## 1 La méthode de dichotomie

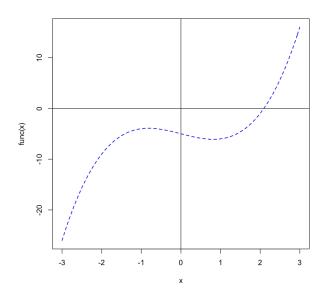
Selon la définition de Wikipedia;

"La méthode de dichotomie ou méthode de la bissection est, en mathématiques, un algorithme de recherche d'un zéro d'une fonction qui consiste à répéter des partages d'un intervalle en deux parties puis à sélectionner le sous-intervalle dans lequel existe un zéro de la fonction."

Prenons l'exemple da la fonction suivante:

$$x^3 - 2x - 5$$

Si l'on trace un graphique de cette fonction, on obtient ceci:



On peut alors programmer l'algorithme suivant afin de trouve le zéro de cette fonction;

```
In [23]: bisec_w <-function(f, a, b, e=1e-7){
     while (b-a > e) {
         m <- (a+b)/2
         ifelse(f(a)*f(m)<=0, b <- m, a <- m)
     }
     return(m)
     }</pre>
```

On peut vérifier alors le résultat de cette fonction:

In [24]: bisec\_w(func, 2, 3)
2.09455150365829

## 2 Calcul numérique d'une intégrale

Voici un exemple de calcul numérique d'une intégrale évalue entre deux bornes;

In [25]: fonction <- function(x)  $\{1/((x+1)*sqrt(x))\}$ 

$$\int_0^{\inf} \frac{1}{(x+1)\sqrt{x}} dx \tag{1}$$

In [26]: integrate(fonction, lower = 0, upper = Inf)

3.141593 with absolute error < 2.7e-05

$$\int_{-1.96}^{1.96} \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{x^2}{2}} dx \tag{2}$$

In [27]:  $f \leftarrow function(x) \{1/sqrt(2*pi)*exp(-x^2/2)\}$ integrate(f, lower = -1.96, upper = 1.96)

0.9500042 with absolute error < 1e-11