

# JavaScript Progressivo

Curso de JavaScript Online Grátis

Home	Sumário	Introdução	Testes Condicionais	Laços	Função	Arrays	Objetos	Eventos
Canvas	HTML+CSS	PHP	Apostila	Contato				

Gostou do nosso conteúdo? Te ajudou?  
 Nos ajude também! Faça um PIX, de qualquer valor:  
[programacao.progressiva@gmail.com](mailto:programacao.progressiva@gmail.com)



Apostila de JavaScript



Apostila atualizada !

## Exercícios de Laços e Loops em JavaScript

Lista de Exercícios usando Laços em JavaScript

1. Faça um programa que peça uma nota, entre zero e dez. Mostre uma mensagem caso o valor seja inválido e continue pedindo até que o usuário informe um valor válido.
2. Faça um programa que leia um nome de usuário e a sua senha e não aceite a senha igual ao nome do usuário, mostrando uma mensagem de erro e voltando a pedir as informações.
3. Faça um programa que leia e valide as seguintes informações:
  - a. Nome: maior que 3 caracteres;
  - b. Idade: entre 0 e 150;
  - c. Salário: maior que zero;
  - d. Sexo: 'f' ou 'm';
  - e. Estado Civil: 's', 'c', 'v', 'd';

Dica: se sua variável é **texto**, o tamanho dela está armazenado em: `texto.length`

4. Supondo que a população de um país A seja da ordem de 80000 habitantes com uma taxa anual de crescimento de 3% e que a população de B seja 200000 habitantes com uma taxa de crescimento de 1.5%. Faça um programa que calcule e escreva o número de anos necessários para que a população do país A ultrapasse ou iguale a população do país B, mantidas as taxas de crescimento.
5. Altere o programa anterior permitindo ao usuário informar as populações e as taxas de crescimento iniciais. Valide a entrada e permita repetir a operação.
6. Faça um programa que imprima na tela os números de 1 a 20, um abaixo do outro. Depois modifique o programa para que ele mostre os números um ao lado do outro.
7. Faça um programa que leia 5 números e informe o maior número.
8. Faça um programa que leia 5 números e informe a soma e a média dos números.
9. Faça um programa que imprima na tela apenas os números ímpares entre 1 e 50.
10. Faça um programa que receba dois números inteiros e gere os números inteiros que estão no intervalo compreendido por eles.
11. Altere o programa anterior para mostrar no final a soma dos números.
12. Desenvolva um gerador de tabuada, capaz de gerar a tabuada de qualquer número inteiro entre 1 a 10. O usuário deve informar de qual número ele deseja ver a tabuada. A saída deve ser conforme o exemplo abaixo:

Saber mais

Livro JavaScript Progressivo

Tabuada de 5:

5 X 1 = 5

5 X 2 = 10

...

