**Documentação – +VagasBrasil**

Gabriel Lourenço e Alexandre

**Introdução ao Bootstrap**

Um ponto muito importante para criarmos nosso site, é saber tomar várias decisões de como utilizar um visual agradável, customizando cores, fontes, margens, alinhamentos e assim por diante. Para isso, poderíamos utilizar várias classes do CSS, o que não seria muito prático e ágil. Pensando nisso, iremos utilizar o framework Bootstrap.

**O que é o Bootstrap?**

Bootstrap é um framework front-end que fornece estruturas de CSS para a criação de sites e aplicações responsivas de forma rápida e simples. Além disso, pode lidar com sites de desktop e páginas de dispositivos móveis da mesma forma. Originalmente, o Bootstrap foi desenvolvido para o Twitter por um grupo de desenvolvedores liderados por Mark Otto e Jacob Thornton. Logo, se tornou uma das ferramentas de projeto de código aberto mais populares do mundo. Antes de ser uma estrutura de código-fonte aberto, o Bootstrap era conhecido como Twitter Blueprint. Após alguns meses de desenvolvimento, o Twitter realizou sua primeira Hack Week. O projeto ganhou uma grande popularidade e após o evento, ele serviu como guia de estilo para o desenvolvimento de ferramentas internas na empresa por mais de um ano antes de seu lançamento se tornar público.

Fonte:https://www.alura.com.br/artigos/bootstrap?srsltid=AfmBOooz63GQu2K6Xoo6KR\_eLf6v8pHcbQAb6gFY4jqcElg1Ytdp3CTu

**O que é framework?**

Framework é uma série de bibliotecas e classes, ou seja, códigos prontos que oferecem alguma funcionalidade específica. Em outras palavras, é um padrão que pode ser incorporado a sistemas para agilizar a codificação de certas partes. Simplificando, é como se fossem peças prontas que podem ser inseridas em um carro. Essas peças apresentam uma função específica e só funcionam dentro do contexto inteiro, por isso ajudam quando o motorista precisa economizar o dinheiro do conserto de alguma peça defeituosa. Suas funções são adequadas para determinadas tarefas repetitivas e mais simples, que geralmente são comuns em softwares de diferentes naturezas. Assim, o programador pratica o reuso de código. Esse conjunto de funcionalidades é como uma máquina que automatiza parte do seu trabalho para que você consiga focar outras tarefas. O conceito é semelhante ao de biblioteca códigos prontos para serem aplicados. No entanto, os frameworks podem ser compreendidos como uma série de bibliotecas, ou seja, uma estrutura ainda maior e mais robusta que permite configurar partes maiores do código.

**Quais as vantagens de utilizar os frameworks?**

**Redução de tempo**

Uma das principais vantagens é a agilidade e economia do tempo. Afinal, essas ferramentas facilitam o desenvolvimento dos sistemas, permitindo que os programadores não percam tempo com funcionalidades mais básicas.

**Segurança**

Os frameworks são desenvolvidos por comunidades de programadores e são, geralmente, abertos para modificações e revisões por esses profissionais. Dessa maneira, eles são consistentes e robustos, apresentando um bom padrão de qualidade de código.

**Padrões de legibilidade**

Outra vantagem de ser desenvolvido por uma comunidade é a legibilidade. Esse quesito é essencial para a construção de código, sendo um dos aspectos mais cobrados em cursos e graduações da área. Afinal, um código limpo é importante para que programadores consigam realizar manutenções e entender do que se trata quando leem.

Fonte:https://blog.betrybe.com/framework-de-programacao/o-que-e-framework/?utm\_term=&utm\_campaign=Performance+Max+Cursos&utm\_source=adwords&utm\_medium=ppc&hsa\_acc=1466424558&hsa\_cam=21861374146&hsa\_grp=&hsa\_ad=&hsa\_src=x&hsa\_tgt=&hsa\_kw=&hsa\_mt=&hsa\_net=adwords&hsa\_ver=3&gad\_source=1&gclid=EAIaIQobChMI3YmCi67SiwMVNJDuAR3akxzeEAAYASAAEgJ1FPD\_BwE

