Para começar a explicar o estilo de projeto que eu fiz, eu escolhi a Linguagem Java para fazer o Back-end juntamente com o MySQL para criação do banco de dados e uso para retorno deles, para o Front-End usei JSP (linguagem que já estudei na faculdade e tinha pouca experiencia), juntamente com o BootStrap para estilização do conteúdo.

Como o projeto tinha de ser um e-commerce, pensei em utilizar o MVC em Java para cria-lo.  
  
  
**COMO COMPILAR E EXECUTAR O PROJETO:**

1- Na pasta que enviei zipada, ela conterá o projeto em si, o TOMCAT que eu usei como servidor e a SQL para ser criada o banco, tabelas e os dados inseridos, desta forma:

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente

Eu usei para codar o sistema NetBeans 13. Quando for importado o projeto no NetBeans, inserir o server Tomcat na aba ‘Services’

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Clicar botão direito nesse ícone ‘Servers’ e ‘Add Server’

Aparecerá uma tela de configuração do servidor, igual a esta:

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Nela você escolherá a opção ‘Apache Tomcat or TomEE’ e dar next.

Avançando a tela, ira para essa tela, nela você setará o caminho da pasta ‘Tomcat’ que eu enviei zipada junto do projeto e colocará ali no username e password, os dois como ‘admin’:

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Quando importado o projeto no NetBeans, ficará assim:

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Ai na aba libraries, precisaremos adicionar o MysqlConnector(Jar) também enviado na pasta zipada:

Clicando com o botão direito na pasta Libraries, escolher a opção ‘Add Jar/Folder’

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Dentro da pasta vai estar esse .jar do Mysql para importar.

Feito tudo isso, agora é só dar botão direito no projeto ‘Loja’ e escolher a opção ‘Run’ para rodar o projeto.   
Aparecerá uma tela de login caso seja a primeira vez iniciando o projeto, mas é só colocar o **login ‘admin’ e senha ‘admin’**.

**Feito tudo isso, vamos partir agora para como ficou as telas e suas funcionalidades.**

A princípio a tela de início do projeto ficou assim:  
Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Nela, aparecerá o conteúdo dos produtos cadastrados como: Nome, Valor. E acima na direita, temos os botões de Login (Para se inserir novos produtos e promoções caso tenha novas) e o botão de Carrinho (Onde estará o checkout dos itens no final).

Ao clicar no botão de login, aparecerá essa tela:  
Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente  
  
 Uma tela simples de login, mas quando acessada pelo usuário Admin, resultará nessa tela:

Uma imagem contendo Padrão do plano de fundo

Descrição gerada automaticamente

Onde o admin tem duas opções, entrar no botão ‘Produtos’ ou entrar no botão ‘Promoções’... Caso clique em ‘Produtos’, irá para essa tela:

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Aqui temos dois botões também, um para inserção de produtos novos e outro para listagem de todos os produtos.

Caso o usuário acesse o botão de Listagem, aparecerá a ele esta tela com os produtos cadastrados no banco.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Com opção para que ele altere o cadastro do produto ou também exclua ele do banco de dados.

Mas se o usuário escolher o botão de ‘Inserção’, aparecerá esta tela:

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Aqui o usuário colocará o nome do produto, valor e escolher entre as promoções cadastradas no sistema.

Voltando agora a tela de início do sistema com o usuário logado, se o usuário escolher ir no botão ‘Promoções’

Uma imagem contendo Padrão do plano de fundo

Descrição gerada automaticamente

Aparecerá esta tela a ele, como a de produtos:

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Caso ele queira ir a listagem, resultará nesta tela com os dados já cadastrados:

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Se ele quiser inserir uma nova promoção:

Uma imagem contendo Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Agora já partindo para o final, onde o cliente irá ver os produtos inseridos no carrinho para finalizar a sua compra:

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Tela essa que aparecerá ali no canto direito o nome do produto, valor e quantidade inserida da tela inicial.