Aluno: Gabriel Luiz Lupion Vinhaes

RA: 220921682

**Resumo do vídeo**

**(Como criar e desacoplar camadas usando SOLID)**

Criar e desacoplar camadas com SOLID refere-se a aplicar os princípios do SOLID na arquitetura de um sistema se software, principalmente quando se trata de dividir o código em camadas e garantir que essas camadas sejam independentes umas das outras.

Neste vídeo é discutido, como criar e organizar camadas usando os princípios SOLID, especialmente focando na inversão de dependência. Rodrigo mostra como desvincular essas camadas para tornar a aplicação mais flexível e expansível, permitindo uma troca de implementações de forma simples. Ele apresenta exemplos práticos para demonstrar como esses princípios podem ser aplicados de forma eficaz.

É destacado a importância de ter todas as partes funcionando harmonicamente para garantir o bom desempenho do sistema, evitando problemas de compatibilidade e falhas que possam afetar sua operação. A geração de uma chave primária para identificar transações e a validação dos resultados são aspectos fundamentais ressaltados.

Também é discutido como distribuir informações e reduzir dados para alcançar os resultados desejados, inclusive mencionando possíveis erros de arredondamento.

Rodrigo explora ainda mais a separação entre solicitação e banco de dados, a mistura de responsabilidades entre diferentes entidades e a importância de evitar vazamento de dados, destacando a necessidade de ajustar o código para melhorar as transações.

Rodrigo enfatiza a criação e desacoplamento de camadas usando SOLID, destacando a coordenação de regras de negócio independentes, a criação de transações e a geração de parcelas, e sublinha a importância de separar a implementação da infraestrutura dos conceitos de negócio.

Por último, é falado da flexibilidade do aplicativo em relação à implementação do repositório, com ênfase na liberdade de alterar a implementação do repositório para acelerar os testes, realçando como essa flexibilidade torna o aplicativo mais aberto a extensões.