**Introdução ao Projeto**

A ideia do nosso projeto é criar um site para divulgação de vagas de emprego, onde os usuários podem encontrar e se candidatar em oportunidades profissionais. Para isso, nosso projeto foi composto por uma página inicial contendo as principais informações sobre o nosso site, uma página para área de vagas onde o usuário encontra diversas vagas de emprego disponíveis em nosso site. Além disso, criamos páginas de Política de Privacidade e Termos de Uso à fim de o usuário entender seus direitos, deveres, como armazenamos suas informações através de cookies do servidor, sua proteção, nossa responsabilidade, aceitação dos termos e dentre outros. Além disso, criamos formulários de cadastro, de login e formulários de cadastro em alguma vaga específica, onde através do botão presente naquela vaga levará o usuário até um formulário contendo todas as informações da vaga e campos para o usuário preencher e assim enviar seus dados para determinado responsável pela vaga. Para tornar a identidade do projeto mais profissional, desenvolvemos uma logomarca e um nome para nossa empresa, que apelidamos de +VagasBrasil e produzimos nossos banners utilizando o Canva. É importante ressaltar que todas as informações e a empresa em si são totalmente fictícias, ou seja, todos os dados presentes em nosso site como os textos, as vagas e os banners foram totalmente inventados.

O desenvolvimento do projeto foi realizado utilizando HTML, CSS e JavaScript, com o framework Bootstrap. Utilizamos dois arquivos CSS personalizados: um para ajustes gerais e outro destinado à estilização do formulário de candidatura. Além disso, produzimos um back-end simples para o site, fizemos um banco de dados (MySQL) onde existem 3 tabelas, uma que armazena todos os usuários no banco de dados, uma tabela onde cadastra todas as vagas de nosso site e uma tabela onde armazena o cadastro em uma vaga específica do site. Criamos a conexão com o banco de dados e o site através do PHP, onde pegamos informações dos formulários de cadastro, login e cadastro específico na vaga e realizamos queries, como inserir dados e verificar cadastros.

**Códigos de Espaçamento**

Antes de começarmos a explicar os códigos do projeto, seria importante explicarmos como funcionam as principais classes de espaçamento que foram utilizadas em todas as páginas do projeto.

**Padding (espaçamento interno):**

p – Espaçamento em todos os lados

pt – Padding top (Espaço na parte superior)

pb – Padding bottom (Espaço na parte inferior)

pl – Padding left (Espaço à esquerda)

pr – Padding right (Espaço à direita)

py – Padding vertical (Espaço na parte superior e inferior)

px – Padding horizontal (Espaço laterais, esquerda e direita)

Os valores podem variar de 0 a 5, dependendo do quanto de espaçamento você deseja aplicar. Exemplos:

pt-2 – Pequeno espaçamento na parte superior

pb-5 - Grande espaçamento na parte inferior

**Margin (espaçamento externo):**

m – Espaçamento em todos os lados

mt – Margin top (Espaço na parte superior)

mb – Margin bottom (Espaço na parte inferior)

ml – Margin left (Espaço à esquerda)

mr – Margin right (Espaço à direita)

my – Margin vertical (Espaço na parte superior e inferior)

mx – Margin horizontal (Espaço laterais, esquerda e direita)

Os valores podem variar de 0 a 5, dependendo do quanto de espaçamento você deseja aplicar. Exemplos:

mt-2 – Pequeno espaçamento na parte superior

mb-5 - Grande espaçamento na parte inferior

**Página Inicial - (index.html)**

**Barra de Navegação:**

No topo da nossa página inicial temos uma barra de navegação, dentro da navegação temos alinhado à esquerda e ao topo a logomarca e o nome de nosso site, ao serem clicados, ele redirecionará ao index.html, ainda dentro da barra de navegação temos alguns dos links mais importantes de nosso site alinhado à direita, são eles Home (Página de quem estamos falando), Área de vagas, Política de Privacidade, Termos de Uso, Login e Cadastro, ambos levam para suas respectivas páginas.

Algumas das principais classes e comandos utilizados foram:

navbar – Definindo e criando toda estrutura da barra de navegação;

navbar-expand-md – Pensando no conceito “mobile first”, a barra de navegação ficará comprimida em telas menores que 768px, passando disso, ele se expande e passa a ser uma barra de navegação normal;

navbar-dark, bg-dark – Adiciona tema escuro à barra de navegação;

sticky-top – Define a barra de navegação fixa no topo da tela;

navbar-brand – Define a logomarca e nome do site;

class="navbar-toggler", data-toggle="collapse", data-target="#navbarNav", aria-controls="navbarNav" – Todos eles juntos fazem com que se torne comprimido todos os itens presentes na barra de navegação em telas menores que 768px, permitindo maior acessibilidade em dispositivos móveis;

navbar-toggle-icon – Cria um menu hamburguer onde todos os itens comprimidos sejam representados através dele, ao ser clicado exibe os itens e ao ser fechado comprime novamente;

collapse navbar-collapse – Agrupa todos os itens;

nav-item, nav-link – Criam itens de navegação dentro da barra;

ml-auto – Alinha os itens à direita da barra;

active – Utilizado para dar um destaque mostrando em que página o usuário está.

