

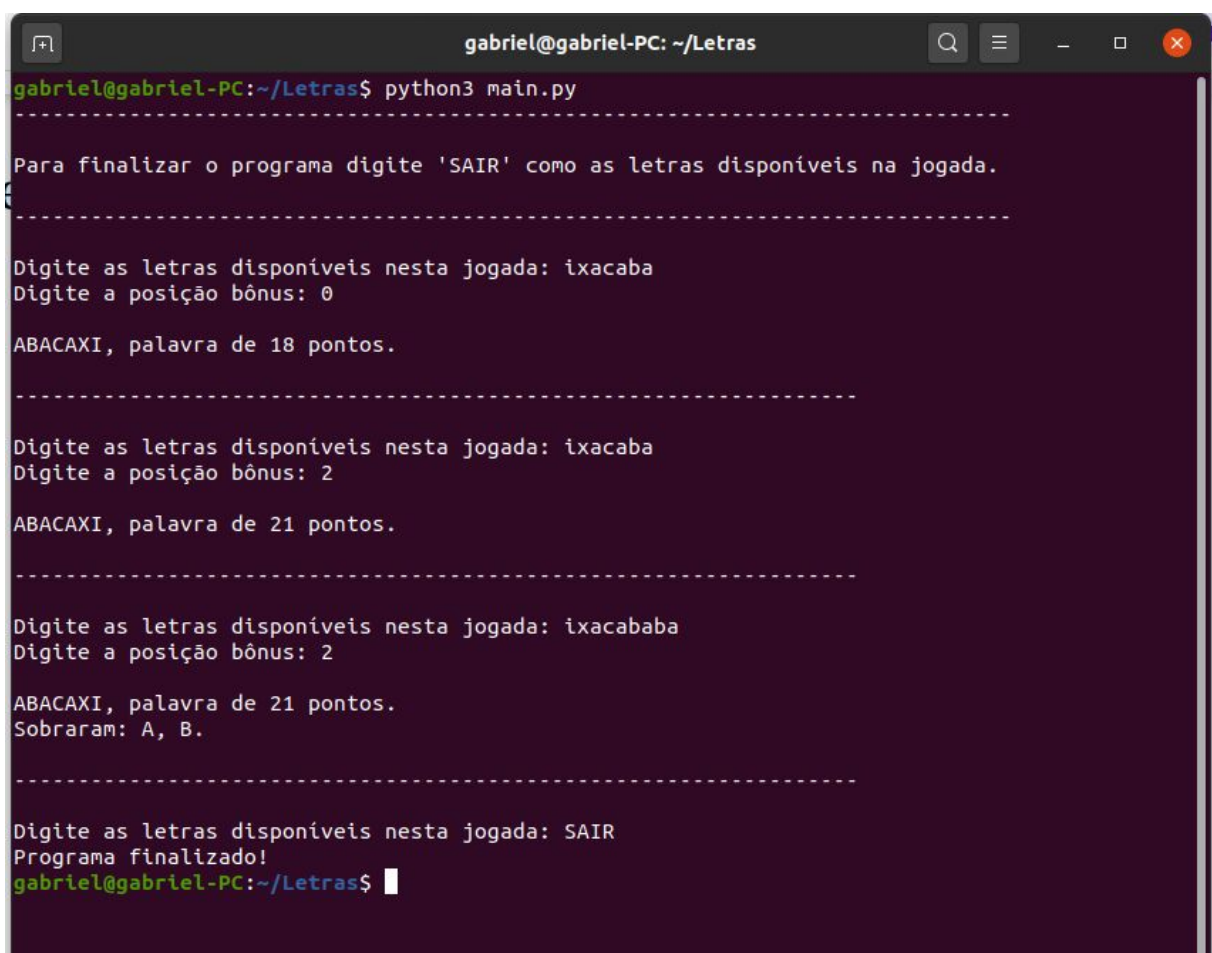
Como executar o programa

Por se tratar de um programa escrito na linguagem Python na versão 3, a execução dele se torna bem simples. Para que o usuário, através do terminal, possa começar a interagir com o programa basta executar:

python3 main.py

com o terminal na pasta onde estão localizados os arquivos *.py* enviados.

Exemplo de execução

A terminal window titled 'gabriel@gabriel-PC: ~/Letras' with standard window controls. The user enters 'python3 main.py'. The program outputs a dashed line, a prompt to enter 'SAIR' to finish, another dashed line, and then a prompt to enter available letters. The user enters 'ixacaba' and a bonus position of 0. The program outputs 'ABACAXI, palavra de 18 pontos.' followed by a dashed line. The user enters 'ixacaba' and a bonus position of 2. The program outputs 'ABACAXI, palavra de 21 pontos.' followed by a dashed line. The user enters 'ixacababa' and a bonus position of 2. The program outputs 'ABACAXI, palavra de 21 pontos.' and 'Sobram: A, B.' followed by a dashed line. The user enters 'SAIR'. The program outputs 'Programa finalizado!' and returns to the shell prompt.

```
gabriel@gabriel-PC: ~/Letras
gabriel@gabriel-PC:~/Letras$ python3 main.py
-----
Para finalizar o programa digite 'SAIR' como as letras disponíveis na jogada.
-----
Digite as letras disponíveis nesta jogada: ixacaba
Digite a posição bônus: 0

ABACAXI, palavra de 18 pontos.

-----
Digite as letras disponíveis nesta jogada: ixacaba
Digite a posição bônus: 2

ABACAXI, palavra de 21 pontos.

-----
Digite as letras disponíveis nesta jogada: ixacababa
Digite a posição bônus: 2

ABACAXI, palavra de 21 pontos.
Sobram: A, B.

-----
Digite as letras disponíveis nesta jogada: SAIR
Programa finalizado!
gabriel@gabriel-PC:~/Letras$
```