5 X 10 = 50

#### Como fazer a tabuada

13. Faça um programa que peça dois números, base e expoente, calcule e mostre o primeiro número elevado ao segundo número. Não utilize a função de potência da linguagem.
14. Faça um programa que peça 10 números inteiros, calcule e mostre a quantidade de números pares e a quantidade de números ímpares.
15. A série de Fibonacci é formada pela sequência 1,1,2,3,5,8,13,21,34,55,... Faça um programa capaz de gerar a série até o n-ésimo termo.  
[Sequência de Fibonacci com laços](#)
16. A série de Fibonacci é formada pela sequência 0,1,1,2,3,5,8,13,21,34,55,... Faça um programa que gere a série até que o valor seja maior que 500.
17. Faça um programa que calcule o fatorial de um número inteiro fornecido pelo usuário. Ex.: 5!=5.4.3.2.1=120  
[Calcular fatorial com laços](#)
18. Faça um programa que, dado um conjunto de N números, determine o menor valor, o maior valor e a soma dos valores.
19. Altere o programa anterior para que ele aceite apenas números entre 0 e 1000.
20. Altere o programa de cálculo do fatorial, permitindo ao usuário calcular o fatorial várias vezes e limitando o fatorial a números inteiros positivos e menores que 16.
21. Faça um programa que peça um número inteiro e determine se ele é ou não um número primo. Um número primo é aquele que é divisível somente por ele mesmo e por 1.  
[Números primos com laços](#)
22. Altere o programa de cálculo dos números primos, informando, caso o número não seja primo, por quais número ele é divisível.
23. Faça um programa que mostre todos os primos entre 1 e N sendo N um número inteiro fornecido pelo usuário. O programa deverá mostrar também o número de divisões que ele executou para encontrar os números primos. Serão avaliados o funcionamento, o estilo e o número de testes (divisões) executados.
24. Faça um programa que calcule o mostre a média aritmética de N notas.
25. Faça um programa que peça para n pessoas a sua idade, ao final o programa devera verificar se a média de idade da turma varia entre 0 e 25,26 e 60 e maior que 60; e então, dizer se a turma é jovem, adulta ou idosa, conforme a média calculada.
26. Numa eleição existem três candidatos. Faça um programa que peça o número total de eleitores. Peça para cada eleitor votar e ao final mostrar o número de votos de cada candidato.
27. Faça um programa que calcule o número médio de alunos por turma. Para isto, peça a quantidade de turmas e a quantidade de alunos para cada turma. As turmas não podem ter mais de 40 alunos.
28. Faça um programa que calcule o valor total investido por um colecionador em sua coleção de CDs e o valor médio gasto em cada um deles. O usuário deverá informar a quantidade de CDs e o valor para em cada um.
29. O Sr. Manoel Joaquim possui uma grande loja de artigos de R\$ 1,99, com cerca de 10 caixas. Para agilizar o cálculo de quanto cada cliente deve pagar ele desenvolveu um tabela que contém o número de itens que o cliente comprou e ao lado o valor da conta. Desta forma a atendente do caixa precisa apenas contar quantos itens o cliente está levando e olhar na tabela de preços. Você foi contratado para desenvolver o programa que monta esta tabela de preços, que conterá os preços de 1 até 50 produtos, conforme o exemplo abaixo:

Lojas Quase Dois - Tabela de preços

1 - R\$ 1.99

2 - R\$ 3.98



[Obter livro impresso](#)



[Open](#)

## Certificado do Curso

...

50 - R\$ 99.50

30. O Sr. Manoel Joaquim acaba de adquirir uma panificadora e pretende implantar a metodologia da tabelinha, que já é um sucesso na sua loja de 1,99. Você foi contratado para desenvolver o programa que monta a tabela de preços de pães, de 1 até 50 pães, a partir do preço do pão informado pelo usuário, conforme o exemplo abaixo:

Preço do pão: R\$ 0.18

Panificadora Pão de Onem - Tabela de preços

1 - R\$ 0.18

2 - R\$ 0.36

...

50 - R\$ 9.00

31. O Sr. Manoel Joaquim expandiu seus negócios para além dos negócios de 1,99 e agora possui uma loja de conveniências. Faça um programa que implemente uma caixa registradora rudimentar. O programa deverá receber um número desconhecido de valores referentes aos preços das mercadorias. Um valor zero deve ser informado pelo operador para indicar o final da compra. O programa deve então mostrar o total da compra e perguntar o valor em dinheiro que o cliente forneceu, para então calcular e mostrar o valor do troco. Após esta operação, o programa deverá voltar ao ponto inicial, para registrar a próxima compra. A saída deve ser conforme o exemplo abaixo:

Lojas Tabajara

Produto 1: R\$ 2.20

Produto 2: R\$ 5.80

Produto 3: R\$ 0

Total: R\$ 9.00

Dinheiro: R\$ 20.00

Troco: R\$ 11.00

...

32. O Departamento Estadual de Meteorologia lhe contratou para desenvolver um programa que leia as um conjunto indeterminado de temperaturas, e informe ao final a menor e a maior temperaturas informadas, bem como a média das temperaturas.
33. Os números primos possuem várias aplicações dentro da Computação, por exemplo na Criptografia. Um número primo é aquele que é divisível apenas por um e por ele mesmo. Faça um programa que peça um número inteiro e determine se ele é ou não um número primo.
34. Encontrar números primos é uma tarefa difícil. Faça um programa que gera uma lista dos números primos existentes entre 1 e um número inteiro informado pelo usuário.
35. Desenvolva um programa que faça a tabuada de um número qualquer inteiro que será digitado pelo usuário, mas a tabuada não deve necessariamente iniciar em 1 e terminar em 10, o valor inicial e final devem ser informados também pelo usuário, conforme exemplo abaixo:

Montar a tabuada de: 5

Começar por: 4

Terminar em: 7

Vou montar a tabuada de 5 começando em 4 e terminando em 7:

5 X 4 = 20

5 X 5 = 25

5 X 6 = 30

5 X 7 = 35

Obs: Você deve verificar se o usuário não digitou o final menor que o inicial.

