

Projet FrameWork L3 MIAGE	version 1
Plan de développement logiciel	Date : 03/05/2018



Projet FrameWork L3 MIAGE Groupe 11

Plan de développement logiciel

version 1.0
03/05/2018

Equipe : Corentin DERVIEUX, Thomas GUEVARA, Yanan LYU, Thibault MASSELIN, Guillaume METZGER, Jules NOËL, Gabriel NOURRIT

Projet FrameWork L3 MIAGE	version 1
Plan de développement logiciel	Date : 03/05/2018

SOMMAIRE

1.Introduction	3
1.1 Objectif du document	3
1.2 Portée du document	3
1.3 Définitions, acronymes et abréviations	3
2. Vue d'ensemble du projet	3
2.1 But du projet,portée et objectifs	3
2.2 Hypothèses et contraintes	3
2.3 Biens livrables du projet	4
2.4 Evolution du plan de développement logiciel	4
3. Organisation du projet	5
3.1 Structure d'organisation	5
3.2 Intervenant externe	5
3.3 Interfaces de l'organisation	5
4. Processus de gestion	5
4.1 Estimations du projet	5
4.2 plan de projet	6
4.2.1 Planification des phases	6
4.2.2 Objectifs d'itération	6
4.2.3 Calendrier du projet	8

Projet FrameWork L3 MIAGE	version 1
Plan de développement logiciel	Date : 03/05/2018

1.Introduction

1.1 Objectif du document

Ce document a pour but de présenter l'ensemble des informations nécessaires au contrôle du projet Framework L3 MIAGE. Il sert à la bonne gestion du projet. Enfin, il décrit en détail les différentes phases du projet avec leur durée, les ressources nécessaires à leur bon déroulement ainsi que les produits attendus lors des différentes itérations.

1.2 Portée du document

Ce Document sera utilisé par l'équipe du projet, et sera disponible pour le client si celui-ci désire l'étudier et faire des remarques.

1.3 Définitions, acronymes et abréviations

BDD : base de donnée

PDL : plan de développement logiciel

MDP : mot de passe

MCD : Modèle conceptuel des données

2. Vue d'ensemble du projet

2.1 But du projet,portée et objectifs

Ce projet à pour but de créer un framework, flexible et adaptable permettant à une entreprise de développer des applications permettant la communication le plus simplement possible. Plusieurs fonctionnalités seront proposées comme la gestion d'utilisateur , un tchat en temps réel, des partages de fichiers ou encore un système de boîte mail interne. D'autres modules seront sûrement disponibles à la livraison du projet ou lors des futures mises à jour, suivant le temps disponible.

Tous ces modules ont pour but d'être le plus flexible possible ce qui permettra une utilisation facile et rapide pour nos clients.

2.2 Hypothèses et contraintes

Pour le bon déroulement de ce projet nous supposons qu'aucune personne de notre groupe ne tombe malade et soit dans l'incapacité de travailler, qu'aucun de nos équipements soit hors service dans les dernier jours. Au niveau du calendrier il y a beaucoup de jour férié nous supposons donc que certains travaux seront effectués pendant ces jours.

Projet FrameWork L3 MIAGE	version 1
Plan de développement logiciel	Date : 03/05/2018

Le framework et l'application de test seront réalisés seulement en JAVA.

La date de rendu finale du projet est le 15 mai 2018, ce rendu sera également accompagné d'une soutenance de 25 minutes et 10 minutes de questions.

La première version de ce cahier des charges devra être présenté le 30 avril 2018 à Madame Fabienne BOYER, maître d'ouvrage cahier des charges. Une deuxième version devra être rendu le 03 mai 2018.

Une démonstration du projet final devra être faite la veille du rendu, c'est à dire le 14 mai 2018 à Madame Nadine MARCOS, maître d'ouvrage recette.

Enfin, des réunions d'avancement de projet auront lieu toutes les semaines avec madame Laurence THOMAS-ROLDES, maître d'oeuvre.

2.3 Biens livrables du projet

Produit de BDD
MCD
Création de la base
Jeux d'essai
Trigger
Produit de gestion de projet
Cahier des charges
PDL
Gantt (plusieurs étapes)
Produit Final
Framework serveur
Framework client
JavaDOC
Produits des tests
application de test et de démonstration

2.4 Evolution du plan de développement logiciel

Ce plan de développement logiciel sera amené à changer au cours du projet. Une nouvelle version devrait être disponible à chaque itération, si cela s'avère nécessaire. En cas d'imprévue, une nouvelle version de ce document pourra être disponible en cours d'itération.

