

Título: Software de Fluxo de Caixas e Gerenciamento de Estoque

1. Finalidade

O objetivo do projeto é criar uma ferramenta que melhore a gestão de recursos financeiros e estruturais de um comércio de sabonetes gerenciada apenas por uma pessoa, além de melhorar a eficiência operacional em geral. O processo manual atual resulta em erros frequentes, dificuldade de acesso a informações em tempo real e ineficiência operacional, a falta de uma boa organização leva esta empresa a realizar um mau uso de seus recursos, dificultando o ganho do lucro ou diminuindo a fluidez do trabalho. A criação e implementação desse software deixará mais claro como propriamente distribuir os recursos, onde estão as falhas na distribuição atual, além de reduzir a carga horária necessária para realizar essa tarefa manualmente, visto que um programa tomará conta.

2. Descrição

Os problemas que esse projeto visa resolver seria a sobrecarga de trabalho de organização ou má distribuição dos recursos do comércio que vai usá-lo, pois esse tipo de empecilho leva ao prejuízo por excesso de estoque, ou perda de vendas por ter estoque em falta. Além disso, a falta de um sistema de organização eventualmente levará esse comércio a não conseguir acompanhar sua demanda crescente. Por exemplo, um comércio que não tenha estoque o suficiente pode atrasar uma entrega, o que leva a insatisfação de clientes e pode resultar na perda de potencial vendas.

3. Objetivo

O projeto pretende, até o final do primeiro semestre de 2024, criar um software, que tem como objetivo:

I - Gerenciar o estoque, contabilizando a entrada e saída de produtos, além dos gastos e lucros.

II - Automatizar a gestão de estoque e análise financeira, reduzindo a carga horária dos empregados e minimizando erros operacionais.

4. Critérios para o Sucesso (Benefícios Esperados)

Metas:

- Facilidade na visualização dos lucros e prejuízos da companhia, ademais da análise de uma possível variação no preço dos produtos
Exemplo: Sabonete X é bem menos revendido que o Sabonete Y, portanto, abaixar seu preço poderá fazer com que sua venda seja aumentada.
- Controle e eficiência de gastos
Exemplo: Melhor visualização dos gastos na empresa, de maneira que, será possível determinar se a compra ou venda de tal produto está sendo positiva ou negativa.
- Melhor gestão de estoque

Exemplo: Será possível ter um controle maior em relação aos produtos, sendo assim, podendo reduzir os prazos de entrega e recebimento dos produtos. Além da precisão do inventário e custo reduzido nos próximos anos, até a atualização do software proposto.

- Aumentar a precisão de inventário em 50% e reduzir os custos operacionais em 10% nos próximos 3 meses.

5. Equipe (Financiamento)

1. A ideia do projeto é ser feito sem gastos no desenvolvimento, e também sem nenhum gasto para o cliente, de forma que será acessível a todas as lojas.
2. Aproveitamento de suporte de voluntários ou estagiários, se disponíveis.
3. Aproveitamento de ferramentas e infra estruturas já disponíveis na organização (IFSP).

6. Principais Entregas

1. Documento de Requisitos do Sistema
 - Será necessário uma senha e login para o acesso
2. Plano do Projeto
 - O projeto tem tempo estimado de 3 a 6 meses
 - Não possui nenhum risco
3. Design do Sistema
 - Design interativo, de fácil visualização e simples de mexer. Será necessário apenas incluir os dados de entrada no sistema, o resto será dinâmico de acordo com o que será inserido.
4. Código-Fonte e Documentação Técnica
 - Equipe preparada para responder dúvidas e arrumar possíveis problemas e/ou atualizações, documentação disponível no github.
5. Ambiente de Teste e Relatórios de Testes
 - O programa será testado seguindo recomendações de LP, inclusive com o investidor do projeto, até a aceitação do mesmo.
6. Migração de Dados
 - Caso a empresa já possua um software antigo, a equipe de programação dará 100% de segurança aos antigos dados e sua migração ao novo sistema, de forma que, será possível tanto apenas criar novas entradas de dados, como reutilizar as antigas.

