Unidade IV: Tipos Abstratos de Dados Lineares - Fila



Instituto de Ciências Exatas e Informática Departamento de Ciência da Computação

Agenda

- Conceitos Básicos
- Implementação Circular em Java
- Implementação Circular em C

Agenda

Conceitos Básicos



- Implementação Circular em Java
- Implementação Circular em C

Introdução

 As filas são um Tipo Abstrato de Dados (TAD) no qual o primeiro elemento que entra é o primeiro a sair

First In, First Out (FIFO)

Tem basicamente os métodos de inserir (enfileirar, enqueue)
 e remover (desenfileirar, dequeue)

Exemplos









 Dado o código da lista (métodos II, IF, I, RI, RF e R), como podemos alterá-lo para criarmos uma fila? Apresente as duas soluções possíveis e mostre a desvantagem de cada uma

Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

 Segunda solução Primeira re 1 a mayor t

Primeira remoção: Retorna o 1 e move todos os demais

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)

Primeira remoção: Retorna o 1 e move todos os demais

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)

Primeira remoção: Retorna o 1 e move todos os demais

Segunda remoção: Retorna o 3 e move todos os demais

Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Cada inserção: Move todos os elementos já cadastrados

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Cada inserção: Move todos os elementos já cadastrados

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Cada inserção: Move todos os elementos já cadastrados

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Na primeira remoção, retiramos o número 1

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Na segunda remoção, retiramos o número 3

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

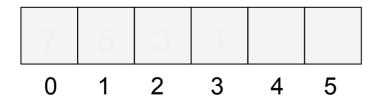
 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

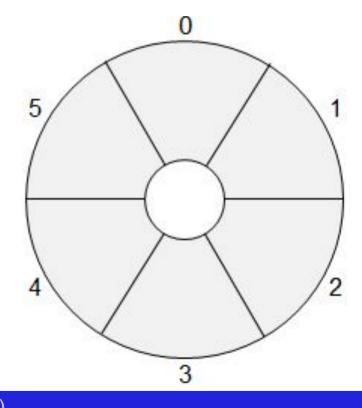
 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

E agora José?

 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

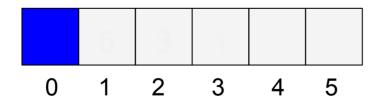
Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

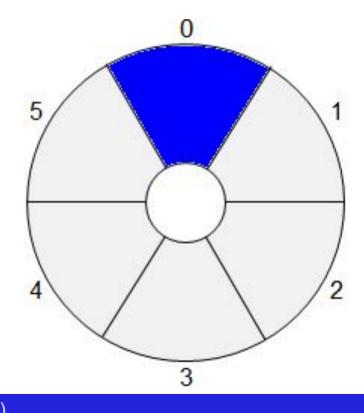




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

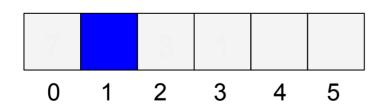
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

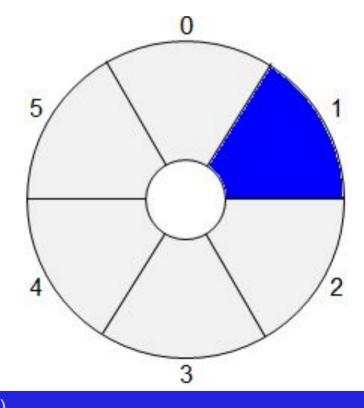




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

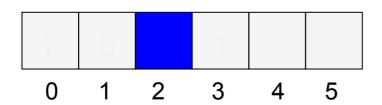
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

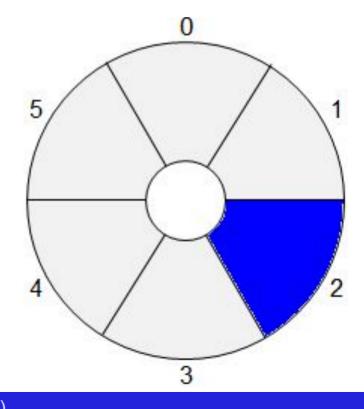




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

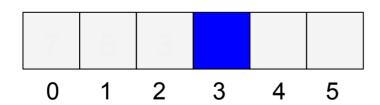
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

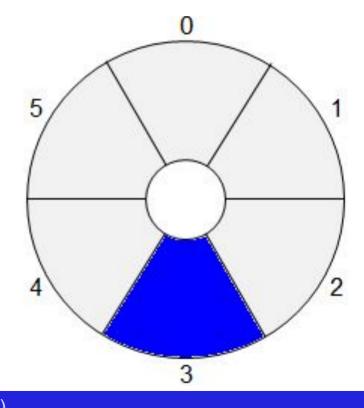




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

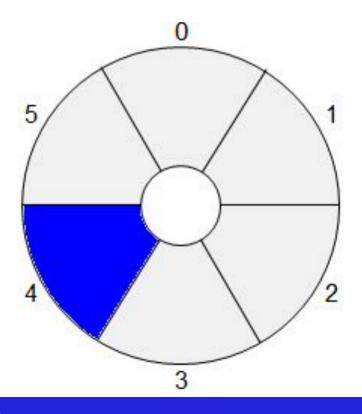




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

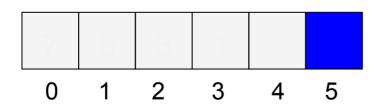
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

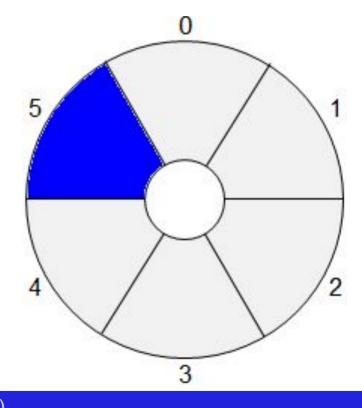




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

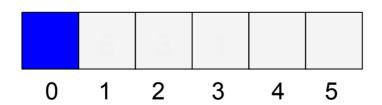
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

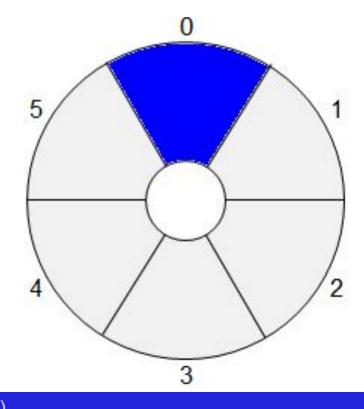




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

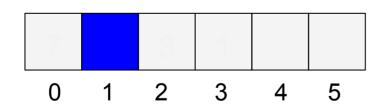
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

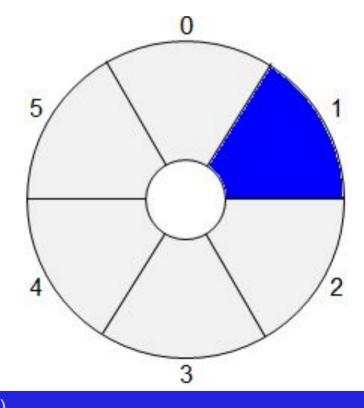




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

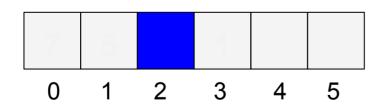
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

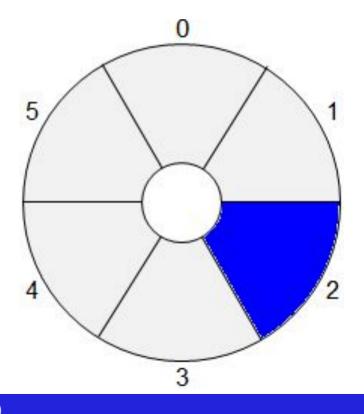




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

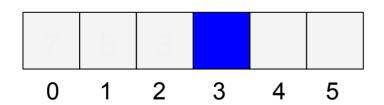
Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

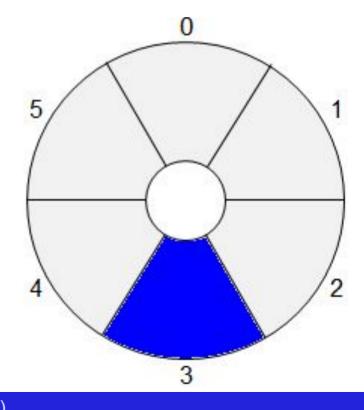




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

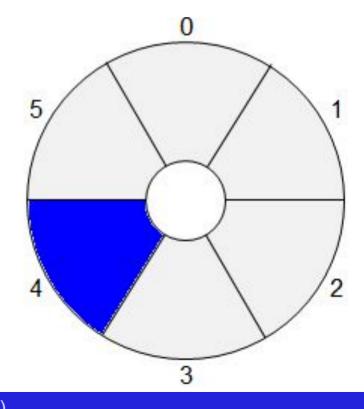




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,



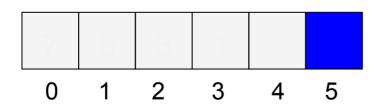


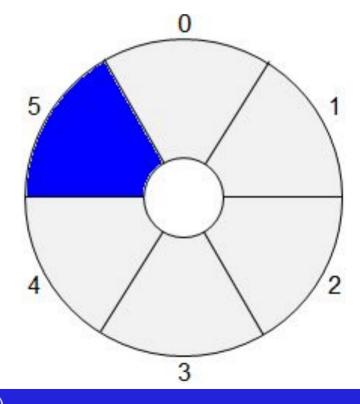
Dúvida

 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

retornamos para a primeira



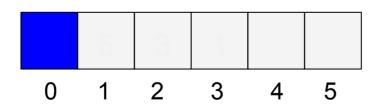


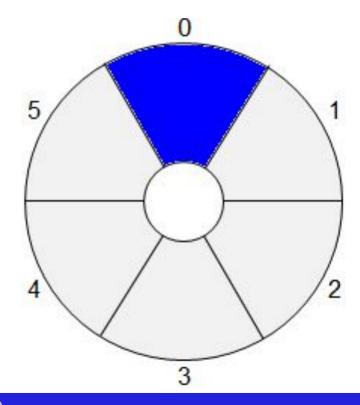
Dúvida

 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

retornamos para a primeira





Exercício

Exercício

$$\cdot 0 \% 5 = 0$$

$$\cdot$$
 1 % 5 = 1

$$\cdot 2 \% 5 = 2$$

$$\cdot 3 \% 5 = 3$$

Exercício

Faça o quadro de memória do programa abaixo

```
n = 0;

n = (n + 1) % 5;

n = (n + 1) % 5;
```

