|  |  |
| --- | --- |
| **Materia:**  Fundamentos de Programación  **Clave:**  AED-1285 | |
| **No. Práctica:** Práctica SIETE  **Nombre de la Práctica:**  Organización de datos | **Duración (hrs):**  Especifica la duración |
| **Objetivo de la práctica:**  Conocer los conceptos y el manejo de los arreglos de programación. | |
| **Competencia a desarrollar:**  Aplica algoritmos y lenguajes de programación para diseñar e implementar soluciones a problemáticas del entorno | |
| **Introducción:**  **Arreglos:** Son espacios para guardar valores del mismo tipo. Existen arreglos unidimensionales que son los arreglos simples o comunes y existen los arreglos multidimensionales. | |
| **Temas y subtemas correlacionados: (Relación de la práctica con el programa)**  **Unidad 4**: Organización de datos  **Tema:** 4.1 Arreglos 4.2 Unidimensionales: conceptos básicos, operaciones y aplicaciones.  **T=Teórico P=Práctico** | |
| **Material y Equipo:**     * **Computadora** * **Libreta** * **Pintarrón** * **Plumones** | |
| **Metodología: Primero se dará explicación del siguiente programa sencillo**   * https://cdn.discordapp.com/attachments/636390871327047693/720106212217323560/unknown.pnghttps://cdn.discordapp.com/attachments/636390871327047693/720105750676111470/unknown.png**Explicaremos otro programa sencillo** * https://cdn.discordapp.com/attachments/636390871327047693/720107291428257822/unknown.png * **Calcular el promedio de “x” calificaciones de “y” alumnos, utilizando arreglos.** * **Calcular el mayor de los números de un arreglo** | |
| **Evaluación:**   * Especifica indicadores y ponderaciones consideradas para evaluar la práctica. Especifica en caso de que se utilice una rúbrica. | |
| **Resultado**   * Indique o que el alumno entregara como evidencia de haber realizado la actividad. | |
| **Fuente:**  Diseñada por los alumnos: Ibarra Rivera Alexia Dayane y Montes Valenzuela José Gabriel | |