

DESAFIO TÉCNICO SYNIA – FRONT-END

Instruções

- Utilizando javascript, desenvolva uma aplicação web que liste e detalhe todos os pokémons catalogados de acordo com as histórias. Resumindo, seu desafio é criar uma POKEDEX.
- Sua habilidade em focar nas tarefas mais importantes estará em avaliação.
- O resultado do teste deve ser entregue em um repositório público do github.
- Crie um arquivo readme.md com instruções de como executar a build e sua aplicação.
- Realize o deploy da aplicação em um serviço gratuito como Heroku.
- Envie o link do repositório e da aplicação por e-mail.
- Esperamos que você finalize o desafio em até 3 dias após o recebimento.

Estórias

- Use o layout como referência, busque deixar o mais próximo possível dele, mas não se preocupe com perfeição de pixel.
- Você pode utilizar frameworks javascript e pré-processadores css.
- Utilize ícones do Font Awesome. <https://fontawesome.com/>
- Escreva testes unitários onde for possível.
- Obtenha os dados através do link realizando uma requisição http:
• <https://unpkg.com/pokemons@1.1.0/pokemons.json>
- **Estória 1 - Lista:**
 - Crie uma lista com os pokémons existentes.
 - A tabela deve conter as informações sobre o pokémon:
 - Imagem;
 - Nome;
 - Registro nacional;
 - Tipos.
 - Crie um ícone que apareça apenas quando o mouse estiver sobre o item.
 - Quando clicado, ele marcará o pokémon como favorito, ficará preenchido e será sempre visível.
 - Altere o visual da barra de rolagem.
- **Estória 2 - Filtros:**
 - Crie um input que irá filtrar a lista por nome ou registro nacional.
 - Crie uma lista de botões com os tipos que atuarão como filtro.
 - Permitir um filtro que irá listar somente os pokémons favoritos.
 - Crie um select que atuará como ordenação da lista. Com os valores (ascendente e descendente):
 - Nome;
 - Registro Nacional.
- **Estória 3 - Header:**
 - Crie o header da aplicação, apenas visual sem funcionalidades.