



Ing. Gabriel Vázquez Ruiz

FULL STACK DEVELOPER

3314449824

gabriel.vazquezruiz@gmail.com

[/gabriel-vázquez-ruiz](#)

Zapopan, Jalisco, Mx

SOBRE MI

Con 8 años de experiencia, me considero meticuloso e innovador orientado a resolver problemas.
Me especializo en tecnologías web y móviles.
Tengo una gran capacidad de trabajo en equipo me puedo integrar fácilmente como desarrollador base o líder y también tengo mucha experiencia con clientes complicados.

HABILIDADES



EDUCACIÓN

2006 - 2009

Conalep Guadalajara II
Profesional Técnico Bachiller en Informática

2010 - 2015

Instituto Tecnológico Jose Mario Molina
Titulo en Ingeniería en Sistemas Computacionales

PORTAFOLIO



portafolio.midgardsystems.com.mx

EXPERIENCIA

Sustam

www.sustam.com

Oct 2019 - Actualidad

Conalep GDL II

www.conalepguadalajara2.edu.mx

Feb 2019 - Actualidad

GerzeLabs

www.gerzelabs.com

Abr 2018 - Ago 2019

Weknow

www.we-know.net

Ago 2017 - Abr 2018

Me desempeñaba como Project management y en mis responsabilidades eran resolver cualquier clase de problema que surgiera, motivar al equipo, juntas con clientes para levantamiento de requerimientos y apoyar en desarrollo cuando fuese necesario sin impedimentos para cumplir las metas semanales. Cumpliendo en tiempo alrededor de 16 proyectos en mi tiempo en esta empresa.

Global Standards

www.globalstd.com

Feb 2015 - Mar 2017

En mis responsabilidades caían en desarrollar aplicaciones móviles para la marca el análisis y arquitectura de diseño de base de datos. Entre las apps más destaca serían una utilizada para el 1er y 2do Congreso nacional de calidad e inocuidad. Y la otra fue una app que permite simular una auditoría con evaluaciones precisas con la ayuda de esta app sirvió como punta de lanza para el cierre de nuevos contratos.

Random estudio

www.randomestudio.com

Jul 2013 - Feb 2015

Este fue mi primer trabajo como desarrollador formalmente, era una empresa enfocada al desarrollo multimedia y UX. En mis responsabilidades estaban realizar sitios web, aplicaciones hibridas y API Resful