Agenda

- Conceitos Básicos
- Implementação Circular em Java
- Implementação Circular em C

```
class Fila {
  int[] array;
  int primeiro, ultimo;
  Fila () {
    this(5);
  Fila (int tamanho) {
    array = new int[tamanho+1];
    primeiro = ultimo = 0;
  void inserir(int x) { ... }
  int remover() { ... }
  void mostrar() { ... }
```

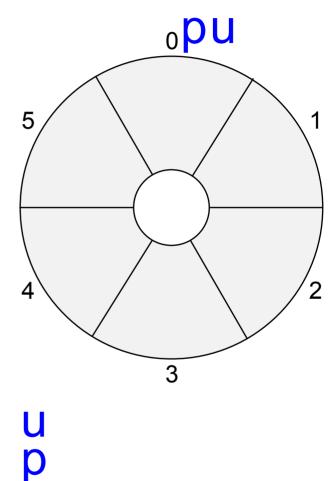
```
class Fila {
  int[] array;
  int primeiro, ultimo;
  Fila () {
    this(5);
  Fila (int tamanho) {
    array = new int[tamanho+1];
    primeiro = ultimo = 0;
  void inserir(int x) { ... }
  int remover() { ... }
  void mostrar() { ... }
```

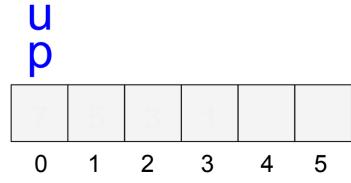
```
class Fila {
  int[] array;
  int primeiro, ultimo;
  Fila () {
    this(5);
  Fila (int tamanho) {
    array = new int[tamanho+1];
    primeiro = ultimo = 0;
  void inserir(int x) { ... }
  int remover() { ... }
  void mostrar() { ... }
```

```
class Fila {
  int[] array;
  int primeiro, ultimo;
 Fila () {
    this(5);
  Fila (int tamanho) {
    array = new int[tamanho+1];
    primeiro = ultimo = 0;
 void inserir(int x) { ... }
  int remover() { ... }
 void mostrar() { ... }
```

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M() Vamos reservar uma unidade a mais, contudo, nossa fila caberá somente a quantidade solicitada

```
class Fila {
  int[] array;
  int primeiro, ultimo;
  Fila () {
    this(5);
  Fila (int tamanho) {
    array = new int[tamanho+1];
    primeiro = ultimo = 0;
  void inserir(int x) { ... }
  int remover() { ... }
  void mostrar() { ... }
```



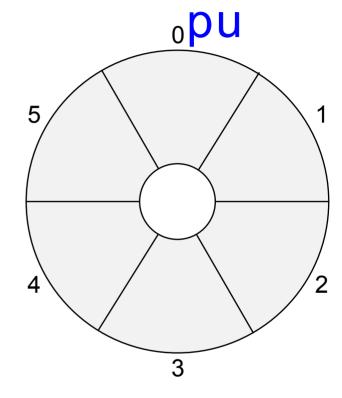


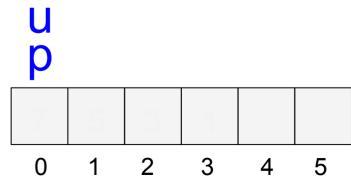
```
//Inserir(1)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





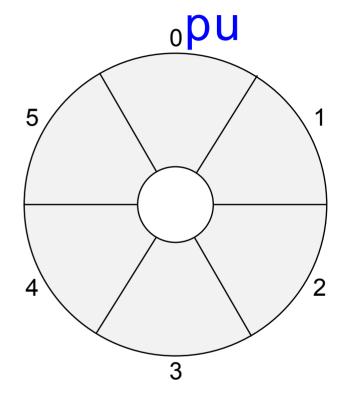
```
//Inserir(1)

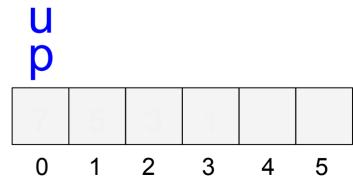
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 0 + 1 % 6 == 0
```

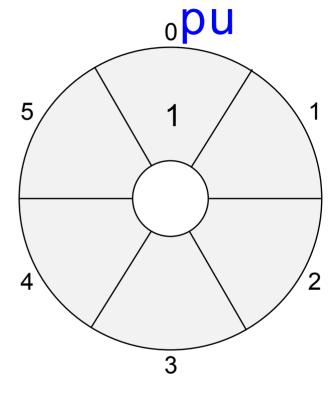


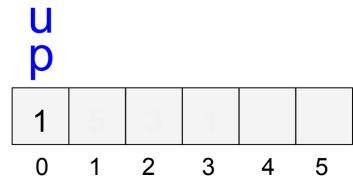


```
//Inserir(1)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

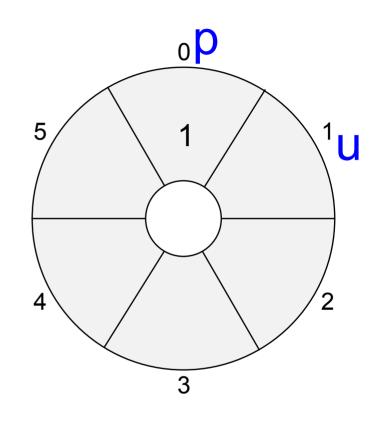
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

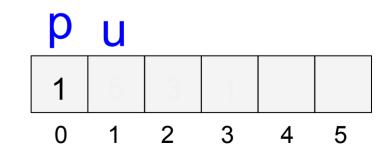




```
//Inserir(1)

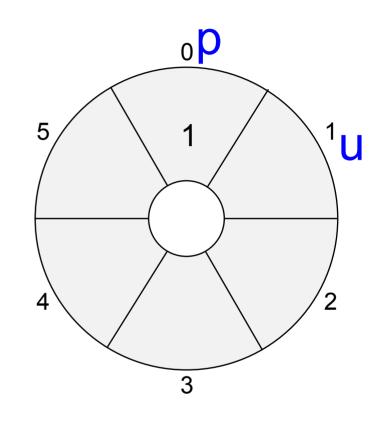
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

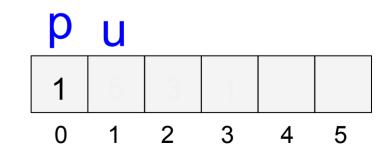




```
//Inserir(1)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



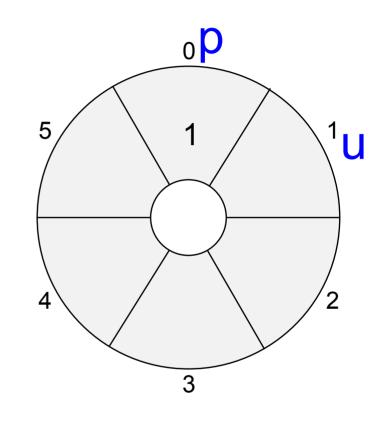


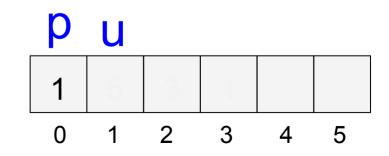
```
//Inserir(3)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





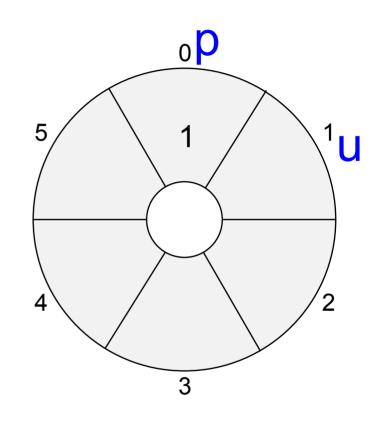
```
//Inserir(3)

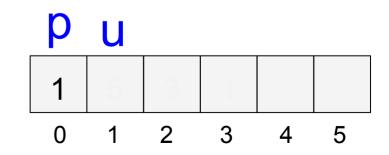
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 1 + 1 % 6 == 0
```

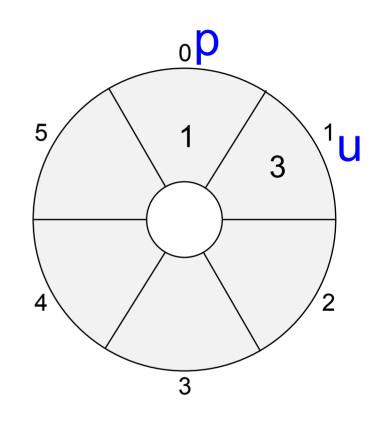


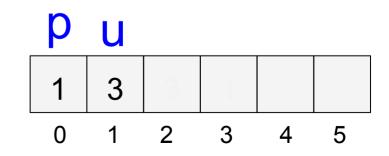


```
//Inserir(3)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

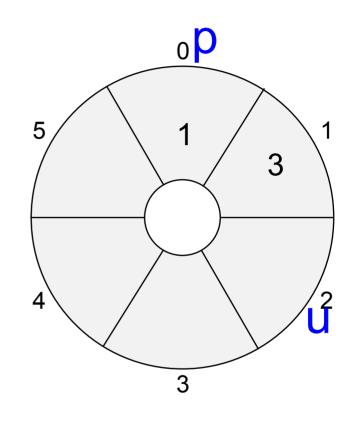
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