36. Uma academia deseja fazer um senso entre seus clientes para descobrir o mais alto, o mais baixo, a mais gordo e o mais magro, para isto você deve fazer um



programa que pergunte a cada um dos clientes da academia seu código, sua altura e seu peso. O final da digitação de dados deve ser dada quando o usuário digitar 0 (zero) no campo código. Ao encerrar o programa também deve ser informados os códigos e valores do cliente mais alto, do mais baixo, do mais gordo e do mais magro, além da média das alturas e dos pesos dos clientes

37. Um funcionário de uma empresa recebe aumento salarial anualmente: Sabe-se que:
- Esse funcionário foi contratado em 1995, com salário inicial de R\$ 1.000,00;
  - Em 1996 recebeu aumento de 1,5% sobre seu salário inicial;
  - A partir de 1997 (inclusive), os aumentos salariais sempre correspondem ao dobro do percentual do ano anterior. Faça um programa que determine o salário atual desse funcionário. Após concluir isto, altere o programa permitindo que o usuário digite o salário inicial do funcionário.
38. Foi feita uma estatística em cinco cidades brasileiras para coletar dados sobre acidentes de trânsito. Foram obtidos os seguintes dados:
- Código da cidade;
  - Número de veículos de passeio (em 1999);
  - Número de acidentes de trânsito com vítimas (em 1999). Deseja-se saber:
  - Qual o maior e menor índice de acidentes de trânsito e a que cidade pertence;
  - Qual a média de veículos nas cinco cidades juntas;
  - Qual a média de acidentes de trânsito nas cidades com menos de 2.000 veículos de passeio.
39. Faça um programa que receba o valor de uma dívida e mostre uma tabela com os seguintes dados: valor da dívida, valor dos juros, quantidade de parcelas e valor da parcela.

Os juros e a quantidade de parcelas seguem a tabela abaixo:

Quantidade de Parcelas	% de Juros sobre o valor inicial da dívida
1	0
3	10
6	15
9	20
12	25

Exemplo de saída do programa:

Valor da Dívida	Valor dos Juros	Quantidade de Parcelas	Valor da Parcela
R\$ 1.000,00	0	1	R\$ 1.000,00
R\$ 1.100,00	100	3	R\$ 366,00
R\$ 1.150,00	150	6	R\$ 191,67

40. O cardápio de uma lanchonete é o seguinte:

Especificação	Código	Preço
Cachorro Quente	100	R\$ 1,20
Bauri Simples	101	R\$ 1,30
Bauri com ovo	102	R\$ 1,50
Hambúrguer	103	R\$ 1,20
Cheeseburger	104	R\$ 1,30
Refrigerante	105	R\$ 1,00

Faça um programa que leia o código dos itens pedidos e as quantidades desejadas. Calcule e mostre o valor a ser pago por item (preço \* quantidade) e o total geral do pedido. Considere que o cliente deve informar quando o pedido deve ser encerrado.

41. Em uma eleição presidencial existem quatro candidatos. Os votos são informados por meio de código. Os códigos utilizados são:

1, 2, 3, 4 - Votos para os respectivos candidatos  
(você deve montar a tabela ex: 1 - Jose/ 2- João/etc)  
5 - Voto Nulo  
6 - Voto em Branco



Open

## Tutoriais Mais Lidos

[Calcular média e dizer se foi Aprovado ou Reprovado](#)

Neste tutorial de nosso Curso de JavaScript, vamos resolver um exercício e comentar seu código. Faremos uso dos tutoriais da seção de Test...

Faça um programa que calcule e mostre:

- O total de votos para cada candidato;
- O total de votos nulos;
- O total de votos em branco;
- A percentagem de votos nulos sobre o total de votos;
- A percentagem de votos em branco sobre o total de votos. Para finalizar o conjunto de votos tem-se o valor zero.