Projet FrameWork L3 MIAGE	version 1
Plan de développement logiciel	Date : 03/05/2018

3. Organisation du projet

3.1 Structure d'organisation

Le projet sera réalisé par une équipe de sept personnes : Corentin DERVIEUX, Thomas GUEVARA, Yanan LYU, Thibault MASSELIN, Guillaume METZGER, Jules NOËL et Gabriel NOURRIT. Le chef de projet de cette équipe est Jules NOËL.

3.2 Intervenant externe

Lors de ce projet plusieurs intervenants externes interviendront:

Professeur référent : Philippe MORRAT

Maître d'oeuvre : Laurence THOMAS-ROLDES , réunion hebdomadaire pour donner son avis sur l'avancement du projet et de ce qui à été effectué jusque là.

Maître d'ouvrage cahier des charges: Fabienne BOYER , réunion pour donner son avis sur le premier cahier des charges et son avis sur les modifications à faire pour se rapprocher de ce qui est attendu.

3.3 Interfaces de l'organisation

Nous avons décidés pour la gestion de projet de travailler de manière agile ce qui nous permet tous les matins de faire une petite réunion pour connaître le stade d'avancement des travaux de chaque personne et ce qu'ils doivent finir si leur tâche n'est pas finie. De même le soir nous parlons de ce qui à été effectué et donc du retard éventuel pour la journée et le projet.

4. Processus de gestion

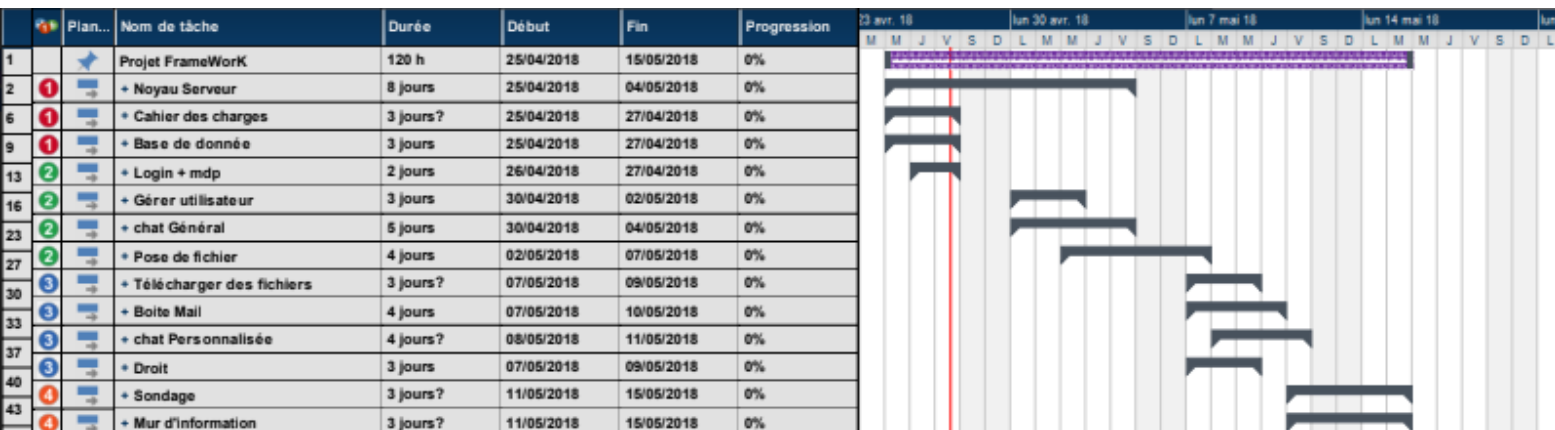
4.1 Estimations du projet

Nous estimons que le projet sera finie le lundi 14 mai si aucune des hypothèses ne ce réalisent et qu'aucun retard n'est pris. Ces delai pourrons être tenu si tous les membres du groupes arrive à travailler dans la cohésion et que peu de retard est pris.

Projet FrameWork L3 MIAGE	version 1
Plan de développement logiciel	Date : 03/05/2018

4.2 plan de projet

4.2.1 Planification des phases



4.2.2 Objectifs d'itération

Noyau Serveur :

Test : Des test seront effectués pour connaître la solution qui convient le plus à nos besoin

Cahier des charges :

Brain Storming : Ceci à pour but de mettre les idées de chaque personne à plat pour que l'on arrive à savoir ce qui peut être réalisé ou ce qui ne peut pas être réalisé.