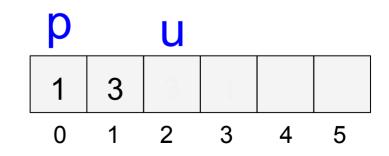




```
//Inserir(3)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



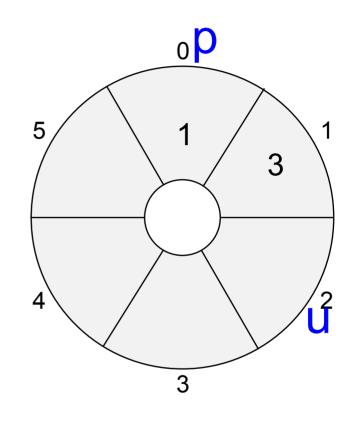


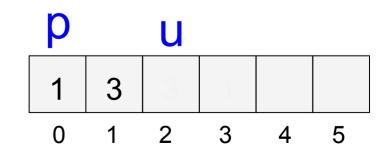
```
//Inserir(3)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



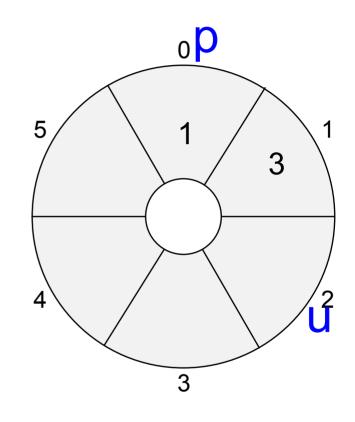


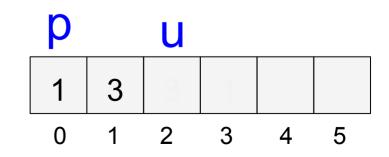
```
//Inserir(5)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





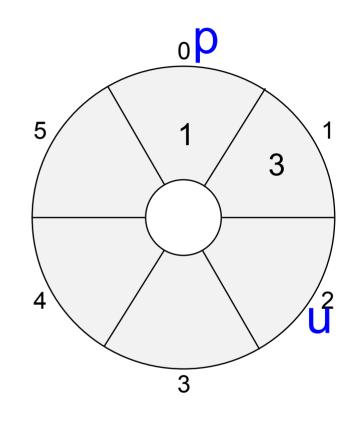
```
//Inserir(5)

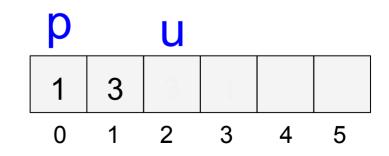
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 2 + 1 % 6 == 0
```

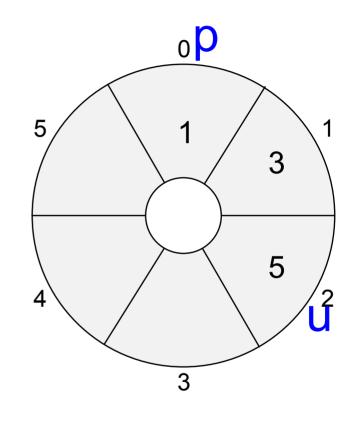


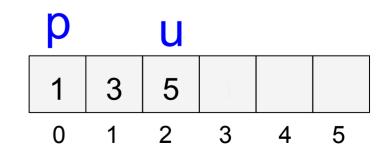


```
//Inserir(5)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

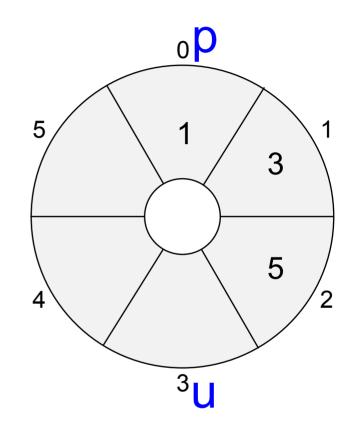
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

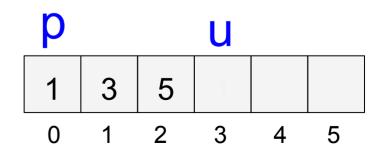




```
//Inserir(5)

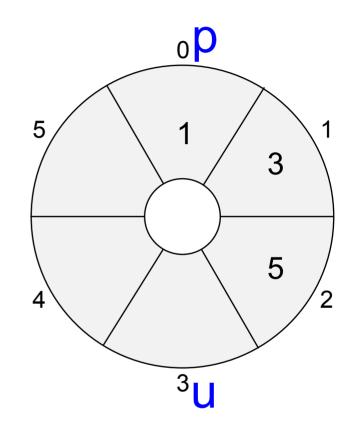
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

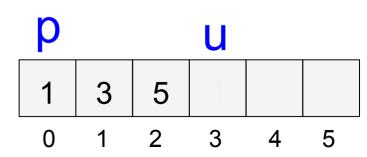




```
//Inserir(5)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



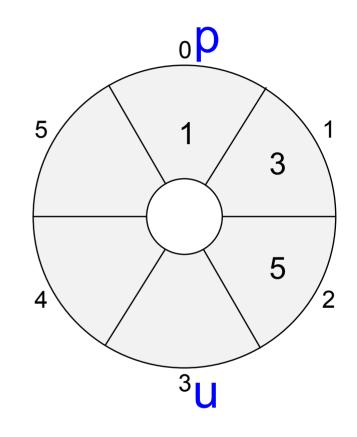


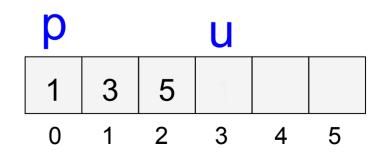
```
//Inserir(7)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





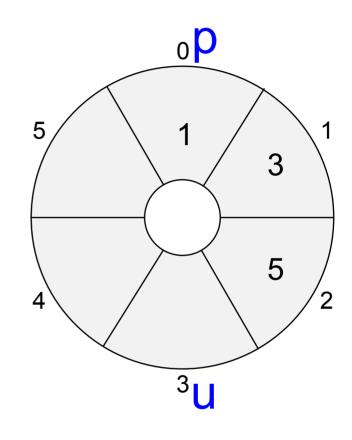
```
//Inserir(7)

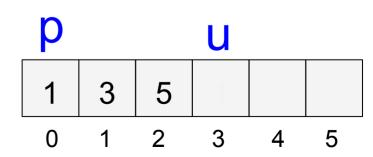
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 3 + 1 % 6 == 0
```

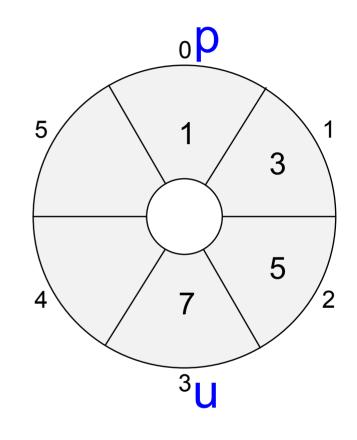


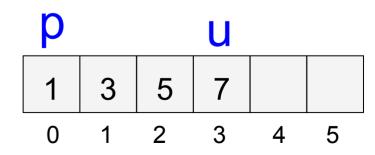


```
//Inserir(7)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

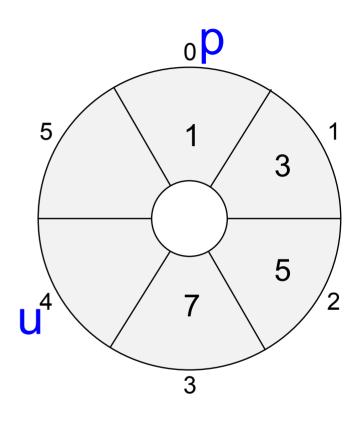
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

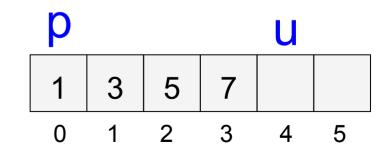




```
//Inserir(7)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



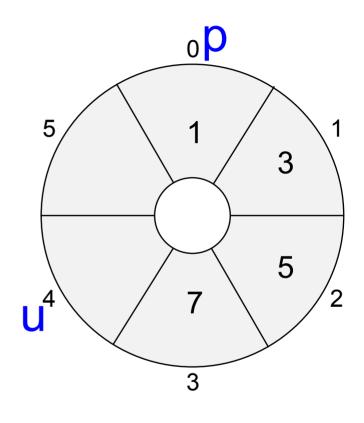


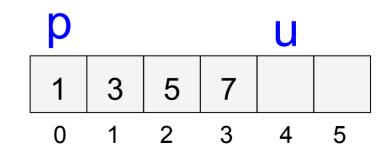
```
//Inserir(7)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



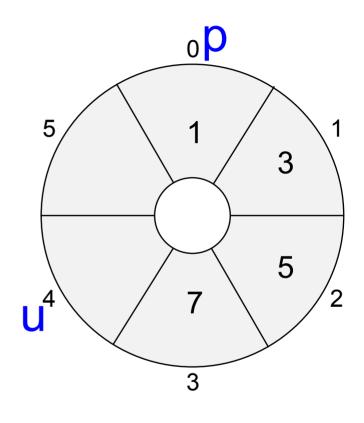


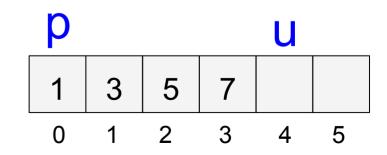
```
//Inserir(9)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





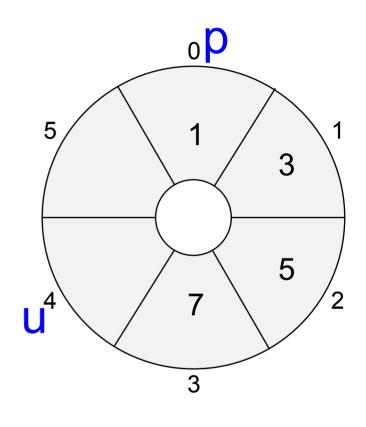
```
//Inserir(9)

