

Dredd - Juiz Online

Principal

Perfil

Minhas Provas

Sair

Minutos
Restantes:
321

Usuário:
Gabriel Nathan
Almeida Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 54
Q7: 100
Q8: ?
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 99.2
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 26.9
Q15: ?
Q16: 100
Total: 80

IALG - Exercícios de Arquivos Texto

Prova Aberta Até: 30/11/2019 06:00:00

Número Máximo de Tentativas: 10

Atenuação da Nota por Tentativa: 0%

Instruções para a prova: Exercícios de arquivos texto para todas as turmas de IALG. Pode ser acessado de casa.

Questão 1: Arquivos - Leitura Básica de Arquivos

Faça um programa que lê um texto de um arquivo e escreve esse texto na saída padrão. Suponha que o texto é uma única palavra ou melhor, que esse texto não possui espaços.

O nome do arquivo do onde será lido o texto deverá ser lido da entrada padrão. Suponha que este nome também não possui espaços.

Entrada (entrada padrão):

- Nome do arquivo texto (não terá espaços).

Entrada (conteúdo do arquivo texto):

- uma palavra

Saída (saída padrão):

- O conteúdo do arquivo (uma palavra).

Exemplo de entrada (entrada padrão):

meu-arquivo.txt

Exemplo de entrada (conteúdo do arquivo "meu-arquivo.txt"):

Saudacoes!

Exemplo de saídas (saída padrão):

Saudacoes!

Peso: 1**Última tentativa realizada em:** 27/11/2019 22:13:09**Tentativas:** 1 de 10**Nota (0 a 100):** 100**Status ou Justificativa de Nota:** Nenhum erro encontrado.[Ver Código da Última Tentativa](#)**Nova Resposta:** _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

[Escolher arquivo](#) Nenhum arquivo selecionado[Enviar Resposta](#)**Minutos Restantes:**
321**Usuário:**
Gabriel Nathan
Almeida Silva**Notas:**
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 54
Q7: 100
Q8: ?
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 99.2
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 26.9
Q15: ?
Q16: 100
Total: 80

Questão 2: Arquivos - Escrita Básica em Arquivos

Faça um programa que lê um nome de arquivo e uma palavra qualquer (texto sem espaços) e depois escreve essa palavra num arquivo cujo nome é o nome lido. Use o comportamento padrão de escrita em arquivos: se o arquivo não existe, ele deve ser criado, se já existe, o conteúdo anterior deve ser substituído.

Entradas:

1. Nome do arquivo de texto que será escrito (não terá espaços).
2. Uma palavra (texto sem espaços).

Saída (arquivo cujo nome foi lido anteriormente):

- A palavra lida anteriormente.

Exemplo de entradas:

```
arquivo_de_texto.txt
AlgumConteudoParaOArquivo
```

Exemplo de saída (arquivo_de_texto.txt):

```
AlgumConteudoParaOArquivo
```

Peso: 1**Última tentativa realizada em:** 27/11/2019 22:16:45**Tentativas:** 1 de 10

Nota (0 a 100): 100**Status ou Justificativa de Nota:** Nenhum erro encontrado.[Ver Código da Última Tentativa](#)

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

[Escolher arquivo](#) Nenhum arquivo selecionado[Enviar Resposta](#)**Minutos Restantes:**
321**Usuário:**
Gabriel Nathan
Almeida Silva**Notas:**
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 54
Q7: 100
Q8: ?
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 99.2
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 26.9
Q15: ?
Q16: 100
Total: 80

Questão 3: Arquivo - Cópia de arquivo.

Faça um programa que lê um arquivo texto e produz outro arquivo, com o mesmo conteúdo do primeiro, exceto pelos caracteres brancos que devem ser eliminados. Os nomes dos arquivos de entrada e saída devem ser lidos pelo programa. Não é permitido ler o arquivo de entrada todo para a memória antes de escrever o arquivo de saída.