42. Desenvolver um programa para verificar a nota do aluno em uma prova com 10 questões, o programa deve perguntar ao aluno a resposta de cada questão e ao final comparar com o gabarito da prova e assim calcular o total de acertos e a nota (atribuir 1 ponto por resposta certa). Após cada aluno utilizar o sistema deve ser feita uma pergunta se outro aluno vai utilizar o sistema. Após todos os alunos terem respondido informar:

- a. Maior e Menor Acerto;
- b. Total de Alunos que utilizaram o sistema;
- c. A Média das Notas da Turma.

Gabarito da Prova:

- 01 - A
- 02 - B
- 03 - C
- 04 - D
- 05 - E
- 06 - E
- 07 - D
- 08 - C
- 09 - B
- 10 - A

Após concluir isto você poderia incrementar o programa permitindo que o professor digite o gabarito da prova antes dos alunos usarem o programa.

43. Em uma competição de salto em distância cada atleta tem direito a cinco saltos. No final da série de saltos de cada atleta, o melhor e o pior resultados são eliminados. O seu resultado fica sendo a média dos três valores restantes. Você deve fazer um programa que receba o nome e as cinco distâncias alcançadas pelo atleta em seus saltos e depois informe a média dos saltos conforme a descrição acima informada (retirar o melhor e o pior salto e depois calcular a média). Faça uso de uma lista para armazenar os saltos. Os saltos são informados na ordem da execução, portanto não são ordenados. O programa deve ser encerrado quando não for informado o nome do atleta. A saída do programa deve ser conforme o exemplo abaixo:

Atleta: Rodrigo Curvêllo

Primeiro Salto: 6.5 m

Segundo Salto: 6.1 m

Terceiro Salto: 6.2 m

Quarto Salto: 5.4 m

Quinto Salto: 5.3 m

Melhor salto: 6.5 m

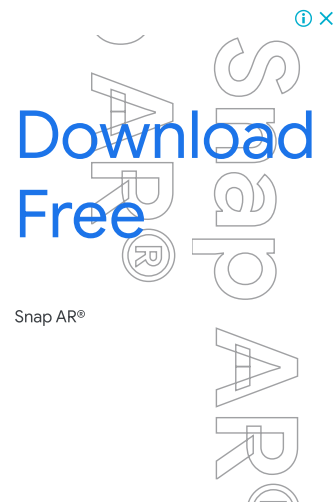
Pior salto: 5.3 m

Média dos demais saltos: 5.9 m

Resultado final:

Rodrigo Curvêllo: 5.9 m

44. Em uma competição de ginástica, cada atleta recebe votos de sete jurados. A melhor e a pior nota são eliminadas. A sua nota fica sendo a média dos votos restantes. Você deve fazer um programa que receba o nome do ginasta e as notas dos sete jurados alcançadas pelo atleta em sua apresentação e depois informe a sua média, conforme a descrição acima informada (retirar o melhor e o pior salto



Snap AR®

Open



#### Como Fazer uma Tabuada em JavaScript

Neste tutorial, vamos aprender como programar uma tabuada em JavaScript, de qualquer valor que o usuário deseje, usando o laço FOR. Este ...

#### Matriz - Como Criar, Inicializar, Exibir e Alterar

Neste tutorial de nossa apostila de JavaScript, vamos aprender a usar matrizes. Vamos ver como declarar, inicializar, exibir e alterar os i...

#### Como Verificar se o Número é Primo em JavaScript

Nesta aula de nosso curso de JavaScript, vamos aprender como verificar se um número é primo ou não, bem como achar números primos em qualqu...

#### Recebendo valores do usuário via Formulário input no JavaScript

Neste tutorial de nosso Curso de JavaScript, vamos aprender como receber qualquer tipo de dados do usuário, usando um formulário do t...



#### Operadores Lógicos AND (&&), OR (||) e NOT (!) em JavaScript

Neste tutorial de nosso Curso de JavaScript Online Grátis, vamos aprender sobre os operadores lógicos de AND, OR e NOT, simbolizados ...