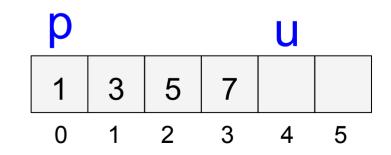
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 4 + 1 % 6 == 0
```

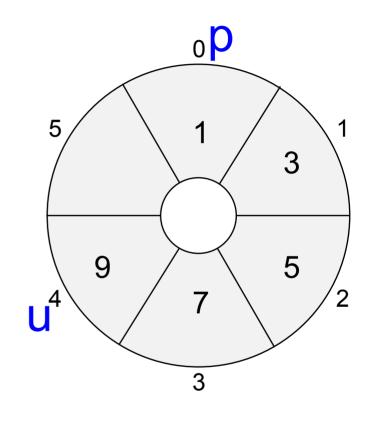


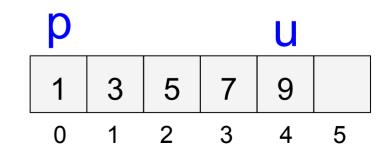


```
//Inserir(9)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

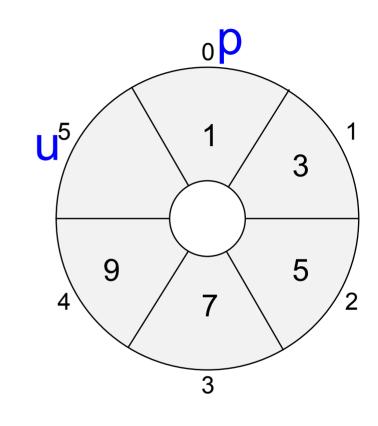
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

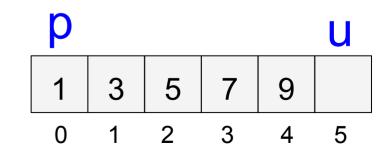




```
//Inserir(9)

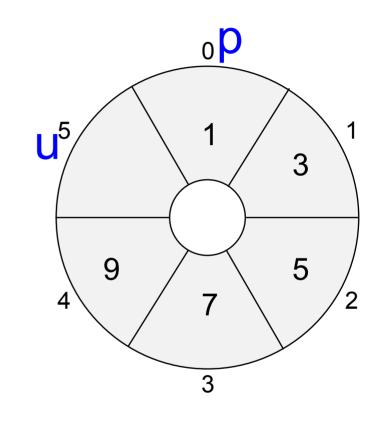
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

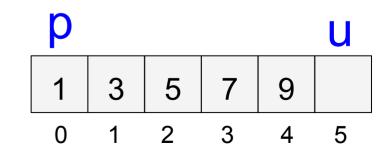




```
//Inserir(9)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



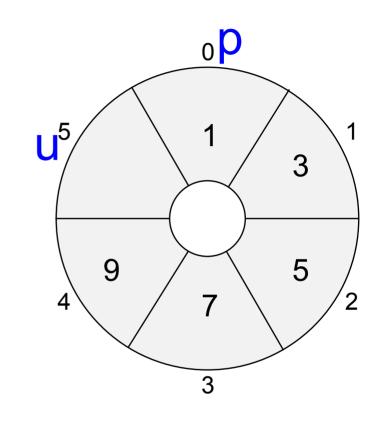


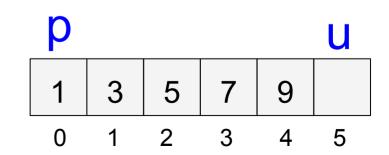
```
//Inserir(2)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





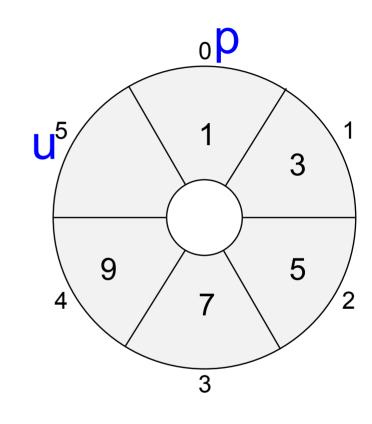
```
//Inserir(2)

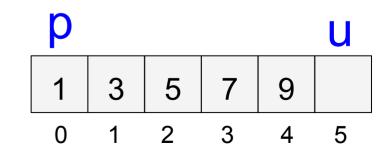
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

true: 5 + 1 % 6 == 0
```





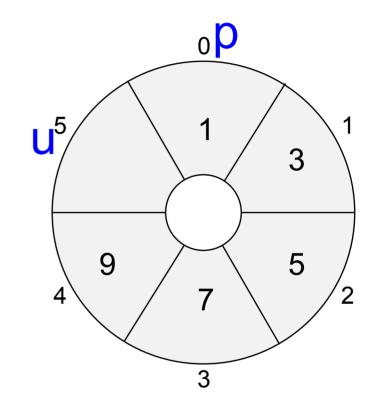
```
//Inserir(2)

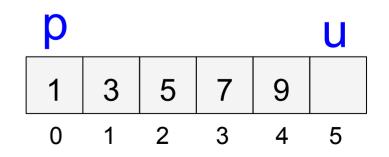
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

   true: 5 + 1 % 6 == 0
```

Como nossa fila tem tamanho cinco, não conseguimos alocar mais elementos





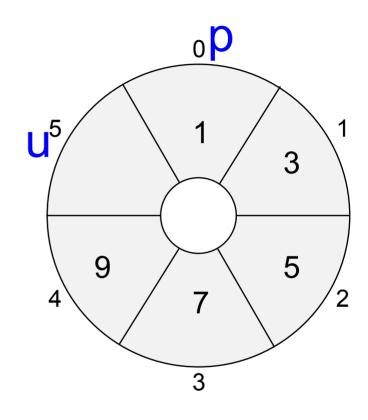
```
//Inserir(2)

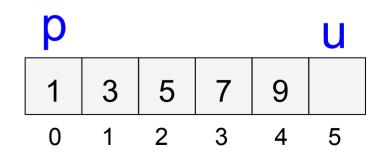
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

   true: 5 + 1 % 6 == 0
```

Vamos para a próxima operação, um remover

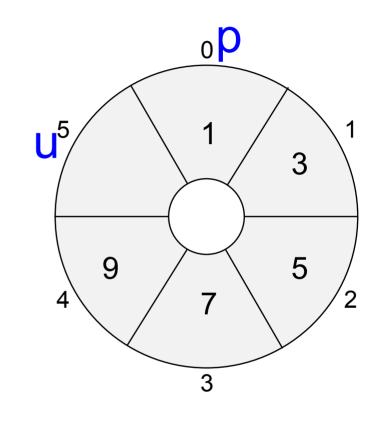


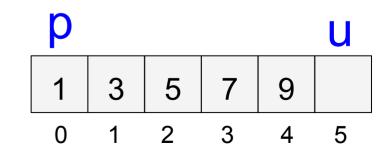


```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
   throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
  primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
  return resp;
}
```

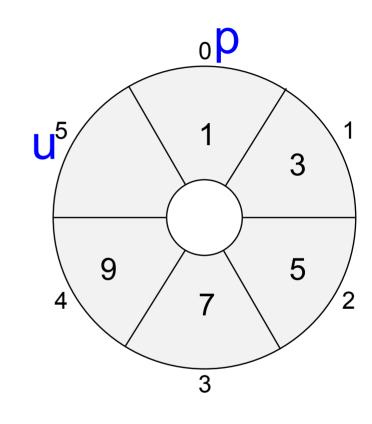


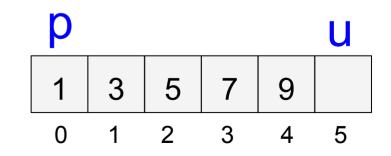


```
int remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
false: 0 == 5
```



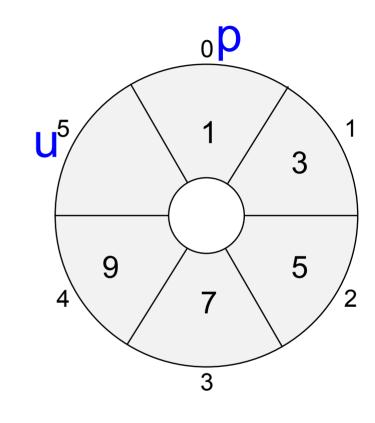


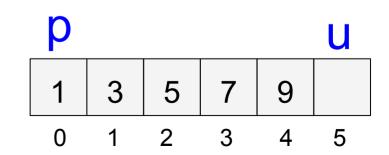
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```

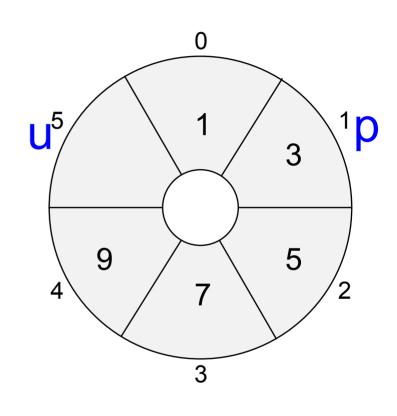


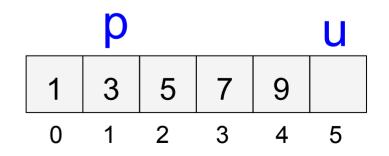


```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```



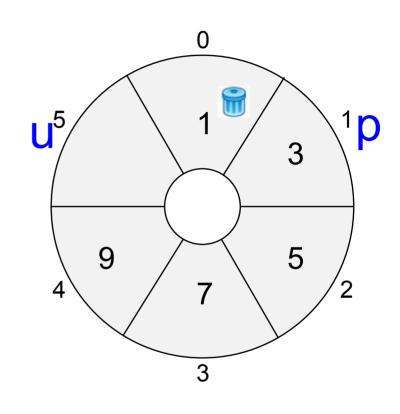


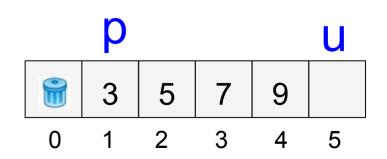
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;