7. Material de Treinamento

- Será disponibilizado, após concluído o software, a quantidade necessária de tutoriais para o entendimento da plataforma. Além de um FAQ online 24 horas.

8. Relatórios de Desempenho e KPIs

- Será feito, mensalmente, um relatório, disponível pela própria plataforma, que dirá o quão eficiente está sendo a sua utilização, medidos também por KPIs específicos.

9. Documentação de Lições Aprendidas

- Estaremos abertos a críticas e sugestões, que ficarão registradas, a fim da melhora em um futuro projeto.

7. EAP

1. Iniciação do Projeto

1.1. Definição de Escopo

1.1.1 Identificação das partes interessada

2. Planejamento do Projeto

2.1. Planejamento de recursos

2.1.1. Seleção de tecnologias e ferramentas

2.2. Planejamento de Tempo

2.2.1. Montagem do cronograma

3. Execução

3.1. Desenvolvimento do Programa

3.1.1. Finalização do código

3.2. Gestão de Equipe

3.2.1. Alocação de tarefas

3.2.2. Obter assinatura do usuário

4. Monitoramento e Controle

4.1. Correção de bugs e problemas

4.2. Treinamento ao usuário

5. Encerramento

5.1. Avaliação do Projeto

5.2. Relatório Final

8. Critérios de Avaliação

METAS FINANCEIRAS	<ul style="list-style-type: none">• Reduzir o gasto do contratante com mão de obra para gerenciar estoque• Reduzir o tempo que seria utilizado ao registrar os itens
METAS PROFISSIONAIS	<ul style="list-style-type: none">• Plano de Projeto• Cronograma• Documentação específica sobre os termos acima
PADRÕES DE QUALIDADE	<ul style="list-style-type: none">• Satisfação do cliente mediante a aprovação• Fornecimento de um treinamento gratuito para o uso da plataforma
FUNCIONALIDADE	<ul style="list-style-type: none">• Praticidade e qualidade na operação do software• Sistema dinâmico
PROCESSO DE AVALIAÇÃO	<ul style="list-style-type: none">• Revisões Semanais no Software• Correção de Bugs

9. Programação de Eventos

Planejamento:	Semana 1 e 2 (Lucas e Luis)
Desenvolvimento do código:	Semana 3 - 10 (Carlos e Isac)
Testes do código:	Semana 11 e 12 (Carlos, Isac, Lucas e Luis)
Lançamento do Sistema:	Semana 13 (Carlos e Isac)
Monitoramento e ajustes:	Semana 14 - 18 (Carlos, Isac, Luis e Lucas)
Encerramento:	Semana 19 e 20 (Luis e Lucas)

10. Hipótese-chave (Viabilidade Tecnológica)

1. **Uso de linguagem de programação C:** O código em sua íntegra deve ser feito em C.
2. **Infraestrutura do código:** Não deve ter nenhum vazamento de memória.

11. Restrições

1. **Prazo**
O software deve estar pronto para uso até o dia 29/08, devido ao cronograma do curso.

12. Riscos

1. Risco de Atraso

Possibilidade de atraso devido a má comunicação do grupo.

Mitigação: Reuniões semanais do grupo para discutir o progresso do projeto.

2. Risco Tecnológico

Problemas de compatibilidade com software do consumidor.

Mitigação: Realizar testes preliminares de integração.

3. Risco de Acessibilidade

Dificuldade do consumidor de entender como operar o programa ou suas funcionalidades.

4. Mitigação

Deixar o software o mais prático possível e fornecer treinamento/instruções a possíveis usuários.

13. Requisitos de Aprovação

1. Aprovação de Fase de Planejamento

Deve ser aprovado por todos os membros da equipe após a entrega do plano de projeto detalhado.

2. Aprovação de Protótipo

Cliente deve assinar a aceitação do protótipo funcional após apresentação e revisão.

3. Aprovação Final do Projeto

O projeto deve atender todos os critérios de sucesso estabelecidos.