**Sessão 1:**

A sessão 1 recebe um fundo cinza extraído do CSS específico, um container onde terá um banner ao lado esquerdo e um texto ao lado direito (em caso de telas maiores que 576px) ou uma imagem em cima e um texto embaixo (em caso de telas menores que 576px), a imagem e os textos foram produzidos no intuito de chamar a atenção do usuário.

Algumas das principais classes e comandos utilizados foram:

container – Define que todas as informações presentes estarão dentro de um container;

text-center – alinha os textos ao centro;

row – Define o comportamento em linha, organizando as colunas em uma linha horizontal, sendo o máximo de colunas igual a 12;

align-items-center – Define que todos os itens dentro dele sejam alinhados ao centro em relação ao eixo vertical;

col-12 col-sm-6 col-md-6 – Pensando no conceito “mobile first”, col-12 define que esse elemento não poderá ter outro elemento ao seu lado, col-sm-6 e col-md-6 definem que à partir de 576px podem conter itens do lado mas ele ocupará metade do que espaço (6/12). Nesse caso quem recebem essas classes são a imagem do banner e os textos presentes ao lado da imagem (em telas maiores que 576px) ou embaixo da imagem (em telas menores que 576px);

display-3 título-maior – display-3 serve para aumentar o tamanho do texto e o título-maior criado no CSS especifico acrescenta um contraste maior (font-weigth: 700) no texto, ambos essas classes foram acrescentadas nos títulos;

lead txt-maior – lead aumenta um pouco o texto e o destaque, txt-maior criado no CSS específico recebe um tamanho de texto maior (font-size: 1.2rem;). Ambos as classes foram utilizadas nos parágrafos ou em subtítulos abaixo do título.

btn btn-info btn-lg – btn cria o botão, btn-info cria o botão na cor azul claro e btn-lg torna o botão maior dando mais destaque.

**Sessão 2:**

A sessão 2 é muito parecida com a sessão 1, o que muda é que as posições do banner e dos textos são invertidas, a sessão 2 recebe um fundo cinza claro extraído do CSS específico, um container onde terá um banner ao lado direito e um texto ao lado esquerdo (em caso de telas maiores que 576px) ou um texto em cima e uma imagem embaixo (em caso de telas menores que 576px). Os textos e o banner dessa sessão têm o intuito de explicar sobre quem é a +VagasBrasil. Em relação as classes e comandos, eles recebem as mesmas da sessão 1, porém invertendo imagem e texto.

**Sessão 3:**

A sessão 3 também é muito parecida com a sessão 1 e 2. A sessão 3 recebe um fundo cinza extraído do CSS específico, um container onde terá um banner ao lado esquerdo e um texto ao lado direito (em caso de telas maiores que 576px) ou uma imagem em cima e um texto embaixo (em caso de telas menores que 576px). Os textos e o banner dessa sessão têm o intuito de mostrar a confiança que a +VagasBrasil tem no mercado. Em relação as classes e comandos, eles recebem as mesmas da sessão 1 e o mesmo estilo de posicionamento de imagem e texto.

**Sessão dos Principais Cards:**

A sessão dos principais cards possui um fundo cinza claro, possui um titulo dizendo “Conheça nossas melhores vagas disponíveis” e logo abaixo é alinhado com 3 cards um ao lado do outro, dentro dos cards contém uma imagem sobre a vaga, um titulo do que se trata a vaga, explicações sobre o que você precisa para se candidatar e um botão de cadastrar-se que joga para o formulário de cadastro para aquela vaga em especifico, os cards recebem um hover criado no CSS especifico e embaixo de todos os cards, contém um botão que os leva a Área de Vagas.

