4ª Aula – BD II pág:1/2

## Manipulando Dados (DML) - Inserção

Vamos usar como base a tabela "Pet" definida a seguir:

```
CREATE TABLE pet

(
NumRegistro int,
Nome varchar(80),
Especie varchar(25),
Raca varchar(30),
Cor varchar(40),
Nascimento datetime,
Sexo varchar(9)

);
```

## **Insert Into Posicional:**

O comando INSERT insere dados em uma tabela. Ele é dividido em duas sintaxes diferentes: o posicional e o declarativo.

O "Posicional" é a forma mais simples do comando INSERT. Nesse caso, são informados os valores de todas as colunas da tabela, na ordem seqüencial em que elas foram criadas na tabela.

Sintaxe: INSERT INTO tabela VALUES (valores)

Onde:

**tabela** é o nome da tabela que deseja incluir os dados. **valores** é o conteúdo de cada coluna, separado por vírgula.

```
INSERT INTO Pet VALUES (1, 'Kaizer', 'Gato', 'Vira-Lata', 'Preto', '08/03/2020', 'Masculino');
```

```
SQLQuery1.sql - LA...LAB203-10\dti (66))*   →   ×
                                                               -Criando o banco de dados para o exercicio 1
Conectar ▼ * ♥ ■ ▼ ♂ →
                                                            □CREATE DATABASE ExercBDUm;

☐ R LAB203-10\SQLEXPRESS (SQL Server 15.0.2000 - LAB203-10\dti

⊟ ■ Bancos de Dados

                                                                -Abrindo o banco de dados ExercBDUm
      🔢 📁 Bancos de Dados do Sistema
                                                             USE ExercBDUm;
      🔢 📕 Instantâneos do Banco de Dados
                                                              --Criando tabela (Pet)
      CREATE TABLE Pet

☐ | Tabelas

                                                             NumRegistro int NOT NULL,
           🖽 📕 Tabelas do Sistema
                                                             Nome varchar(80)
                                                             Especie varchar(25),

⊕ III FileTables

    Tabelas Externas
                                                             Raca varchar(30),
                                                             Cor varchar(40)
           🛨 📕 Tabelas de Grafo
                                                             Nascimento datetime NOT NULL,
           Sexo varchar(9)

☐ Colunas

                   NumRegistro (int, não nulo)
Nome (varchar(80), nulo)
                                                               -- INserindo registros
                    Especie (varchar(25), nulo)
                    Raca (varchar(30), nulo)
                    Cor (varchar(40), nulo)
                    Nascimento (datetime, não nulo)
                    Sexo (varchar(9), nulo)
              ⊕ ☐ Chaves
```

4ª Aula – BD II pág:2/2

## **Insert Into Declarativo:**

Nesse caso, os nomes das colunas que serão inseridas são especificados entre parênteses após o nome da tabela. A ordem não precisa ser a mesma das colunas na tabela. Mas a ordem dos valores em VALUES corresponde à ordem dos nomes de colunas informados.

Sintaxe: INSERT INTO tabela (colunas) VALUES (valores)

Onde:

tabela é o nome da tabela que deseja incluir os dados.

colunas é o nome das colunas da tabela que deseja acrescentar os dados.

valores é o conteúdo de cada coluna, separado por vírgula.

```
INSERT INTO Pet (NumRegistro, Nome, Especie, Raca, Cor, Nascimento, Sexo)
VALUES (1, 'Kaizer', 'Gato', 'Vira-Lata', 'Preto', '08/03/2020' , 'Masculino');
```

## **OBSERVAÇÃO:**

- 1) Conteúdo para campos tipo string e tipo datetime serão envolvidos por apóstrofos: "
- 2) Conteúdo para campos tipo double terão os centavos separados por ponto.
- 3) O campo tipo auto-incremento deve ser "pulado", ou seja, não recebe valor por ser autonumeração.
- **4)** Utiliza-se **Null** quando não for inserir dados em uma respectiva coluna. Ex.: *Insert into Cliente (nome, telefone, endereço) values ('Antonio',null,' Av. Treze, 21')*