Entradas:

1. Nome do arquivo de entrada (sequência de caracteres).
2. Nome do arquivo de saída (sequência de caracteres).

Saídas:

1. Criar uma cópia do arquivo.

Exemplo de entrada (entrada padrão):

```
Entrada.txt
Saída.txt
```

Exemplo de entrada (arquivo Entrada.txt):

```
Espero que o dredd te de 100
```

Exemplo de saída (arquivo Saida.txt):

```
Esperoqueodreddtede100
```

Peso: 1**Última tentativa realizada em:** 27/11/2019 22:25:47**Tentativas:** 1 de 10**Nota (0 a 100):** 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.[Ver Código da Última Tentativa](#)

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

[Escolher arquivo](#) Nenhum arquivo selecionado[Enviar Resposta](#)

Minutos Restantes:
321

Usuário:
Gabriel Nathan
Almeida Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 54
Q7: 100
Q8: ?
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 99.2
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 26.9
Q15: ?
Q16: 100
Total: 80

Questão 4: Arquivos - Número áureo (recursividade)

O *número áureo*, frequentemente denotado pela letra grega ϕ (phi) é um número real irracional que ocorre espontaneamente na natureza e é frequentemente usado nas artes por estar relacionado à nossa percepção de beleza.

O *número áureo* pode ser calculado pela recorrência $\phi = 1 + 1/\phi$.

Por ser uma recorrência infinita, ela precisa ser limitada para ser usada na recursividade da Computação. Podemos definir o valor aproximado de ϕ em função do número de termos usados no cálculo, assim:

$$\phi(n) = \begin{cases} 1, & \text{se } n = 1; \\ 1 + \frac{1}{\phi(n-1)}, & \text{se } n > 1. \end{cases}$$

Faça um programa que tem uma função que calcula uma aproximação do *número áureo*, usando recursão. A função deve retornar o valor aproximado de ϕ . Não é permitido o uso de variáveis "globais", ou melhor, variáveis definidas fora de alguma função.

O *número áureo*, deve ser do tipo *ponto flutuante de precisão dupla* (double) para possibilitar a precisão necessária nos cálculos.

Para facilitar a análise da convergência da função, você deve colocar nela uma operação de escrita, de tal forma que os valores intermediários fiquem escritos num arquivo cujo nome é "phi.txt". Assim, a resposta final fica será escrita sozinha na saída padrão, facilmente identificável, mas os valores intermediários podem ser consultados no arquivo.

Entradas:

1. O número de termos para o cálculo da aproximação do *número áureo*.

Saídas:

- O valor aproximado do *número áureo* (na saída padrão).
- Cada valor intermediário (inclusive o último) do cálculo (no arquivo "phi.txt").

Minutos Restantes:
321

Usuário:
Gabriel Nathan
Almeida Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 54
Q7: 100
Q8: ?
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 99.2
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 26.9
Q15: ?
Q16: 100
Total: 80

Exemplo de Entrada:

3

Exemplo de Saída (saída padrão):

1.5

Exemplo de Saída (arquivo "phi.txt"):

1
2
1.5

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 27/11/2019 23:22:29

Tentativas: 1 de 10

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

[Ver Código da Última Tentativa](#)

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

[Escolher arquivo](#) Nenhum arquivo selecionado

[Enviar Resposta](#)

Questão 5: Arquivos - Matriz simétrica

Desenvolva um programa que:

- leia uma matriz quadrada real A, de dimensão MxM, $M \leq 20$, de um arquivo chamado matriz.txt. O valor de M é fornecido pelo usuário na primeira linha do arquivo.
- verifique se a matriz é simétrica, ou seja, se $A[i,j] = A[j,i]$, para qualquer $i,j \leq M$;
- imprima uma mensagem (na saída padrão) indicando se a matriz é simétrica ou não. A mensagem deve ser impressa em minúsculos e sem acentos (simetrica/nao simetrica).

Exemplo de entrada (arquivo matriz.txt)

4

Minutos Restantes:
321

Usuário:
Gabriel Nathan
Almeida Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 54
Q7: 100
Q8: ?
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 99.2
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 26.9
Q15: ?
Q16: 100
Total: 80

1 2 3 4

2 3 4 5

3 4 5 6

4 5 6 7

Exemplo de saída

simetrica

Exemplo de entrada (arquivo matriz.txt)

4

1 2 3 4

1 2 3 4

1 2 5 6

4 5 6 7

Exemplo de saída

nao simetrica

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 27/11/2019 22:46:39

Tentativas: 1 de 10

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Ver Código da Última Tentativa

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo

Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Questão 6: Arquivos - Intercalar elementos

Minutos Restantes:
321

Usuário:
Gabriel Nathan
Almeida Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 54
Q7: 100
Q8: ?
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 99.2
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 26.9
Q15: ?
Q16: 100
Total: 80