Algumas das principais classes e comandos utilizados foram:

container – Define que todas as informações presentes estarão dentro de um container;

text-center – alinha os textos ao centro;

row – Define o comportamento em linha, organizando as colunas em uma linha horizontal, sendo o máximo de colunas igual a 12;

d flex justify-content-center – Define que todos os itens dentro dele sejam alinhados ao centro em relação ao eixo horizontal;

col-12 col-sm-12 col-md-4 mb-4 – Define que a partir de telas maiores que 768px os cards ficaram alinhados em 3x3 e quando menores que 768px ficará um abaixo do outro;

card – Define o card;

card-img-top – Define a imagem do topo do card;

card-body – Define o corpo do card;

titulo-maior – Define um maior contraste no título;

lead – lead aumenta um pouco o texto e o contraste;

btn btn-success – Define como comportamento em botão com uma cor verde.

**Rodapé:**

O rodapé é dividido em duas seções: Ao lado esquerdo contém alguns links importantes alinhados em colunas, ao lado direito temos um texto chamativo e ícones retirados do font-awesome que redirecionam em suas redes sociais, como Github, Instagram, Email e whatsapp e abaixo de tudo em texto de copyright com links para a Política de Privacidade e Termos de Uso

Algumas das principais classes e comandos utilizados foram:

bg-dark – fundo escuro;

text-light – texto claro;

container-fluid – container que se expande pela tela toda da direita pra esquerda;

row - Define o comportamento em linha, organizando as colunas em uma linha horizontal, sendo o máximo de colunas igual a 12;

col-4 – Define que essa primeira parte (parte esquerda) usará 4/12 do espaço disponível;

nav flex-column – Define como uma navegação e em comportamento em coluna;

nav-link – Faz cada item se tornar em um padrão de link;

col-8 – Define que a parte direita do rodapé receba 8/12 do espaço disponível, cobrindo todo o espaço restante;

cor-fundo-rodapé – Define a cor que a parte do copyright receberá.

**Página Área de Vagas - (área\_vagas.html)**

**Barra de Navegação:**

Como padrão de nosso site, todas as páginas receberam o mesmo padrão para Barra de Navegação explicado anteriormente.

**Sessão Área de Vagas:**

Essa sessão recebe um fundo cinza extraído do CSS específico, um container onde terá um banner ao lado esquerdo e um texto ao lado direito (em caso de telas maiores que 576px) ou uma imagem em cima e um texto embaixo (em caso de telas menores que 576px). Os textos e o banner dessa sessão têm o intuito de chamar a atenção do cliente com um banner e um texto voltados a dizer que o usuário é bem-vindo e que pode navegar à vontade em nossa área de vagas. Em relação as classes e comandos, eles recebem as mesmas da sessão 1 (presente no index.html) e o mesmo estilo de posicionamento de imagem e texto.

**Sessão Cards:**

A sessão cards possui 12 cards (vagas de emprego) separados de 3x3 em cada tema, cada área possui um título dizendo qual área profissional é aquela vaga, por exemplo, Desenvolvimento Web. E logo abaixo é alinhado com 3 cards um ao lado do outro, dentro dos cards contém uma imagem sobre a vaga, um título do que se trata a vaga, explicações sobre o que você precisa para se candidatar e um botão de cadastrar-se que joga para o formulário de cadastro para aquela vaga em especifico, os cards recebem um hover criado no CSS especifico e embaixo de todos os cards.

Algumas das principais classes e comandos utilizados foram:

container – Define que todas as informações presentes estarão dentro de um container;

text-center – alinha os textos ao centro;

row – Define o comportamento em linha, organizando as colunas em uma linha horizontal, sendo o máximo de colunas igual a 12;

d flex justify-content-center – Define que todos os itens dentro dele sejam alinhados ao centro em relação ao eixo horizontal;

col-12 col-sm-12 col-md-4 mb-4 – Define que a partir de telas maiores que 768px os cards ficaram alinhados em 3x3 e quando menores que 768px ficará um abaixo do outro;

card – Define o card;

card-img-top – Define a imagem do topo do card;

card-body – Define o corpo do card;

titulo-maior – Define um maior contraste no titulo;

lead – lead aumenta um pouco o texto e o contraste;

btn btn-success – Define como comportamento em botão com uma cor verde.

**Rodapé:**

Como padrão de nosso site, todas as páginas receberam o mesmo padrão para o rodapé explicado anteriormente.

**Página Política de Privacidade - (politica-privacidade.html)**

**Barra de Navegação:**

Como padrão de nosso site, todas as páginas receberam o mesmo padrão para Barra de Navegação explicado anteriormente.