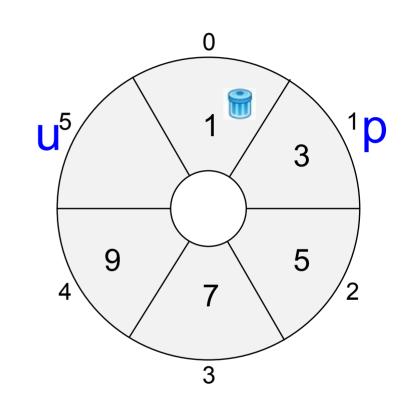
return resp;
}
```

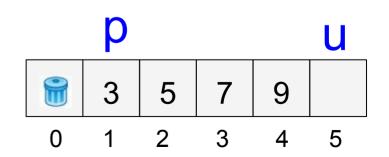




```
//Remover()
int remover() throws Exception {
  if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
  primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
  return resp;
}
```

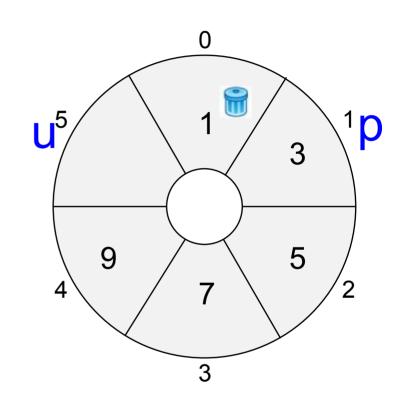


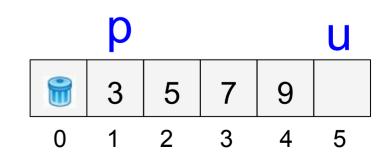


```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```

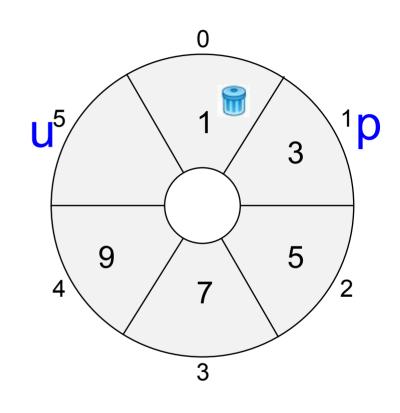


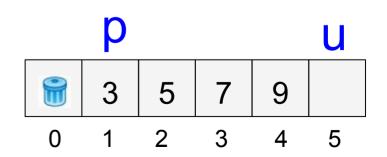


```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
false: 1 == 5
```



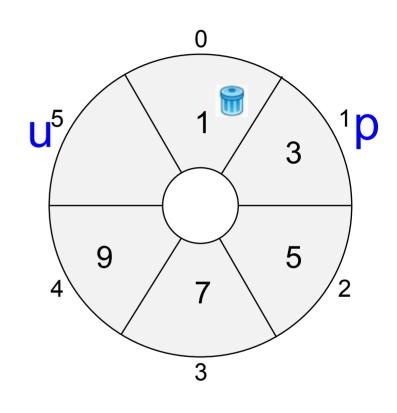


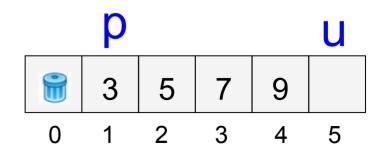
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```



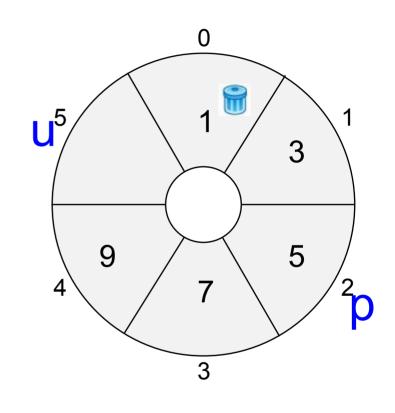


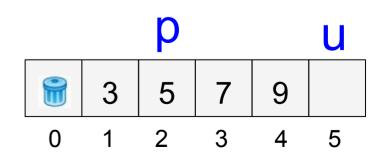
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```



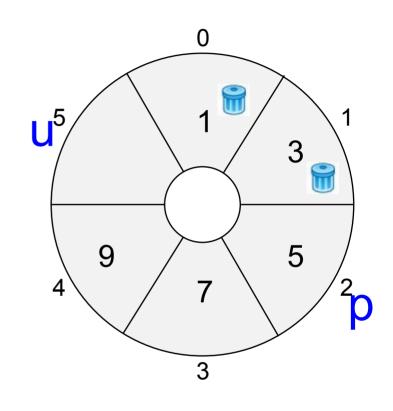


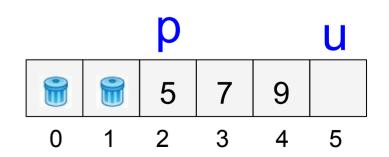
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

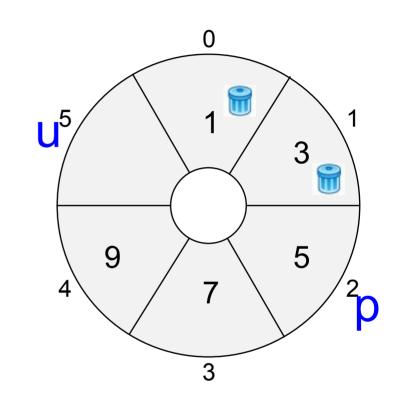
int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;

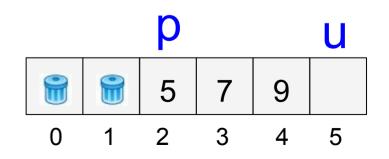
return resp;
}
```





```
//Remover()
int remover() throws Exception {
  if (primeiro == ultimo)
     throw new Exception("Erro!");
  int resp = array[primeiro];
  primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
  return resp;
}
```



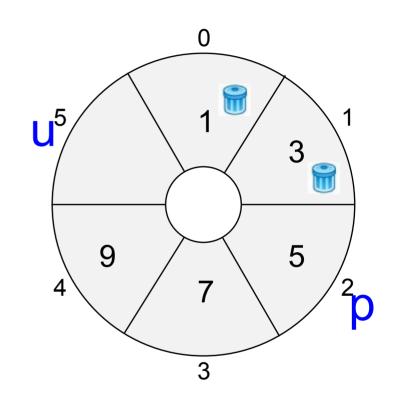


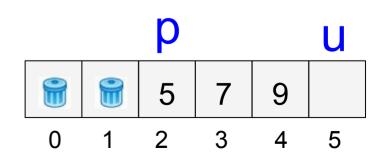
```
//Inserir(4)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





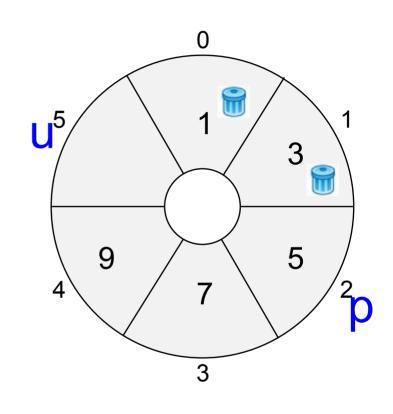
```
//Inserir(4)

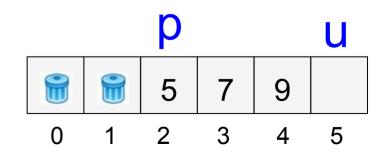
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 5 + 1 % 6 == 2
```

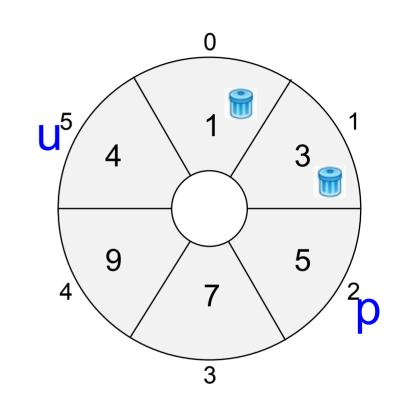


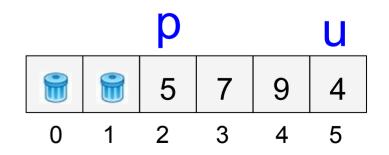


```
//Inserir(4)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

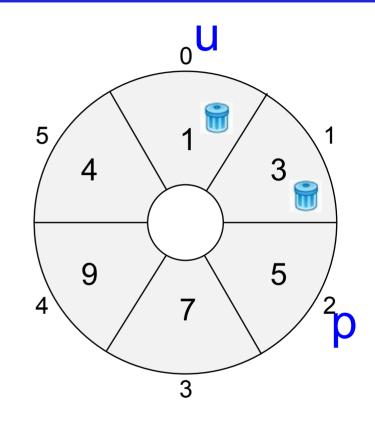
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

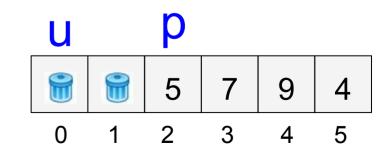




