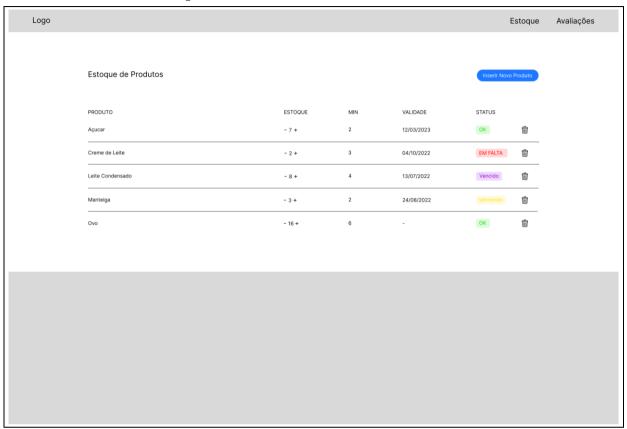
1.1.1.1 Interface de usuário – Estoque de matéria prima

1.1.1.1.1 Leiaute sugerido



1.1.1.1.2 Relacionamentos com outras interfaces

Home, tela de Avaliações

Atelier Picinin

1.1.1.1.3 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Nome do produto	Atribui um nome para o novo produto cadastrado	Pelo menos 1 palavra	Texto	Texto	Mínimo de 1 palavra
2	Quantidade no estoque	Atribui uma quantidade inicial de matéria- prima no estoque	0 ou números inteiros positivos	Número	Número	Número inteiro igual ou acima de 0
3	Valor mínimo no estoque	Atribui uma quantidade mínima da matéria- prima corresponde nte no estoque	Números inteiros positivos	Número	Número	Número inteiro acima de 0
4	Validade da matéria- prima	Atribui uma validade à matéria- prima cadastrada	Nenhum ou data a partir do dia do cadastram ento	Data	Data	Data a partir do dia do cadastramento
5						
6						
7						
8						
9						
10						

1.1.1.1.4 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Estoque	Abre a página de gerenciamento do estoque de matérias-primas	nenhuma
2	Avaliações	Abre a página de visualização das avaliações dos produtos vendidos	nenhuma
3	Inserir Novo Produto	Gera um modal para o cadastramento de novos matéria-prima no estoque	Estar logado no sistema
4	Adicionar Produto	Validar as informações dos inputs para o cadastramento de um novo matéria-prima no estoque	Formulário válido e estar logado no sistema
5	Aumentar a quantidade de matéria-prima no estoque	Aumenta uma unidade de matéria-prima no estoque	Estar logado no sistema
6	Reduzir a quantidade de matéria-prima no estoque	Reduz uma unidade de matéria-prima no estoque	Estar logado no sistema
7	Remover Produto	Remove o cadastro da matéria-prima correspondente	Estar logado no sistema
8			
9			