**Sessão texto:**

Essa página por ser um documento mais formal recebe apenas texto explicativos e não possui imagens, os textos falam sobre como funciona a política de privacidade no geral e explica a política e privacidade do site em si.

Algumas das principais classes e comandos utilizados foram:

container – Define que todas as informações presentes estarão dentro de um container;

text-center – alinha os textos ao centro;

row – Define o comportamento em linha, organizando as colunas em uma linha horizontal, sendo o máximo de colunas igual a 12;

align-items-center – Define que todos os itens dentro dele sejam alinhados ao centro em relação ao eixo vertical;

col-12 col-sm-12 col-md-12 – Essas classes fazem com que o comportamento da página seja sempre um texto após o outro, sempre ocupando todo o espaço disponível independentemente do tamanho da tela;

display-3 título-maior – display-3 serve para aumentar o tamanho do texto e o título-maior criado no CSS específico acrescenta um contraste maior (font-weigth: 700) no texto, ambas essas classes foram acrescentadas nos títulos;

lead txt-maior – lead aumenta um pouco o texto e o destaque, txt-maior criado no CSS específico recebe um tamanho de texto maior (font-size: 1.2rem;). Ambos as classes foram utilizadas nos parágrafos ou em subtítulos abaixo do título.

**Rodapé:**

Como padrão de nosso site, todas as páginas receberam o mesmo padrão para o rodapé explicado anteriormente.

**Página Termos de Uso - (termos-uso.html)**

**Barra de Navegação:**

Como padrão de nosso site, todas as páginas receberam o mesmo padrão para Barra de Navegação explicado anteriormente.

**Sessão texto:**

Essa página por ser um documento mais formal recebe apenas texto explicativos e não possui imagens, os textos falam sobre como funciona os Termos de Uso no geral e explica os Termos de Uso do site em si.

Algumas das principais classes e comandos utilizados foram:

container – Define que todas as informações presentes estarão dentro de um container;

text-center – alinha os textos ao centro;

row – Define o comportamento em linha, organizando as colunas em uma linha horizontal, sendo o máximo de colunas igual a 12;

align-items-center – Define que todos os itens dentro dele sejam alinhados ao centro em relação ao eixo vertical;

col-12 col-sm-12 col-md-12 – Essas classes fazem com que o comportamento da página seja sempre um texto após o outro, sempre ocupando todo o espaço disponível independentemente do tamanho da tela;

display-3 título-maior – display-3 serve para aumentar o tamanho do texto e o título-maior criado no CSS específico acrescenta um contraste maior (font-weigth: 700) no texto, ambas essas classes foram acrescentadas nos títulos;

lead txt-maior – lead aumenta um pouco o texto e o destaque, txt-maior criado no CSS específico recebe um tamanho de texto maior (font-size: 1.2rem;). Ambos as classes foram utilizadas nos parágrafos ou em subtítulos abaixo do título.

**Rodapé:**

Como padrão de nosso site, todas as páginas receberam o mesmo padrão para o rodapé explicado anteriormente.

**Página Formulário de Login - (login.html)**

**Barra de Navegação:**

Como padrão de nosso site, todas as páginas receberam o mesmo padrão para Barra de Navegação explicado anteriormente.

**Formulário:**

O formulário está centralizado na tela, ao lado esquerdo temos um texto de “bem-vindo de volta” ao usuário, ao lado direito temos os campos necessários para o login do usuário, como Email e Senha. Abaixo dos campos temos um botão de enviar que ao ser enviado retorna para home e após o botão, temos um texto perguntando se o usuário já possui conta, em caso de não, ele tem a opção de ir ao formulário de cadastro. Para o formulário de login, criamos um script com PHP onde ele cria a conexão com o banco de dados e através de um “select”, puxa todos os dados da tabela “usuários” onde o e-mail e a senha estão iguais ao enviado no formulário, caso essa query seja verdadeira, ele imprime uma mensagem de “Login concluído!” e caso contrário, retorna uma mensagem de “Login inválido!”.

