



# Arbres binaires (parcours)

Vidéo 1 : <https://www.youtube.com/watch?v=haPbqkccUaA>

Vidéo 2 : <https://www.youtube.com/watch?v=BKwAORXIXnI>

## Parcours profondeur (*depth-first traversal*)

Le parcours profondeur est un parcours par nature **récur**sive, qui consiste à avancer le plus loin possible.

### ▼ Parcours (récur

**cas d'arrêt** : arbre vide

**cas général** :

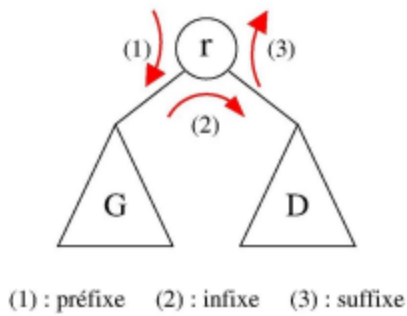
- **main gauche** → parcours(arbre gauche), parcours(arbre droit)
- **main droite** → parcours(arbre droit), parcours(arbre gauche)

### ▼ Ordres induits

**Parcours préfixe** : *racine* - SAG - SAD

**Parcours infix** : SAG - *racine* - SAD

**Parcours suffix** : SAG - SAD - *racine*



```

procedure profondeur(arbrebinaire B)
debut
  si B = arbrevide alors
    /* terminaison */
  sinon
    /* traitement préfixe (1) */
    profondeur(g(B))
    /* traitement infixe (2) */
    profondeur(d(B))
    /* traitement suffixe (3) */
  fin si
fin

```

## Parcours largeur (breadth-first traversal)

Le parcours profondeur est un parcours par nature **itératif**, qui consiste à passer en revue tous les nœuds de l'arbre niveau par niveau.

### ▼ Parcours (itératif)

L'algorithme classique utilise une **file**.

- on enfile la racine de l'arbre
- tant que la file n'est pas vide :
  - on récupère et on défile le premier élément de la file
  - on enfile chacun de ses fils (s'ils existent), d'abord le gauche puis le droit

```

procedure parcours_largeur(arbrebinaire B)
  variables
    file      f
  debut
    si B <> arbrevide alors
      f ← filevide
      f ← enfiler (B,f)
      tant que non estvide(f) faire
        B ← premier(f)
        f ← defiler (f)
        /* traitement contenu(racine(B)) */
        si g(B) <> arbrevide alors
          f ← enfiler(g(B), f)
        fin si
        si d(B) <> arbrevide alors
          f ← enfiler(d(B), f)
        fin si
      fin tant que
    fin si
  fin

```