Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Aula 413 |
| Data | 23.03.2018 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Entrambi: Durante la prima ora abbiamo avuto una riunione con il docente responsabile del progetto per discutere di come e cosa dovrà essere svolto:   * Abbiamo definito le priorità alle diverse parti del progetto:   + Priorità 1: Completare elementi non funzionanti della versione 1.0.   + Priorità 1: Trasformazione di un disegno vettoriale in gcode.     - In caso che non si riesca a trovare il modo per una conversione in vettoriale si può ricorrere a obbligare l’utente ad utilizzare solamente immagini vettoriali o fornendogli una guida su come convertirsele da solo tramite applicazioni.   + Priorità 2: Sito internet per il caricamento delle immagini e la loro conversione.   + Priorità 2: Creare un sistema per disegnare in base alla dimensione del foglio in uso.   + Priorità 3: Creare un’area di disegno per l’utente dove possa disegnare in maniera libera per poi far riprodurre il risultato al plotter. * Abbiamo deciso di provare a lavorare sulle varie funzionalità in base alle priorità e in caso non si riesca a risolvere un punto se ne può discutere con il responsabile.   Gabriel: Dopo la riunione ho ricominciato a lavorare con il raspberry per la connessione Wi-Fi. Nel pomeriggio, dopo un’altra ora di prove ho scoperto che il raspberry non serve e si può direttamente montare il web server con Fishino che stiamo provando entrambi a fare.  Joey: Dopo la riunione ho fatto alcune modifiche al gannt e alla documentazione in base a ciò che è stato discusso. Successivamente ho iniziato a lavorare alla parte per la conversione delle immagini. Avevo trovato un sistema per la conversione che però creava il gcode per l’immagine in 3D, perciò ho accantonato un po’ le ricerche e ho cercato di lavorare con Fishino per il funzionamento del Web Server, a cui poi si è unito Gabriel dopo aver capito che raspberry non serviva.  Entrambi: Dopo diversi problemi con le librerie siamo riusciti a far partire il rilevatore di network di Fishino, che abbiamo usato come test. E Gabriel è riuscito ad attivare il wi-fi di Fishino. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Entrambi: La libreria necessaria per fishino non si riesce a installare in Arduino IDE, con il problema seguente 🡪 La libreria non è valida e non è possibile integrarla. Infine abbiamo risolto il problema caricando ogni singola libreria man mano. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Mettere in piedi il web server e lavorare sulla conversione delle immagini. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Stiamo puntuali con il programma. |