```
//Inserir(4)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



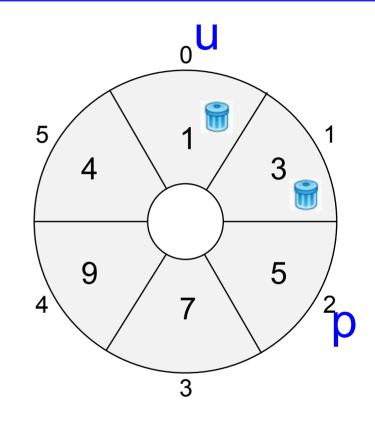


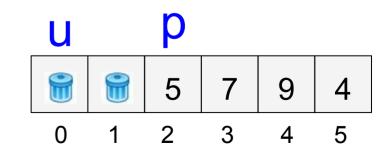
```
//Inserir(4)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



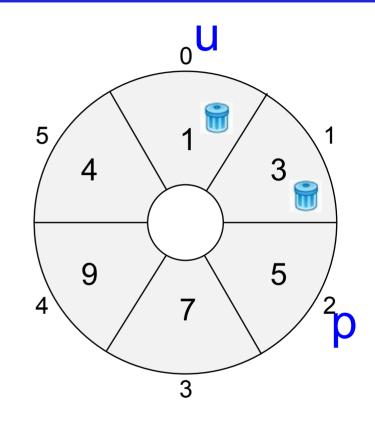


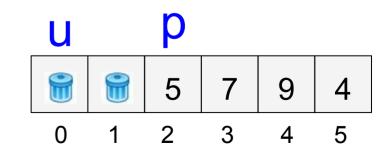
```
//Inserir(6)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





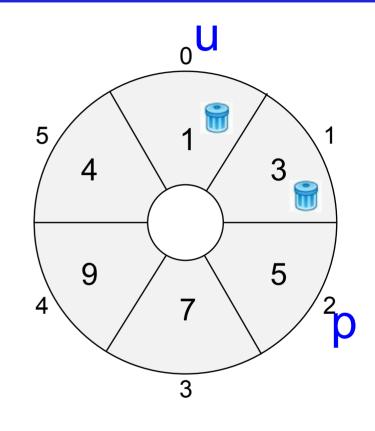
```
//Inserir(6)

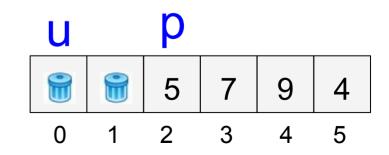
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 0 + 1 % 6 == 2
```

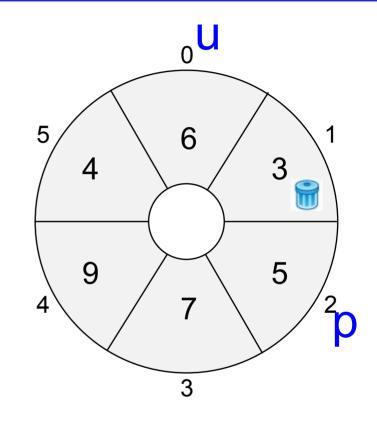


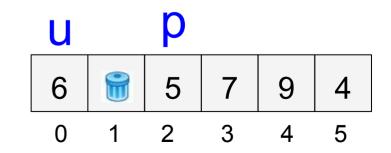


```
//Inserir(6)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

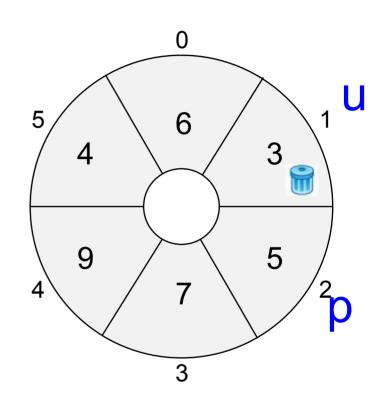
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

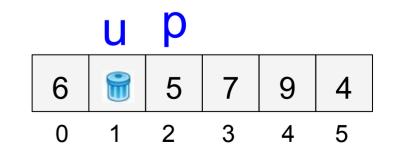




```
//Inserir(6)

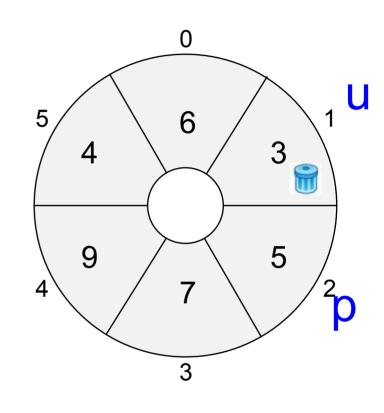
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

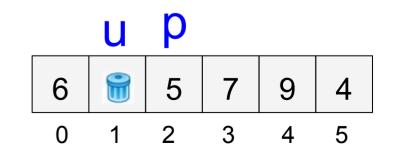




```
//Inserir(6)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

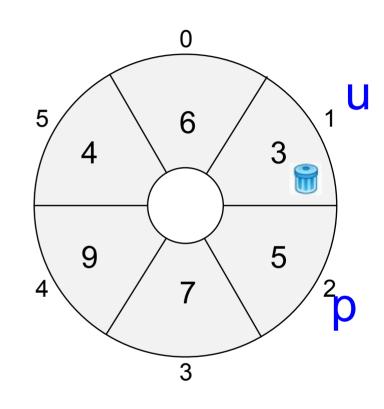


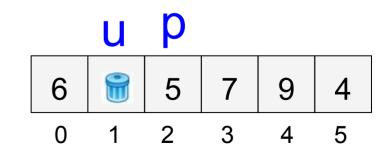


```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```

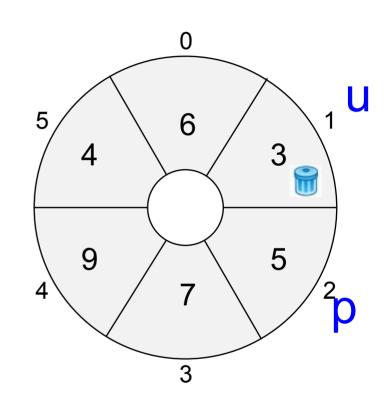


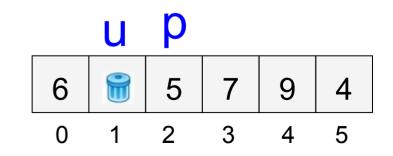


```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
false: 2 == 1
```



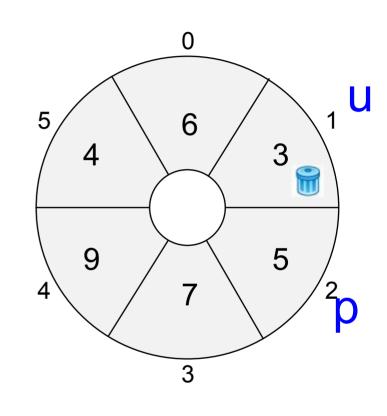


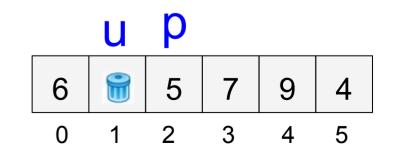
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```



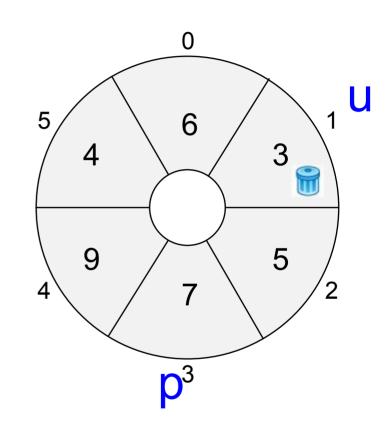


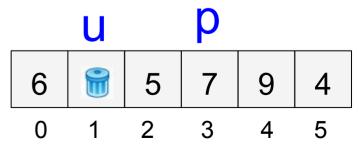
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```



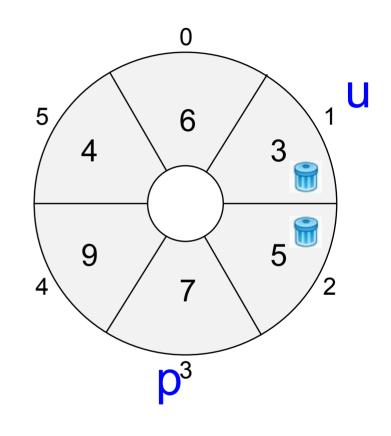


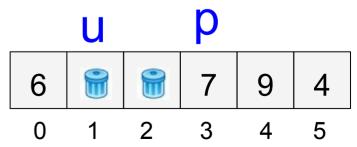
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;

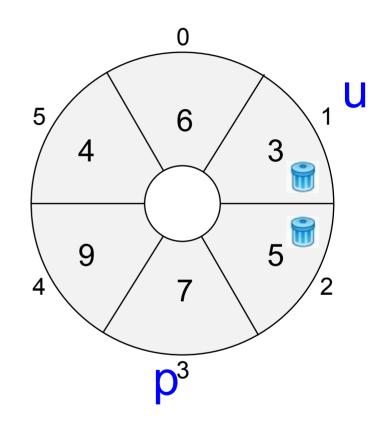
return resp;
}
```

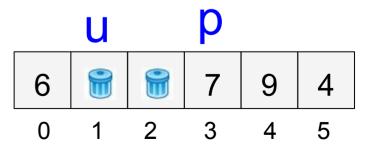




```
//Remover()
int remover() throws Exception {
  if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
  primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
  return resp;
}
```



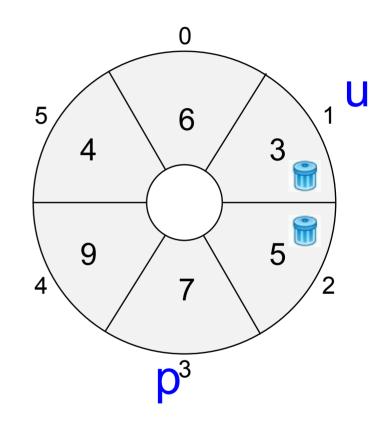


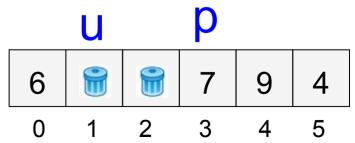
```
//Inserir(8)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





