Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Apresentação do Projeto (Etapa 1)

Acesso Móvel a Sistemas de Informação

CicloDias

**Letra do grupo: E**

Elementos do grupo:

Nº: 2201127 Nome: Iuri Carrasqueiro

Nº: 2201133 Nome: Gabriel Silva

Torres Vedras, *11* de *2021*

Conta Github partilhada: <https://github.com/GabrielMCS01/PSI_AMSI>

Conta Jira partilhada: <https://iuricarraspsi.atlassian.net/jira/software/projects/CP/boards/1>

Índice

[Introdução 3](#_Toc54905521)

[1. Contextualização do projeto 4](#_Toc54905522)

[1.1. Contexto da aplicação 4](#_Toc54905523)

[1.2. Objetivos 4](#_Toc54905524)

[2. Requisitos 4](#_Toc54905525)

[2.1. Opções e Ideias 4](#_Toc54905526)

[2.2. Justificação das Opções/Ideias 4](#_Toc54905527)

[2.3. Mockups da aplicação 4](#_Toc54905528)

[3. Planeamento 4](#_Toc54905529)

[3.1. Tarefas a realizar 4](#_Toc54905530)

[3.2. Calendarização e distribuição 5](#_Toc54905531)

[4. Dificuldades e Soluções 5](#_Toc54905532)

[4.1. Apresentação de dificuldades esperadas 5](#_Toc54905533)

[4.2. Propostas de soluções 5](#_Toc54905534)

[Conclusão 6](#_Toc54905535)

# Introdução

# Contextualização do projeto

## Contexto da aplicação

O projeto CicloDias é uma aplicação Web e Android que tem como função principal permitir a monitorização de atividade física do utilizador sendo esta o ciclismo.

## Objetivos

O projeto monitoriza a atividade física do seu utilizador, mostrando-lhe informações essenciais do desporto praticado e realiza a gravação do percurso. Com esses dados o projeto mostra ao utilizador toda a sua atividade ao longo do tempo, tanto na aplicação Android como no Website.

No Website os dados do utilizador são mostrados com maior detalhe, com a apresentação de gráficos complementares.

# Requisitos

## Opções e Ideias

Permitir o registo e login do utilizador de forma rápida

Permitir a obtenção da localização do utilizador para realizar e guardar as rotas do percurso do mapa

Apresentar dados essenciais durante a atividade física (Tempo, Distância, Velocidade Instantânea, Velocidade Média)

Preencher a base de dados com informações essenciais acerca do desporto praticado

## Justificação das Opções/Ideias

## Mockups da aplicação





# Planeamento

## Tarefas a realizar

T1 – Pesquisa de ideias para o projeto, e criação de repositórios

T2 – Realização dos Mockups para Android

T3 – Criação dos Layouts do projeto

T4 – Implementação da API do mapa

T5 – Código para login e registo do utilizador

T6 – Código para visualização e edição do perfil

T7 - Código para a sessão de treino (Inicio, Em Progresso, Pausa, Resultados)

T8 – Código para visualização do mapa em um *fragment*

T9 – Código da MainPage para a visualização dos percursos mais recentes realizados pelo utilizador

T10 – Comunicação com a API (Base de dados)

T11 – Fase de testes

T12 – Correção de erros

T13 - Escrita do relatório do projeto

## Calendarização e distribuição

T1 – 1 semana

T2 – 2 dias

T3 – 1 semana

T4 – 2 semanas

T5 – 1 semanas

T6 – 1 semana

T7 – 4 semanas

T8 – 1 semana

T9 – 1 semana

T10 – 2 semanas (dependente do progresso na outra disciplina)

T11 – 2 semanas

T12 – 2 semanas

T13 – 1 semana

# Dificuldades e Soluções

## Apresentação de dificuldades esperadas

Implementação da API do mapa na aplicação

Ligação á base de dados para o envio e receção de dados

Criação de utilizadores através da API da WEB com a devida encriptação

## Propostas de soluções

Estudar a documentação

Procurar informações na Internet e nas aulas

# Conclusão

Com esta apresentação concluímos que ainda existe muito trabalho pela frente e que mesmo com algumas dificuldades esperadas e outras inesperadas que poderão aparecer,

Fontes

<https://docs.mapbox.com/android/navigation/guides/>

<https://docs.mapbox.com/android/beta/maps/guides/>