

## Calculadora em Flutter

Nós desenvolvemos uma calculadora simples em Flutter. A calculadora permite que o usuário insira expressões matemáticas e visualize o resultado em tempo real, ou seja, é um sistema funcional.

A interface é intuitiva, proporcionando uma experiência de uso fluida. O design conta com uma paleta de tons arroxeados e botões arredondados. A calculadora é ideal para realizar operações matemáticas básicas de maneira rápida e eficiente, sendo uma excelente opção para aprendizado e uso cotidiano.

O processo de criar a calculadora foi até que simples. A gente dividiu as tarefas entre programação e design. A Isa e a Ana ficaram responsáveis pelo design e a documentação, enquanto o Gabriel e o Igor cuidaram da parte de programação. A criação do design foi bem direta: conversamos sobre as operações que queríamos incluir e vimos se dava para colocar algum recurso científico. No final, decidimos que dava para adicionar a raiz quadrada. Também escolhemos a cor da calculadora, que ficou roxa. O design foi feito, mas, infelizmente, não conseguimos deixá-lo exatamente como imaginamos; no entanto, chegamos bem perto. No começo, tivemos alguns problemas para fazer o Flutter funcionar do jeito certo, mas o professor Emerson ajudou bastante. A programação foi mais difícil porque não estávamos muito familiarizados com a linguagem, mas com a ajuda de vídeos conseguimos evoluir. O trabalho em grupo foi ótimo, e todo mundo colaborou e contribuiu em todas as etapas do projeto, mesmo com as tarefas divididas.

### Funcionalidades

- Operações matemáticas básicas: soma (+), subtração (-), multiplicação ( $\times$ ), divisão ( $\div$ ) e exponenciação (^).
- Suporte a números decimais: permite entradas com ponto decimal.
- Botão "AC": limpa toda a expressão digitada e reseta o resultado.
- Botão "⌫" (backspace): apaga o último caractere inserido.

- Cálculo dinâmico: interpreta a expressão matemática e retorna o resultado imediatamente.

## **Tecnologias Utilizadas**

- Flutter: Framework para desenvolvimento de aplicativos multiplataforma.
- Dart: Linguagem de programação utilizada no Flutter.
- Biblioteca `math_expressions`: Utilizada para interpretar e avaliar expressões matemáticas digitadas pelo usuário.

## **Estrutura do Código**

O projeto segue a estrutura padrão do Flutter:

Como Rodar o Projeto:

### **Requisitos:**

Certifique-se de que possui os seguintes requisitos instalados:

- Flutter instalado.

### **Passos:**

1. Clone este repositório em seu computador:
2. Acesse a pasta do projeto:
3. Instale as dependências necessárias:
4. Inicie o aplicativo em um emulador ou dispositivo conectado:

Agora a calculadora rodará no emulador ou dispositivo físico conectado.