Rédaction : Rédaction du cahier des charges le plus précis possible pour que le client n'ait pas de question et qu'il soit rassuré.

BBD :

Modélisation : Création d'un modèle permettant de sauvegarder les informations que nous avons besoin le plus simplement et flexiblement possible

Création et jeux de test : Permet de tester la base proprement avec des données,.

Triggers : Permet de sécuriser la base en verrouillant certaines possibilités, mais ils peuvent être désactivé si il cela ne convient pas au type d'application.

Login et Mdp :

Interface : Création d'une interface qui permettra aux utilisateurs finaux de se connecter grâce à un login et un mot de passe.

Fonction : Celle-ci permet de récupérer les données entrées par l'utilisateur et de vérifier si elles sont cohérentes avec ce que l'on a dans la bdd

Projet FrameWork L3 MIAGE	version 1
Plan de développement logiciel	Date : 03/05/2018

Gérer utilisateur :

Les interfaces : Ces interfaces ont pour but de rendre la gestion des utilisateurs simple et concise et de pouvoir naviguer entre les différentes fonctionnalités.

Les fonctions : Permet de modifier la bdd pour toujours être à jour.

Chat général ou personnalisé :

interface : L'interface de chat doit permettre aux utilisateurs de communiquer avec les personnes autorisées à voir et à écrire dans celui-ci. Le temps de sauvegarde des messages est court, le serveur garde peu de messages (ils ne persistent pas dans le temps). Le but étant de voir l'expéditeur du message et de pouvoir y répondre.

Fonction : Dans ce cas on sauvegarde les conversations dans des fichiers pour un historique rapide, nous effaçons les données toutes les n heures, n peut être définie par les clients et garde m messages pour avoir un petit rappel des conversations même si les suppressions ont déjà été faites.

Pose de fichier :

Interface : Cette interface doit permettre aux utilisateurs de déposer des fichiers avec une taille limitée qui est 20Mo, et de définir qui a le droit de le regarder ou de le télécharger.

Fonction : Elle doit permettre de sauvegarder les fichiers reçus dans le serveur et de sauvegarder cette url dans la bdd avec le groupe destinataire et l'expéditeur.

Télécharger les fichiers :

Interface : Cette interface doit permettre aux utilisateurs de télécharger les fichiers dont ils ont l'accès, ceux-ci sont définis par les groupes et les droits, il doit aussi pouvoir voir les fichiers qu'il a déjà posés

Fonction : Rechercher les fichiers posés par l'utilisateur connecté et sauvegarde du fichier choisi chez le client.

Boîte Mail :

Interface : Cette interface doit permettre à l'utilisateur de voir tous ses mails (reçus et envoyés), de les supprimer s'il le veut. Elle permet également d'en écrire de nouveaux et de les envoyer à d'autres utilisateurs.

Fonction : Sauvegarde les mails dans des fichiers pour pouvoir le reconstituer facilement aux utilisateurs mais aussi dans la bdd pour posséder plus d'information sur celui-ci.

Droit :

Création différents types et gestion de ceux-ci : pour cela il y aura une interface graphique qui proposera aux utilisateurs qui sont agréés de faire ceci, par première définition un administrateur, il pourra créer de nouveaux rôles et attribuer ces différents droits.

Chaque utilisateur devra faire partie d'un groupe, deux types seront définis au début celui d'administrateur qui a tous les droits et celui d'utilisateur qui a peu de droits mais qui peut utiliser toutes les fonctionnalités de communication.

Projet FrameWork L3 MIAGE	version 1
Plan de développement logiciel	Date : 03/05/2018

Sondage:

Interface : Permet aux utilisateurs ayant le droit de créer des sondages avec une question et des réponses mais aussi les personnes auxquels il est destiné.

Une autre interface doit montrer aux utilisateurs les différent sondage où il a accès, ceux où il doit voter et ceux où il a déjà voter et où il peut voire les résultats.

Fonction : Sauvegarde des sondages créés dans la bdd et des réponses proposées mais aussi lors des réponses des utilisateurs stocker leur choix.

Mur d'information :

Interface : cette interface permettra de montrer à chaque personne des informations générales sur l'entreprise mais aussi à l'entreprise de pouvoir faire un tableau d'accueil avec les informations importantes.

Fonction : Le mur doit être sauvegardé dans la bdd, chaque informations aura un état, si il doit être affiché et avec sa priorité.

4.2.3 Calendrier du projet