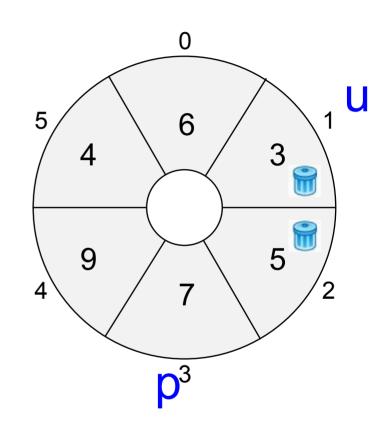
```
//Inserir(8)

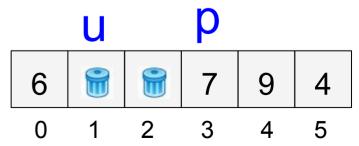
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 1 + 1 % 6 == 3
```

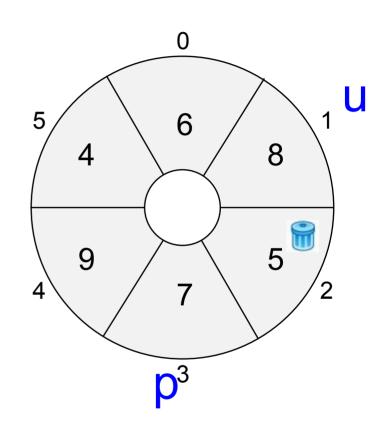


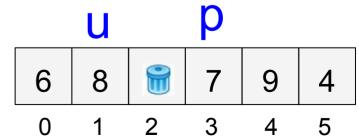


```
//Inserir(8)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

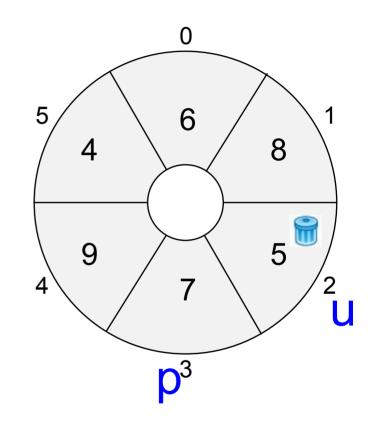
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

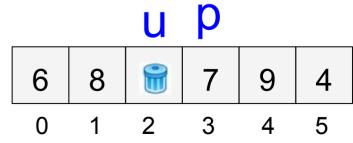




```
//Inserir(8)

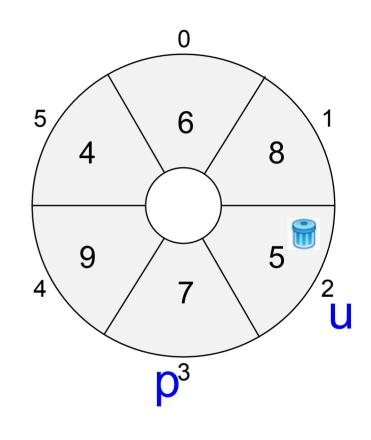
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

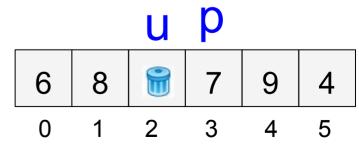




```
//Inserir(8)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



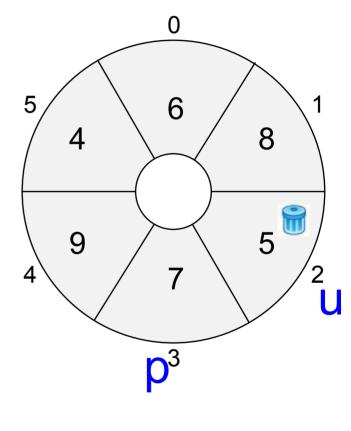


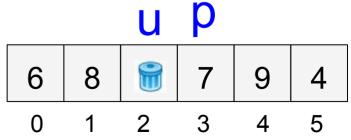
```
void mostrar() {
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela:



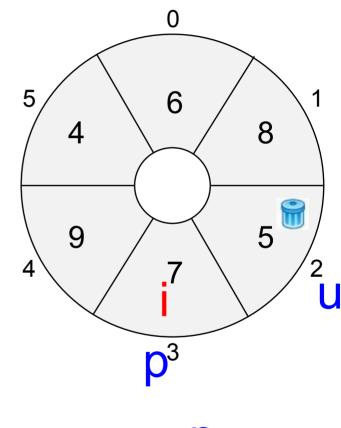


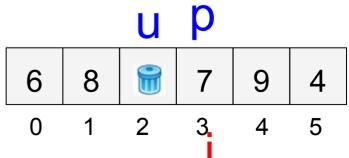
```
void mostrar() {
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela:



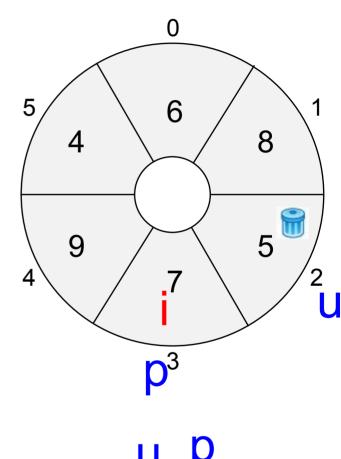


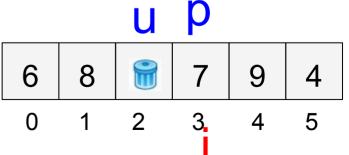
```
void mostrar() {
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [





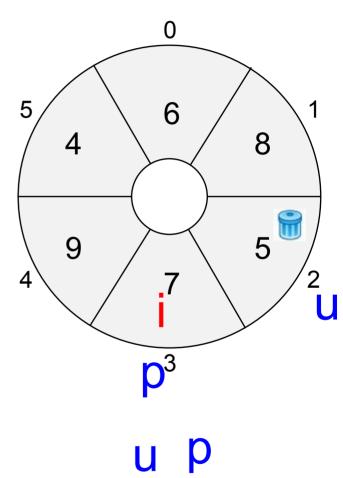
```
void mostrar() {
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

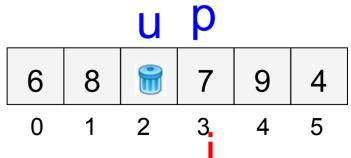
while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}

true: 3 != 2
```

Tela: [



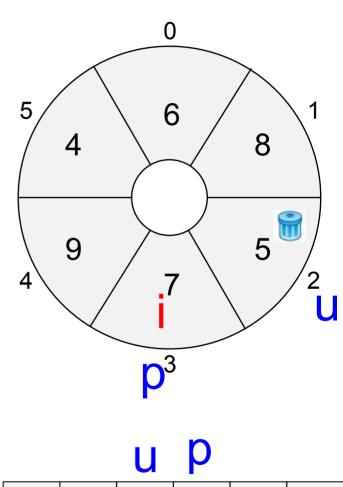


```
void mostrar() {
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [7

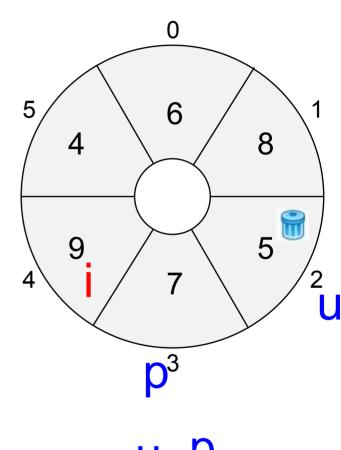


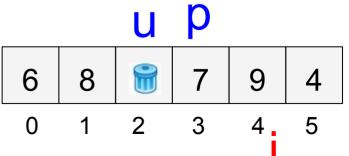
```
void mostrar() {
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [7





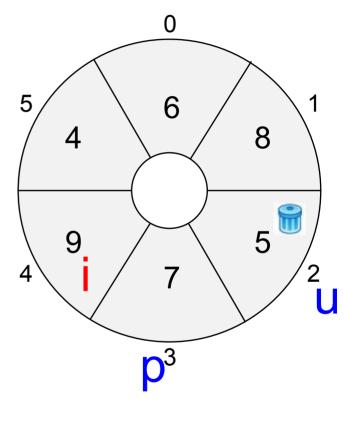
```
void mostrar() {
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

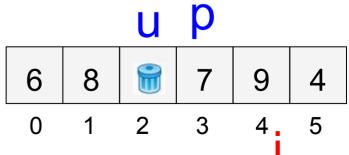
while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}

true: 4 != 2
```

Tela: [7



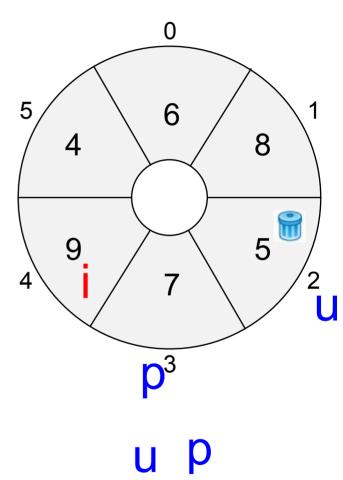


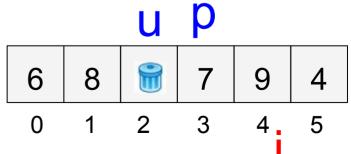
```
void mostrar() {
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [79



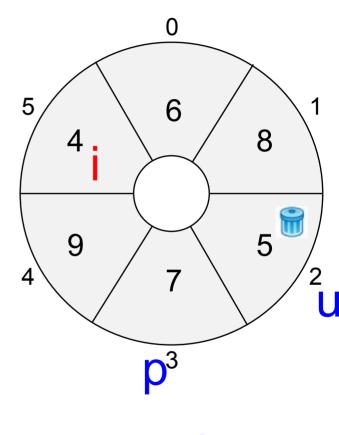


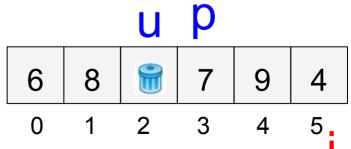
```
void mostrar() {
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [79