Algumas das principais classes e comandos utilizados foram:

container – Define que todas as informações presentes estarão dentro de um container;

d-flex – Define que o comportamento do container será de um layout flexível;

row – Define o comportamento em linha, organizando as colunas em uma linha horizontal, sendo o máximo de colunas igual a 12;

col-12 col-md-5 – Pensando no conceito “mobile first”, col-12 define que esse elemento não poderá ter outro elemento ao seu lado, col-md-5 definem que a partir de 768px podem conter itens do lado, mas ele ocupará (5/12) do espaço. Nesse caso quem recebem essas classes são os textos presentes ao lado do formulário (em telas maiores que 576px) ou embaixo da imagem (em telas menores que 576px);

col-12 col-md-7 – Recebe o resto do espaço disponível ao lado do texto, nesse caso será os campos do formulário;

form-control – Personaliza elementos como inputs, selects, textarea, entre outros.

**Rodapé:**

Como padrão de nosso site, todas as páginas receberam o mesmo padrão para o rodapé explicado anteriormente.

**Página Formulário de Cadastro - (cadastro.html)**

**Barra de Navegação:**

Como padrão de nosso site, todas as páginas receberam o mesmo padrão para Barra de Navegação explicado anteriormente.

**Formulário:**

O formulário está centralizado na tela, ao lado esquerdo temos um texto de “bem-vindo” ao usuário, ao lado direito temos os campos necessários para o cadastro do usuário, como Nome, Email, Profissão e Senha. Abaixo dos campos temos um botão de enviar que ao ser enviado retorna para home e após o botão, temos um texto perguntando se o usuário já possui conta, em caso de sim, ele tem a opção de ir ao formulário de login. Em relação as classes e comandos, o formulário de cadastro recebe as mesmas formatações do formulário de login, mudando apenas o texto e adicionando novas campos. Também criamos um script PHP onde ele realizar a conexão com o banco de dados e através dos dados enviados pelo formulário realizamos uma consulta onde ele seleciona todos os usuários cadastrados no banco de dados com o e-mail igual ao digita e verificamos através de um condicional, caso as linhas retornadas dessa query sejam maiores que 0, já existe um usuário cadastrado com esse e-mail, então imprimimos “Cadastro inválido!”, caso não caia nesse condicional, ele insere na tabela de usuários todos os dados enviados e imprime uma mensagem de “Cadastro concluído!”.

**Rodapé:**

Como padrão de nosso site, todas as páginas receberam o mesmo padrão para o rodapé explicado anteriormente.

**Página Formulário de Cadastro para Vaga Específica - (vaga-desenvolvedor-web.html)**

**Barra de Navegação:**

Como padrão de nosso site, todas as páginas receberam o mesmo padrão para Barra de Navegação explicado anteriormente.

**Formulário:**

O formulário está centralizado na tela, ao lado esquerdo temos todas as características daquela vaga, como imagem, título, requisitos e um botão de voltar à área de vagas, ou seja, no lado esquerdo contém os mesmos códigos e formatações da sessão de um card. Ao lado direito temos os campos necessários para o cadastro do naquela vaga, como Título da Vaga, Nome, Email, Senha e um Textarea para o usuário contar um pouco mais sobre ele. Abaixo dos campos temos um botão de enviar que ao ser enviado retorna para área de vagas. Ou seja, terá uma página dessa para cada vaga de emprego, seguindo os mesmos padrões de formatação. Em relação as classes e comandos, essa página recebe as mesmas formatações dos outros formulários padrões e as formatações dos cards, sendo uma mistura dos dois. Esse formulário envia os dados digitado e um dado oculto que recebe type=”hidden” e value=”nome\_da\_vaga\_presente\_no\_banco\_de\_dados” à um script PHP, esse script seleciona todos os dados da tabela de usuários que possuem o nome, e-mail e senha iguais aos digitados, caso esse query retorne uma quantidade de linhas maiores que 0, ele deixa prosseguir e passa para o próximo passo, caso contrário retorna uma linha escrita “Usuário não cadastrado ou credenciais inválidas”. Ao prosseguir, o código pega todas os dados da tabela que armazena as inscrições dos usuários (vagas\_inscricoes), onde o nome da vaga, nome do usuário, e-mail e senha são iguais aos digitados, se o retorno dessa query for maior do que 0, ele imprime uma mensagem dizendo que o usuário já possui cadastro nessa vaga, em caso contrário, ele realiza um inserção no banco de dados de acordo com seus respectivos valores e retorna uma mensagem de “Cadastro realizado!”.

**Rodapé:**

Como padrão de nosso site, todas as páginas receberam o mesmo padrão para o rodapé explicado anteriormente.