Faça um programa que abre dois arquivos, **arquivoA.txt** e **arquivoB.txt**, um contendo N palavras e outro M palavras (assuma que N e M não serão maiores que 100). Denote as palavras do arquivo **arquivoA.txt**, na sequência em que aparecem no arquivo, por a1, a2, ..., aN. Denote as palavras do arquivo **arquivoB.txt**, na sequência em que aparecem no arquivo, por b1, b2, ..., bM. Seu programa deverá escrever um terceiro arquivo, **arquivoC.txt**, contendo as palavras de **arquivoA.txt** e **arquivoB.txt**, na seguinte ordem:

a1 b1 a2 b2 ... ak bk ... aN bM

Entradas (arquivoA.txt)

1. Sequência de N palavras: a1 a2 ... aN

Entradas (arquivoB.txt)

1. Sequência de N palavras: b1 b2 ... bM

Saídas (arquivoC.txt)

1. Sequência de N+M palavras: a1 b1 a2 b2 ... ak bk ... aN bM

Exemplo de entrada (arquivoA.txt)

Copo Cadeira Janela Cavalo

Exemplo de entrada (arquivoB.txt)

Cachorro Café Borracha Sapato

Exemplo de saída (arquivoC.txt)

Copo Cachorro Cadeira Café Janela Borracha Cavalo Sapato

Obs: Se um arquivo acabar primeiro, somente as palavras do outro serão adicionadas a partir deste momento.

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 29/11/2019 19:36:22

Tentativas: 3 de 10

Nota (0 a 100): 54

Status ou Justificativa de Nota: A quantidade de dados escritos pelo programa é diferente da quantidade de dados esperados.

[Ver Código da Última Tentativa](#)

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

[Escolher arquivo](#) Nenhum arquivo selecionado[Enviar Resposta](#)

Minutos
Restantes:
321

Usuário:
Gabriel Nathan
Almeida Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 54
Q7: 100
Q8: ?
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 99.2
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 26.9
Q15: ?
Q16: 100
Total: 80

Questão 7: Arquivos - Intercalação de dois arquivos

Faça um programa que abre dois arquivos, **arquivoA.txt** e **arquivoB.txt**, ambos contendo N palavras (assuma que N não será maior que 100). Denote as palavras do arquivo **arquivoA.txt**, na sequência em que aparecem no arquivo, por a_1, a_2, \dots, a_N . Denote as palavras do arquivo **arquivoB.txt**, na sequência em que aparecem no arquivo, por b_1, b_2, \dots, b_N . Seu programa deverá escrever um terceiro arquivo, **arquivoC.txt**, contendo as palavras de **arquivoA.txt** e **arquivoB.txt**, na seguinte ordem:

$$a_1 b_N a_2 b_{N-1} \dots a_k b_{N-k+1} \dots a_N b_1.$$

Entradas (arquivoA.txt)

1. Sequência de N palavras: $a_1 a_2 \dots a_N$

Entradas (arquivoB.txt)

1. Sequência de N palavras: $b_1 b_2 \dots b_N$

Saídas (arquivoC.txt)

1. Sequência de 2N palavras: $a_1 b_N a_2 b_{N-1} \dots a_k b_{N-k+1} \dots a_N b_1$

Exemplo de entrada (arquivoA.txt)

Copo Cadeira Janela Cavalo

Exemplo de entrada (arquivoB.txt)

Cachorro Café Borracha Sapato

Exemplo de saída (arquivoC.txt)

Copo Sapato Cadeira Borracha Janela Café Cavalo Cachorro

Peso: 1**Última tentativa realizada em:** 29/11/2019 19:46:52**Tentativas:** 1 de 10**Nota (0 a 100):** 100**Status ou Justificativa de Nota:** Nenhum erro encontrado.[Ver Código da Última Tentativa](#)

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

[Escolher arquivo](#) Nenhum arquivo selecionado[Enviar Resposta](#)**Minutos Restantes:**
321**Usuário:**
Gabriel Nathan
Almeida Silva**Notas:**
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 54
Q7: 100
Q8: ?
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 99.2
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 26.9
Q15: ?
Q16: 100
Total: 80

Questão 8: Arquivos (registros, funções) - Normalizar notas

Faça um programa que normaliza notas de alunos. Normalizar as notas, neste contexto, significa alterar todas as notas proporcionalmente, para que a maior nota passe a ter o maior valor possível (ex.: 100). Naturalmente deverá haver arredondamento para o valor inteiro mais próximo durante a normalização.