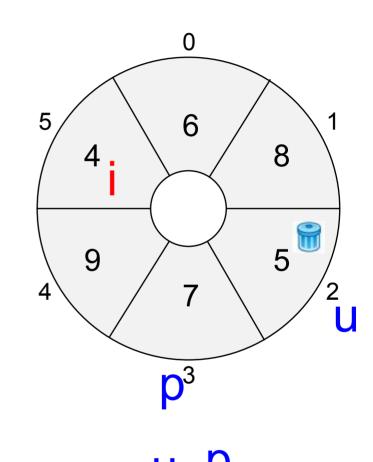
```
void mostrar() {
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}

true: 5!= 2
```

Tela: [79

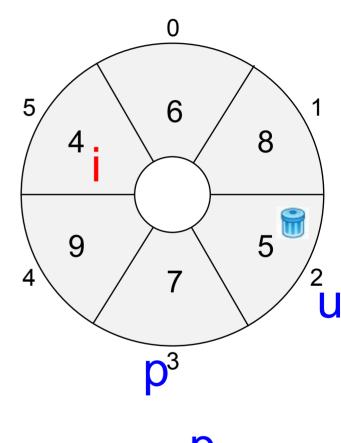


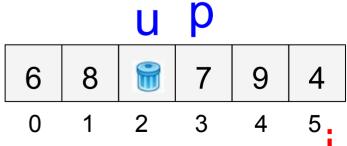
```
void mostrar() {
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [7 9 4



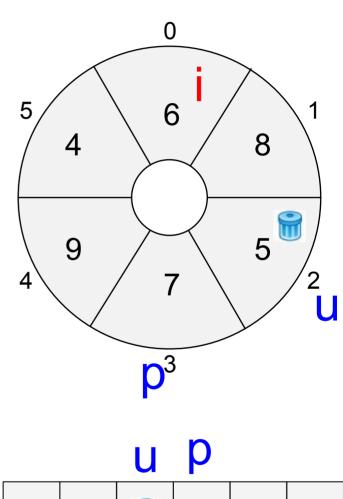


```
void mostrar() {
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [7 9 4



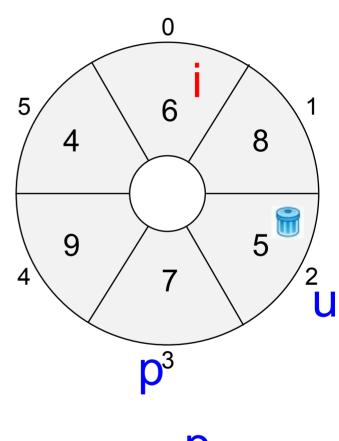
```
void mostrar() {
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

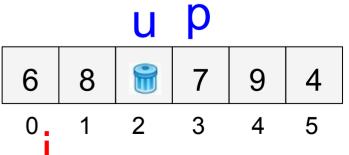
while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}

true: 0 != 2
```

Tela: [7 9 4



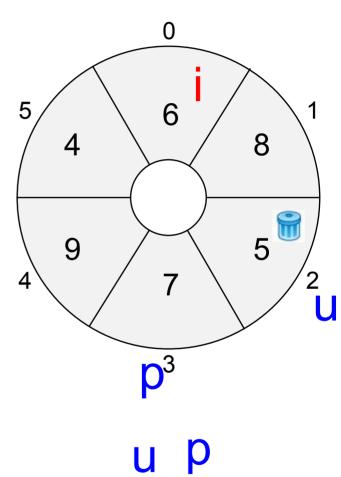


```
void mostrar() {
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [7946



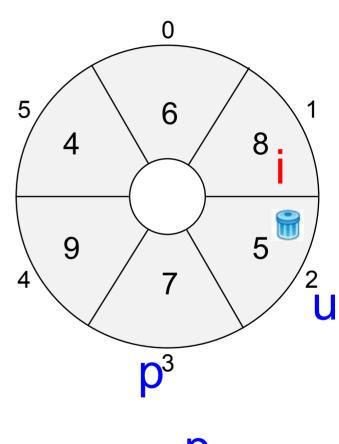


```
void mostrar() {
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [7946





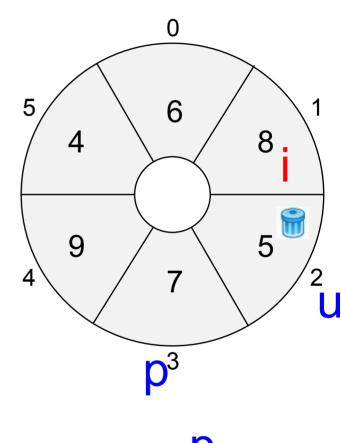
```
void mostrar() {
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}

true: 1!= 2
```

Tela: [7946



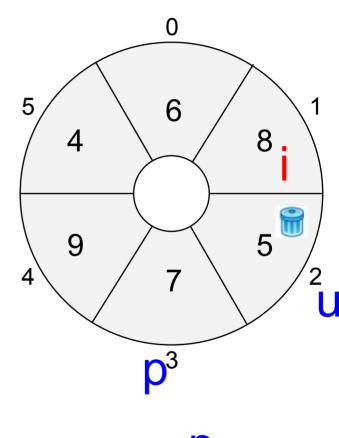


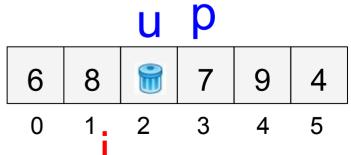
```
void mostrar() {
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [79468



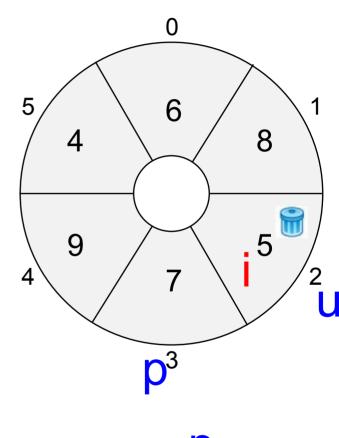


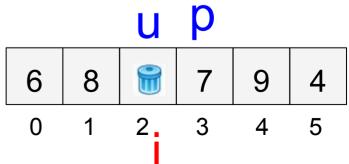
```
void mostrar() {
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [79468



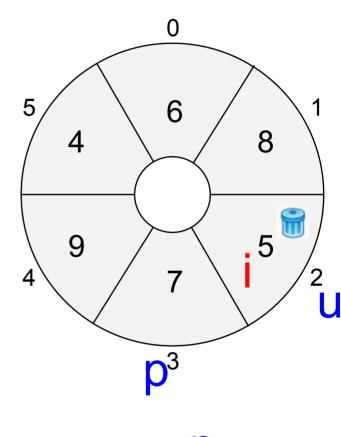


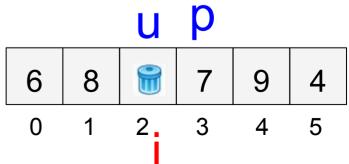
```
void mostrar() {
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
false: 2 != 2
```

Tela: [79468



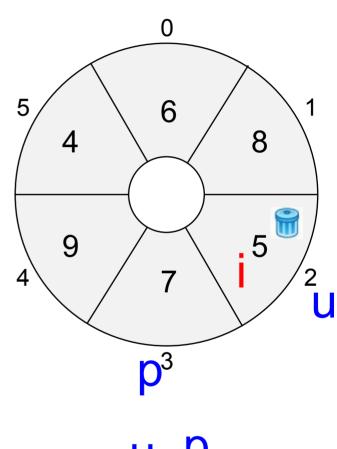


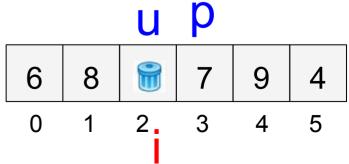
```
void mostrar() {
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [79468]



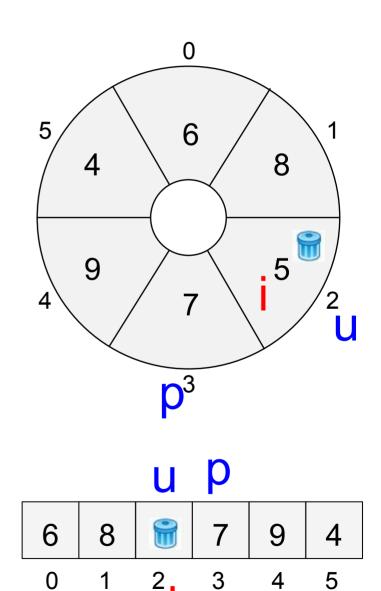


```
void mostrar() {
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [79468]



Exercício

- Implemente o método <u>boolean isVazio()</u>
- Implemente o método <u>void mostrarRec()</u> de forma recursiva
- Implemente o método boolean pesquisar(int elemento)
- Implemente o método int retornaPos(int posicao)
- Implemente a fila circular sem o "+1" do construtor e garantindo a quantidade de elementos solicitada

Agenda

- Conceitos Básicos
- Implementação Circular em Java
- Implementação Circular em C

Algoritmo em C

```
int array[MAXTAM+1];
int primeiro, ultimo;

void start() {
  primeiro = ultimo = 0;
}
void inserir(int x) { ... }
int remover() { ... }
void mostrar() { ... }
```

Algoritmo em C

```
void inserir(int x) {
  if (((ultimo + 1) % MAXTAM) == primeiro)
    exit(1);

array[ultimo] = x;
  ultimo = (ultimo + 1) % MAXTAM;
}
```

```
int remover() {
   if (primeiro == ultimo)
      exit(1);

int resp = array[primeiro];
   primeiro = (primeiro + 1) % MAXTAM;
   return resp;
}
```

```
void mostrar() {
    int i = primeiro;
    printf("[");
    while (i != ultimo) {
        printf(array[i] + " ");
        i = ((i + 1) % MAXTAM)
    }
    printf("]");
}
```