#### Exercícios de IF e ELSE em JavaScript

e depois calcular a média com as notas restantes). As notas não são informados ordenadas. Um exemplo de saída do programa deve ser conforme o exemplo abaixo:

Atleta: Aparecido Parente  
 Nota: 9.9  
 Nota: 7.5  
 Nota: 9.5  
 Nota: 8.5  
 Nota: 9.0  
 Nota: 8.5  
 Nota: 9.7

Resultado final:  
 Atleta: Aparecido Parente  
 Melhor nota: 9.9  
 Pior nota: 7.5  
 Média: 9,04

45. Faça um programa que peça um numero inteiro positivo e em seguida mostre este numero invertido.

Exemplo:

12376489  
 => 98467321

46. Faça um programa que mostre os n termos da Série a seguir:

$$S = 1/1 + 2/3 + 3/5 + 4/7 + 5/9 + \dots + n/m.$$

Imprima no final a soma da série.

47. Sendo  $H = 1 + 1/2 + 1/3 + 1/4 + \dots + 1/N$ , Faça um programa que calcule o valor de H com N termos.

48. Faça um programa que mostre os n termos da Série a seguir:

$$S = 1/1 + 2/3 + 3/5 + 4/7 + 5/9 + \dots + n/m.$$

Imprima no final a soma da série.

Agora que você concluiu a seção de Testes Condicionais IF e ELSE em JavaScript , está na hora de testar seus conhecimentos, fazendo ex...

Recebendo Dados e Informações do Usuário - Método prompt()

Neste tutorial de nosso Curso de JavaScript , vamos aprender como receber dados, informações do usuário. Ou seja, vamos aprender como salvar...

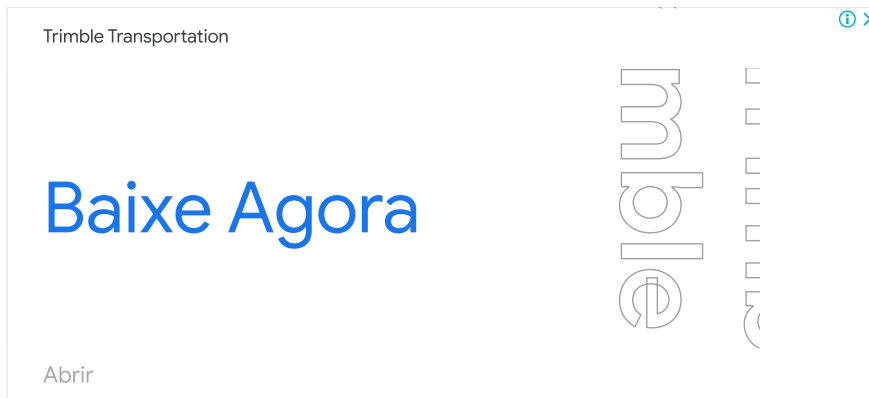
### Exercícios de Laços e Loops em JavaScript

Lista de Exercícios usando Laços em JavaScript Faça um programa que peça uma nota, entre zero e dez. Mostre uma mensagem caso o valor seja...

Como fazer busca em Array - Métodos indexOf e lastIndexOf

Neste tutorial de JavaScript , vamos aprender como localizar qualquer elemento de um array através dos métodos indexOf e lastIndexOf . E...

[Curso de HTML+CSS](#)  
[Curso de PHP](#)



Marcadores: [Apostila de JavaScript](#), [Código comentado](#), [Curso de JavaScript](#), [Exercícios](#), [FOR](#), [Laços](#), [Lista de exercícios](#), [Loop](#), [Questões resolvidas de JavaScript](#), [WHILE](#)

## 22 comentários:



Victor Ambrozi 7 de setembro de 2020 às 14:13

Olá,boa noite

Na primeira questão de Laços de Repetição, não estou conseguindo sair do enquanto.  
Podem me ajudar?

```
const nota = parseInt(prompt('Informe um número entre 0 e 10'))
function validacao(n){
  while (n < 0 || n > 10) {
    parseInt(prompt('Nota inválida, Informe um número entre 0 e 10'))
    if (n >= 0 && n <= 10){
      console.log(`Sua nota = ${n}`)
    }
  }
}
validacao(nota)
```

[Responder](#)

#### Respostas

**Anônimo** 20 de agosto de 2021 às 20:48

acho q é pq ta faltando um break



**Unknown** 3 de março de 2022 às 08:01

Falta um return no fim da função

**Anônimo** 28 de abril de 2022 às 09:40

Voce ja deve ter conseguido, porem caso alguem tenha duvidas no futuro, eu consegui a numero 1 assim:

```
let nota1 = parseInt(prompt("Digite uma nota entre 0 e 10"))

if (nota1 >=0 && nota1 <=10){
  alert("Obrigado")
}

while (nota1 < 0 || nota1 >10){
  prompt("Invalido, digite novamente");
  break;
}
```



**Vittor F. Serra** 25 de dezembro de 2022 às 18:15

Pow irmão, eu acho que nem precisava desse seu if, e o break quando você coloca e essa mais de 2 vezes o programa não pede novamente, ele já fecha, se tiver o break ele vai ficar rodando até ele der false e cair no fechamento do while.