Os dados de entrada devem vir de um arquivo chamado **notas.txt** em que cada linha tem um número de matrícula seguido de uma nota. Uma nota é um número inteiro entre 0 e 100. O arquivo deverá ter sido criado antes da execução do programa.

As notas normalizadas devem ser escritas no mesmo arquivo, seguindo o mesmo formato, mantendo a mesma ordem que existia.

Para facilitar a alteração do arquivo, seu programa deverá ter ao menos 3 módulos:

- Um módulo para ler todos os registros de nota do arquivo,
- um módulo para normalizar todas as notas e
- um módulo para escrever todos os registros de nota de volta no arquivo.

Naturalmente, deverá existir um módulo principal que interliga os outros.

O programa deve usar registros para representar os registros de notas. Números de matrícula e notas devem ser números inteiros.

Exemplo de entrada (conteúdo do arquivo `notas.txt` antes da execução):

```
201110004 80
201210264 65
```

Minutos
Restantes:
321

Usuário:
Gabriel Nathan
Almeida Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 54
Q7: 100
Q8: ?
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 99.2
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 26.9
Q15: ?
Q16: 100
Total: 80

201210969 0
201210267 42

Exemplo de saída (conteúdo do arquivo `notas.txt` depois da execução):

201110004 100
201210264 81
201210969 0
201210267 53

Peso: 1

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo

Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Questão 9: Arquivo - Busca palavra.

Faça um programa que seja capaz de buscar uma palavra em um arquivo texto e dizer quantas vezes ela aparece no arquivo. O nome do arquivo e a palavra devem lidos da entrada padrão.

Entradas:

1. Nome do arquivo a ser lido (sequência de caracteres).
2. Palavra a ser procurada no arquivo (sequência de caracteres).

Saídas:

1. Número de vezes que a palavra procurada apareceu no arquivo.

Exemplo de entrada (entrada padrão):

texto.txt
uma

Exemplo de entrada (arquivo texto.txt):

Era uma vez uma vaca
Que se chamava Vitoria
Caiu no buraco
Acabou a historia

Exemplo de Saída:

2

Peso: 1**Última tentativa realizada em:** 28/11/2019 15:57:52**Tentativas:** 1 de 10**Nota (0 a 100):** 100**Status ou Justificativa de Nota:** Nenhum erro encontrado.[Ver Código da Última Tentativa](#)

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

[Escolher arquivo](#) Nenhum arquivo selecionado[Enviar Resposta](#)

Minutos Restantes:
321

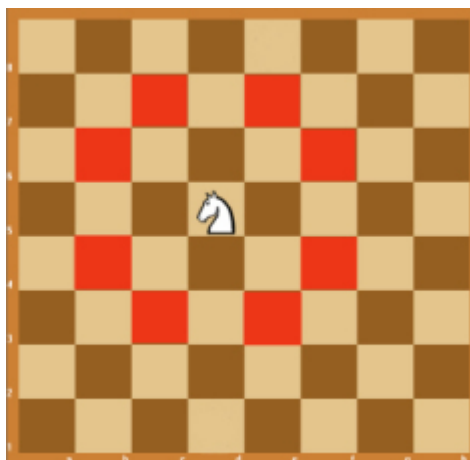
Usuário:
Gabriel Nathan
Almeida Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 54
Q7: 100
Q8: ?
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 99.2
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 26.9
Q15: ?
Q16: 100
Total: 80

Questão 10: Arquivo - Movimento Cavalo

Faça um programa que lê uma matriz de um arquivo "entrada.txt". A matriz conterá os números **0 (vazio)**, **1 (cavalo)**, **2 (peão)**.

A matriz possuirá apenas um número 1, que representará o cavalo como dito acima. Localize o "cavalo" e verifique quantos "peões" (2) o "cavalo" conseguirá eliminar, ou seja, **de zero a oito peões posicionados ao redor do cavalo**. Escreva a quantidade de peões que podem ser eliminados.



Entradas (arquivo entrada.txt):

- Um número inteiro que representa as dimensões de uma matriz quadrada,
- vários números inteiros, representando cada posição da matriz.

