Trabalho Prático – Prova 3 (valor 2 pontos)

Considere a definição da linguagem a seguir.

```
Programa
               → DeclLista
               → Decl DeclLista | Cmd CmdLista | &
DeclLista
               → Tipo ID ;
Decl
              | Tipo ID = Expressao ;
CmdLista
              → Cmd CmdLista | E
Cmd
               → ID = Expressao ;
              | if ( ExpressaoRel ) { CmdLista }
              | while ( ExpressaoRel ) { CmdLista }
               → Expressao + Termo
Expressao
              | Expressao - Termo
              | Termo
               → Termo * Fator
Termo
              | Termo / Fator
              | Fator
               → ( Expressao )
Fator
              NUM
              | ID
              | ! Fator
ExpressaoRel
             → Expressao OpRel Expressao
               → < | <= | > | >= | !=
OpRel
Tipo
               → int | float
               → [a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*
ID
               \rightarrow [0-9]+(\.[0-9]+)?
NUM
```

Crie, usando o Flex / Bison, os analisadores léxicos e sintáticos para a linguagem. Como entrada deve ser usado um arquivo com um código na linguagem (exemplo na próxima página).

Como saída, espera-se o resultado da análise ("Finalizada com sucesso" ou mostrando os erros encontrados e citando a linha).

Use os arquivos do Teams como base.

Exemplo de código para teste

```
int x;
float y;
int z = 10;

x = 5;
y = 3.14;

if (x < z)
{
    x = x + 1;
}

while (x < 20)
{
    x = x + 2;
}</pre>
```