URI Online Judge | B

As Moedas de Robbie

Por Adriano Pereira Almeida, Centro Universitário Estácio da Amazônia Marazil

Timelimit: 1

Robbie é um robô muito carismático, e uma das coisas que ele mais gosta de fazer, além de brincar com Glória, é colecionar moedas. Robbie possui várias moedas com valores iguais ou diferente, e de mesmo mesmo tamanho. e elas são guardadas de maneira organizada uma sobre a outra dentro de um cilindro de vidro. Robbie sempre faz um joguinho com Glória usando suas moedas quando ela pede pra brincar com ele de esconde-esconde, ou quando ela pede pra ele levá-la para passear. O jogo acontece da seguinte maneira: Glória escolhe um número $\bf N$ que será o salto das moedas que serão somadas, então a cada $\bf N$ moedas o valor $\bf V_i$ da moeda é somado até que não haja mais moedas, ou seja, $\bf \Sigma$ de $(({\bf V_{M-(N^*0)}})+({\bf V_{M-(N^*1)}})+({\bf V_{M-(N^*2)}})...)$, $\bf M$ é o número de moedas. Por exemplo, se existirem 5 moedas com os valores 1, 2 , 3, 4 e 5, e Glória escolher 2 como valor do salto, então serão somadas as moedas 5, 3 e 1, resultando em 9, ao final Robbie verifica se a soma dessas moedas é um número primo, se isso acontecer ele faz o que a Glória quer, caso contrário, a garotinha convence Robbie a jogar novamente, pois ela sempre consegue convencer ele de tudo, alegando que deixará de contar histórias pra ele, caso ele não faça a vontade dela.

Você como um bom programador da U.S. Robots, ajudará esses dois amigos, escrevendo um programa irá dizer o resultado do jogo.

Entrada

A entrada contém vários casos de teste. A primeira linha de um caso de teste contém um inteiro \mathbf{M} ($2 \le \mathbf{M} \le 20$) que representa a quantidade de moedas. Cada uma das próximas \mathbf{M} linhas contém um inteiro $\mathbf{V_i}$ ($1 \le \mathbf{V_i} \le 500$) que representa o valor da moeda $\mathbf{M_i}$, e por último um inteiro \mathbf{N} ($1 \le \mathbf{N} \le \mathbf{M}$) que é o salto na soma escolhido por Glória.

A entrada termina em EOF.

Saída

Imprima "You're a coastal aircraft, Robbie, a large silver aircraft.", caso Glória ganhe o jogo, ou "Bad boy! I'll hit you.", caso Glória não ganhe o jogo. A saída não deve conter aspas.

	Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
5		Bad boy! I'll hit you.
1		You're a coastal aircraft, Robbie, a
2		large silver aircraft.
3		
4		
5		
2		
5		
1		
2		
3		
4		
5		
3		