Minutos
Restantes:
321

Usuário:
Gabriel Nathan
Almeida Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 54
Q7: 100
Q8: ?
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 99.2
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 26.9
Q15: ?
Q16: 100
Total: 80

Saídas:

- Quantos peões podem ser comidos.

Exemplo de entradas (arquivo "entrada.txt"):

```
5
2 0 0 2 2
0 2 0 2 2
0 0 1 2 2
2 2 2 0 0
0 0 0 0 0
```

Exemplo de saída:

3

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 29/11/2019 19:57:29

Tentativas: 1 de 10

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Ver Código da Última Tentativa

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Questão 11: Arquivos - Frase codificada

Dado um arquivo texto chamado **palavras.txt** que possua várias palavras (no máximo 50), uma em cada linha, suponha que exista um arquivo texto **numeros.txt** com uma sequência de números inteiros positivos onde cada número representa a posição da palavra no arquivo **palavras.txt** (1 representa a primeira palavra, 2 a segunda, etc.). Faça um programa que leia os dois arquivos e gere um arquivo texto de saída **frase.txt** formado pela substituição dos números do arquivo **numeros.txt** pelas palavras do arquivo **palavras.txt**.

Entradas (arquivos):

1. Arquivo texto denominado **palavras.txt** com uma palavra em cada linha.

2. Arquivo texto denominado **numeros.txt** com uma sequência de números.

Saídas (arquivos):

1. Arquivo texto denominado **frase.txt** com a substituição dos números do arquivo **numeros.txt** pelas palavras do arquivo **palavras.txt**.

Exemplo de entrada (arquivo palavras.txt):

Federal
Lavras
de
Universidade

Exemplo de entrada (arquivo numeros.txt):

4 1 3 2

Exemplo de saída (arquivo frase.txt):

Universidade Federal de Lavras

Exemplo de entrada (arquivo palavras.txt):

maracangalha
vou
eu
pra

Exemplo de entrada (arquivo numeros.txt):

3 2 4 1 3 2

Exemplo de saída (arquivo frase.txt):

eu vou pra maracangalha eu vou

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 30/11/2019 00:37:40

Tentativas: 1 de 10

Nota (0 a 100): 99.2

Status ou Justificativa de Nota: A quantidade de dados escritos pelo programa é diferente da quantidade de dados esperados.

[Ver Código da Última Tentativa](#)

Minutos Restantes:
321

Usuário:
Gabriel Nathan
Almeida Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 54
Q7: 100
Q8: ?
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 99.2
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 26.9
Q15: ?
Q16: 100
Total: 80

Nova Resposta:

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo

Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Minutos
Restantes:
321

Usuário:
Gabriel Nathan
Almeida Silva

Notas:

Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 54
Q7: 100
Q8: ?
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 99.2
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 26.9
Q15: ?
Q16: 100
Total: 80

Questão 12: Arquivo - Alfabeto (ordenação)

Faça um programa que receba de um arquivo **"entrada.txt"** algumas letras do alfabeto (maiúsculo) em ordem aleatória e ordene-o. Feito isso, salve o resultado em outro arquivo **"saida.txt"**.

Entradas:

- Alfabeto desordenado com no máximo 26 letras e sem repetição.

Saídas:

- Alfabeto ordenado.

Exemplos de Entradas e Saídas:

Entradas do Arquivo:

E F W B G H I K L M P Q R S D T U Z V Y

Saídas do Arquivo:

B D E F G H I K L M P Q R S T U V W Y Z

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 27/11/2019 23:52:33

Tentativas: 1 de 10

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Ver Código da Última Tentativa

Nova Resposta:

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo

Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Minutos Restantes:
321

Usuário:
Gabriel Nathan
Almeida Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 54
Q7: 100
Q8: ?
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 99.2
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 26.9
Q15: ?
Q16: 100
Total: 80

Questão 13: Arquivos - Jogo da Velha

Uma matriz 3x3 será lida do arquivo "entrada.txt", representando o resultado de um Jogo da Velha. Essa matriz tem: 0 para posição em branco, 1 para posição marcada pelo jogador 1 e 2 para posição marcada pelo jogador 2. Fazer um programa que indique qual jogador ganhou (1 ou 2). No caso de empate, a saída será 0.

Entradas:

- `int matriz[3][3];` - Matriz com as jogadas

Saídas:

- Jogador que ganhou a partida ou 0 se for empate.