Veja aqui ↓↓↓↓

```
let n1 = parseFloat(prompt("Digite uma nota entre zero e Dez: "))

while (n1 <0 || n1 >10){
  alert('Nota Inválida')
  n1 = parseFloat(prompt("Digite uma nota entre zero e Dez: "))
}
alert("Nota válida " + n1)
```

**Thamara** 3 de fevereiro de 2023 às 17:42

Eu resolvi o exercício 01 dessa forma:

```
let n = parseInt(prompt("Informe uma nota entre 0 e 10"));
while (n < 0 || n > 10) {
  alert("Valor inválido.");
  n = parseInt(prompt("Informe uma nota entre 0 e 10"));
}
```



```
if (n >= 0 || n <= 10) {
  alert( `Obrigado por atribuir a nota ${n}! ` );
}
```

**Anônimo** 19 de janeiro de 2024 às 06:00

Não é necessário o uso do if, Thamara! Somente com o while conseguimos fazer a validação da expressão.

```
let nota = prompt("Insira uma nota entre 0 e 10")
```

```
while (nota < 0 || nota > 10) {
  alert('Valor inválido')
  nota = prompt('Insira um novo valor:')
}
alert("Nota registrada com sucesso!")
```

[Responder](#)

**Anônimo** 17 de abril de 2022 às 17:10

Eu resolvi o exercício 1 da seguinte maneira:

```
function nota(){
  var nota = prompt('Digite uma nota entre 0 e 10:');
  if(nota <=10 && nota > 0){
    alert( `A nota ${nota} foi armazenada` )
  }else{
    while(nota > 10 || nota < 0){
      var nota = prompt('Digite um valor válido:');
    }
    alert( `A nota ${nota} foi armazenada` )
  }
}
```

}

[Responder](#)

[Respostas](#)



**M4keMoney** 16 de agosto de 2022 às 15:26

nesse caso, e consigo armazenar uma string como nota.

[Responder](#)

**Anônimo** 6 de agosto de 2022 às 09:03

Eu fiz de uma outra maneira!

```
function pedeNome(a){
  a = parseInt(prompt("Digite um numero entre 1 e 10 "));
  if(a > 10){
    console.log("Por favor digite um numero entre 1 e 10");
    pedeNome();
  } else {
    console.log("O numero informado e: "+a);
  }
}
```

[Responder](#)



**mateus pin** 5 de outubro de 2022 às 16:37

eu resolvi dessa maneira o exercicio numero 1

```
function umao10()
{
```

```
  var notas1ao10=parseInt(prompt("digite um valor entre 1 ao 10"));
```



```
while(notas1ao10 > 10 || notas1ao10 < 0)
{
notas1ao10=parselnt(prompt("digite um valor entre 1 e 10 novamente"));
}
alert("o valor digitado é entre 1 e 10 e é o numero =" +notas1ao10);
}
```

[Responder](#)**Anônimo** 14 de outubro de 2022 às 21:27

Resposta da pergunta 1

```
var n;
var n = parseInt(prompt("Digite uma nota entre zero e dez"));
if ((n<0) || (n>10))
{console.log("Valor inválido");}
while ((n<0) || (n>10))
{var n = parseInt(prompt("Digite uma nota entre zero e dez"));
if ((n<0) || (n>10))
{console.log("Valor inválido");}
else {}
console.log("Valor válido")
console.log("Fim")
```

[Responder](#)**Renato Venícius** 14 de outubro de 2022 às 21:30

Resposta da pergunta 1:

```
var n;
var n = parseInt(prompt("Digite uma nota entre zero e dez"));
if ((n<0) || (n>10))
{console.log("Valor inválido");}
while ((n<0) || (n>10))
{var n = parseInt(prompt("Digite uma nota entre zero e dez"));
if ((n<0) || (n>10))
{console.log("Valor inválido");}
else {}
console.log("Valor válido")
console.log("Fim")
```

