

## Exercícios de Banco de Dados I – Laboratório

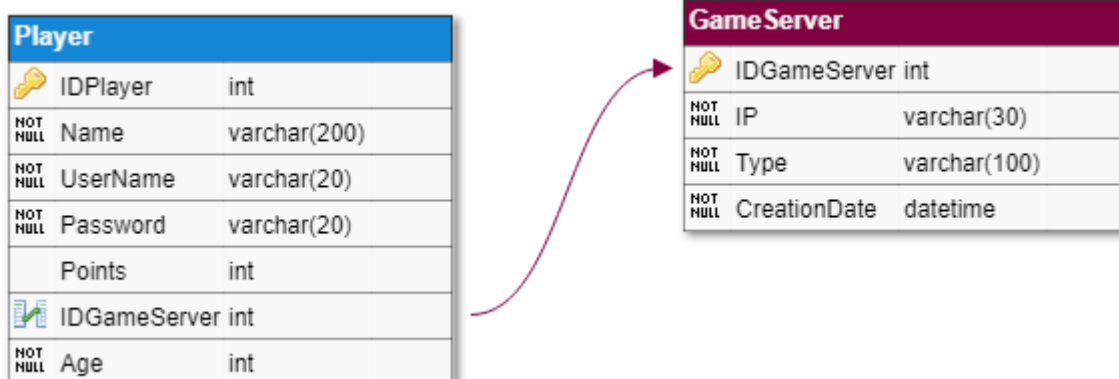
### Exercício 01 – DML: *Data Manipulation Language*

Utilizando os conceitos aprendidos durante a aula, realize as seguintes operações solicitadas.

1. Inserir 5 (linhas) de dados para cada uma das tabelas (atenção para a ordem de execução).
2. Atualizar todos os *GameServer* com **Type** igual a 'Peer-to-Peer' para 'P2P'.
3. Dobrar o número de **Points** de todos os *Players* (atualizar).
4. Atualizar o **UserName** do *Player* para conter as 5 (cinco) primeiras letras do **Name**.
5. Atualizar o **Password** de todos os *Player* para 123.
6. Excluir todos os *Player* com **Name** igual a Cosme.
7. Excluir todos os *GameServer* com **CreationDate** dos anos de 2010 à 2013.
8. Excluir todos os *Player* com **points** menor do que 750.
9. Excluir todos os *Player* com **Age** maior que 50.

#### Importante:

- Todos os scripts gerados para o exercício devem ser enviados via *Blackboard*



#### Observações:

Type:

- Dedicated server
- Listen server
- Peer-to-Peer