Exemplos de Entradas e Saídas

Entrada do arquivo "entrada.txt"

```
1 1 1
0 2 2
0 2 0
```

Saída:

1

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 27/11/2019 23:56:42

Tentativas: 1 de 10

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

[Ver Código da Última Tentativa](#)

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

[Escolher arquivo](#) Nenhum arquivo selecionado

[Enviar Resposta](#)

Questão 14: Arquivos - Cifra de César

Minutos
Restantes:
321

Usuário:
Gabriel Nathan
Almeida Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 54
Q7: 100
Q8: ?
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 99.2
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 26.9
Q15: ?
Q16: 100
Total: 80

A cifra de César é uma forma de criptografia antiga, onde cada letra de uma determinada mensagem é trocada pela letra que a sucede em 3 posições. Por exemplo, a palavra **AJUDA** seria transformada em **DMXGD**. Escreva uma função que leia um arquivo texto e escreva a cifra de César correspondente em um outro arquivo texto.

A letra *X* é trocada por *A*, *Y* por *B* e *Z* por *C*.

O programa deve ler um nome de arquivo da entrada padrão, e aplicar a cifra de César em seu conteúdo, escrevendo o resultado num arquivo cujo nome é "cifrado". Suponha que no arquivo de entrada só existem letras maiúsculas sem qualquer tipo de acentos, além espaços e finais de linha. Os caracteres brancos não podem ser modificados.

Entradas:

1. Nome de um arquivo a ser lido (não há espaços no nome).
2. Conteúdo do arquivo informado.

Saída:

1. Um arquivo cujo nome é "cifrado", contendo o resultado da aplicação da cifra ao conteúdo do arquivo da entrada.

Exemplo de entrada (conteúdo do arquivo):

GALLIA EST OMNIS DIVISA IN PARTES TRES
QUARUM UNAM INCOLUNT BELGAE

Exemplo de saída (conteúdo do arquivo cujo nome é "cifrado"):

JDOOLD HWV RPQLV GLYLV D LQ SDUWHV WUHV
TXDUXP XQDP LQFROXQW EHOJDH

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 30/11/2019 00:31:17

Tentativas: 3 de 10

Nota (0 a 100): 26.9

Status ou Justificativa de Nota: O programa não resolve todas as instâncias do problema.

[Ver Código da Última Tentativa](#)

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo

Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Questão 15: Arquivo - Até o número primo

Minutos Restantes:
321

Usuário:
Gabriel Nathan
Almeida Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 54
Q7: 100
Q8: ?
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 99.2
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 26.9
Q15: ?
Q16: 100
Total: 80

Faça um programa que leia, a partir de um arquivo cujo nome será fornecido pelo usuário, números inteiros até que seja lido um número primo. Depois do primo existirá mais uma string que deverá ser o nome do arquivo onde será escrito os dois menores (menor, seguido do segundo menor) e a soma dos outros (todos os números, exceto os dois menores).

Exemplo de entrada:

```
entrada.txt
```

Conteúdo do arquivo entrada.txt:

```
4 6 8 9 10 12 11 saida.txt
```

Exemplo de saída (no arquivo saida.txt):

```
4 6 50
```

Peso: 1

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo

Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Questão 16: Arquivo - Registro Ordenado

Faça um programa que leia de um arquivo **"entrada.txt"**

- O tamanho de um vetor de registros;
- Um vetor de registros;
- Os registros contem o código, o nome e o valor recebido por hora.

Após a leitura escreva em outro arquivo **"saida.txt"** esse vetor ordenado por código e o salário do funcionário.

Adote:

- Todos trabalham 20 dias ao mês e 8 horas ao dia.

Exemplos de Entradas e Saídas:**Entradas:**

```
4
24 Lucas 8.50
11 Mateus 16.00
18 Raphael 21.50
10 Paulo 35.00
```

Saídas:

```
10 Paulo 5600
11 Mateus 2560
18 Raphael 3440
24 Lucas 1360
```

Minutos Restantes:
321

Usuário:
Gabriel Nathan
Almeida Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 54
Q7: 100
Q8: ?
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 99.2
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 26.9
Q15: ?
Q16: 100
Total: 80

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 29/11/2019 11:20:05

Tentativas: 2 de 10

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

[Ver Código da Última Tentativa](#)

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Nenhum arquivo selecionado



Desenvolvido por Bruno Schneider a partir do programa original (Algod) de Renato R. R. de Oliveira.

