : 16 semaines.
- Total : 26400€

- Designer UI/UX
 - Tarif horaire : 45€
 - Heure par semaine : 20
 - Durée : 16 semaines.
 - Total : 14400€

- Testeur QA
 - Tarif horaire : 40€
 - Heure par semaine : 20
 - Durée : 16 semaines.
 - Total : 12800€

Coût personnel total : 120 000€

Coût des outils et logiciels

- Notion : 10€ x 6 utilisateurs pour 4 mois = 210€
- Slack : 9€ x 6 utilisateurs pour 4 mois = 216€
- Teams : 4€ x 6 utilisateurs pour 4 mois = 96€
- Github : 4€ x 3 utilisateurs pour 4 mois = 48€
- Figma : 15€ pour un utilisateur pour 4 mois = 60€

Coût total : 630€

Coût infrastructure et hébergement = environ 200€

**Coût total du projet : 120 830€ + marge de 10%
d'imprévus = environ 132 000€**

Budgétisation

Budgétisation du sujet 07.

Projet

Développement d'une application full-stack pour gérer l'achat et vente des produits des distributeurs picards en Laravel/ VueJs.

Durée du projet

- Durée totale : 5 mois
- Sprints : 10 sprints de 2 semaines chacun

Structure de l'équipe

- Un product owner : responsable des exigences et priorités.
- Un scrum master : responsable de la facilitation des processus agiles.
- 2 développeurs full-stack : Pour le développement avec Laravel et VueJs.
- Un designer UI/UX : Pour concevoir les interfaces utilisateurs.
- Un testeur QA : pour valider la qualité du produit et assurer des tests continus.

Répartition des tâches

Conception et planification : 2 semaines

Définition des exigences, design initial des interfaces utilisateurs, planification des fonctionnalités et architecture de l'application.

Développement full-stack : 12 semaines

Création des interfaces utilisateurs avec VueJs.

Implémentation des fonctionnalités backend avec Lravel (Gestion des utilisateurs, commandes et fidélité).

Mise en place des seeders pour la base de données.

Intégration des fonctionnalités de paiement (simulation) : 2 semaines

Validation des informations de paiement fournies par l'utilisateur.

Test et validation : 2 semaines

Tests unitaires.

Validation des fonctionnalités par rapport aux exigences initiales.

Déploiement et livraison : 2 semaines

Mise en production et documentation.

Coût du personnel freelance

- Product Owner
 - Tarif horaire : 60€
 - Heure par semaine : 10
 - Durée : 20 semaines
 - Total : 12000€
- Scrum master
 - Tarif horaire : 55€
 - Heure par semaine : 10
 - Durée : 20 semaines
 - Total : 1100€
- Développeurs full-stack (deux personnes)
 - Tarif horaire : 55€
 - Heure par semaine par développeur : 30
 - Durée : 20 semaines.
 - Total : 66000 (33000€ par développeur)
- Designer UI/UX
 - Tarif horaire : 45€

- Heure par semaine : 20
- Durée : 20 semaines.
- Total : 18000€

- Testeur QA
 - Tarif horaire : 40€
 - Heure par semaine : 20
 - Durée : 20 semaines.
 - Total : 16000€

Coût peronnel total : 123000€

Coût des outils et logiciels

- Notion : 10€ x 6 utilisateurs pour 5 mois = 210€
- Slack : 9€ x 6 utilisateurs pour 5 mois = 270€
- Teams : 4€ x 6 utilisateurs pour 5 mois = 120€
- Github : 4€ x 2 utilisateurs pour 5 mois = 40€
- Figma : 15€ pour un utilisateur pour 5 mois = 75€

Coût total : 715€

Coût infrastructure et hébergement = environ 250€

**Coût total du projet : 123 965€ + marge de 10%
d'imprévus = 136 000€**