[Responder](#)**Vittor F. Serra** 7 de janeiro de 2023 às 09:01

/\*Faça um programa que imprima na tela apenas os números ímpares entre 1 e 50.\*/\*

```
let numeros = [];
let loop = 1;
while (loop <=50){
if(loop % 2 != 0){
var adicionar = numeros.push(loop)
}
loop++;
}
console.log(numeros)
```

[Responder](#)**Anônimo** 10 de janeiro de 2023 às 19:28

Preciso de ajuda no exercicio 30

[Responder](#)[Respostas](#)**JavaScript Progressivo** 17 de janeiro de 2023 às 06:58

Fala aí sua dúvida, o que conseguiu fazer já...pra gente saber o que você tá em dúvida.

[Responder](#)



**Vittor F. Serra** 21 de janeiro de 2023 às 17:43

14-Faça um programa que peça 10 números inteiros, calcule e mostre a quantidade de números pares e a quantidade de números ímpares.

```
let numeros = [];  
let valoresPar = [];  
let valoresImpar = [];  
let count = 1;  
  
while(numeros.length < 10){  
var pedir = parseInt(prompt(`Digite o ${count}º número: `));  
numeros.push(pedir);  
count++;  
}  
  
for(var i = 0; i < numeros.length; i++){  
if(numeros[i] % 2 == 0){  
valoresPar.push(numeros[i]);  
}  
else{  
valoresImpar.push(numeros[i]);  
}  
}  
alert(`Os números digitados foram esses ${numeros} e nele tem esses números pares  
${valoresPar} e os números Impares ${valoresImpar}`);
```

[Responder](#)

**Anônimo** 4 de abril de 2023 às 10:16

Existe algum lugar onde consiga ver a resolução de todos os exercícios ou resolução somente para os que tem link mesmo?

[Responder](#)

**Anônimo** 24 de abril de 2023 às 12:14

Alguem sabe como resolver o exercício 5?

[Responder](#)

**Anônimo** 25 de abril de 2023 às 08:50

Boa tarde. minha solução do primeiro exercício foi essa:

```
let isValid = false;  
  
while (isValid !== true) {  
let nota = parseFloat(prompt('Digite a nota entre 0 e 10: '));  
  
if (nota >= 0 && nota <= 10) {  
alert('Sua nota foi de: ' + nota);  
isValid = true  
} else {  
alert('Digite um valor valido');  
}  
}
```

[Responder](#)

**Anônimo** 17 de novembro de 2023 às 09:23

2- minha resolução ficou assim:

```
let nome =prompt ("insira seu nome de usuario")
let senha = prompt("insira sua senha de usuario")

while( nome === senha){
  alert ("nome e senha iguais, por favor reescreva ambos diferentes!")
  nome = prompt("recreva o nome novamente")
  senha = prompt("escreva a senha novamente")
}alert("cadastro feito com sucesso")
```

[Responder](#)

Anônimo 17 de novembro de 2023 às 09:26

2- resolução da questão 2

```
let nome =prompt ("insira seu nome de usuario")
let senha = prompt("insira sua senha de usuario")

while( nome === senha){
  alert ("nome e senha iguais, por favor reescreva ambos diferentes!")
  nome = prompt("recreva o nome novamente")
  senha = prompt("escreva a senha novamente")
}alert("cadastro feito com sucesso")
```

[Responder](#)

Digite um comentário

 [Postagem mais recente](#)[Página inicial](#) [Postagem mais antiga](#)

Assinar: [Postar comentários \(Atom\)](#)



**Visio File Format  
Solution**

Anúncio Aspose

**ADS Avançado**

Anúncio impacta.edu.br

**Assinatura de  
0km é na Aceena**

Anúncio Aceena

**Hybrid Network  
Solution**

Anúncio Et

**Como programar  
clp - plc Allen-  
Bradley**

Anúncio treinarservicos.c...

**Transmita  
profissionalismo**

Anúncio GoDaddy

**Download The  
Report**

Anúncio CrowdStrike®

**Calcula  
Rápido**

Anúncio Q

---

Tecnologia do [Blogger](#).