UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE

GABRIEL MARQUES GONÇALVES ALMEIDA GABRIEL KURY FONSECA SAMY IDESIS MATEUS YOON

PROJETO DE LABORATORIO DE SOFTWARE

SÃO PAULO 2023

GABRIEL MARQUES GONÇALVES ALMEIDA GABRIEL KURY FONSECA SAMY IDESIS MATEUS YOON

PROJETO DE LABORATORIO DE SOFTWARE

Trabalho acadêmico apresentado à disciplina de Laboratório de software do Curso de Ciência da computação da Faculdade Presbiteriana Mackenzie como requisito de nota parcial da N1 da Turma 6G. Requerido pelo prof. Luiz Carlos Macchi Lozano

SÃO PAULO 2023

SUMÁRIO

1 DEFINIÇÃO DO PRODUTO	4
2 REQUISITOS	5
2.1 REQUISITOS FUNCIONAIS	5
2.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	5
3 MODELAGEM	6
3.1 DIAGRAMA DE CASO DE USO	6
3.2 DIAGRAMA DE CLASSE DE DOMINIO	7
3.3 DIAGRAMA DE SEQUENCIA	8
3.4 WIREFRAME	9
4 ARQUITETURA DE SOFTWARE	12

1 DEFINIÇÃO DO PRODUTO

O presente trabalho tem como objetivo descrever um software de gestão financeira, também conhecido como software de gestão de caixa, direcionado especificamente para micro e pequenos empresários. Este software cria um estoque para a manutenção da quantidade de produtos e desempenha um papel fundamental na captura e no registro das transações de venda. Com base nessas informações, ele é capaz de gerar representações gráficas de Business Intelligence (BI). Esses gráficos proporcionam uma análise detalhada das vendas, incluindo informações sobre o desempenho mensal das vendas e a identificação dos produtos mais vendidos ao longo do ano.

https://github.com/GabrielOgun/Marques_e_primos

2 REQUISITOS

2.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

Registro de Produtos
Registro de Vendas
Exibição de Ícones de Produtos Registrados
Geração de Gráficos de Business Intelligence (BI) sobre Vendas
Cálculo Automático de Total de Vendas
Histórico de Vendas por Período
Relatórios de Vendas por Produto e Categoria
Gerenciamento de Estoque
Funcionalidade de Carrinho de Compras para Vendas
Registro de Clientes

2.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

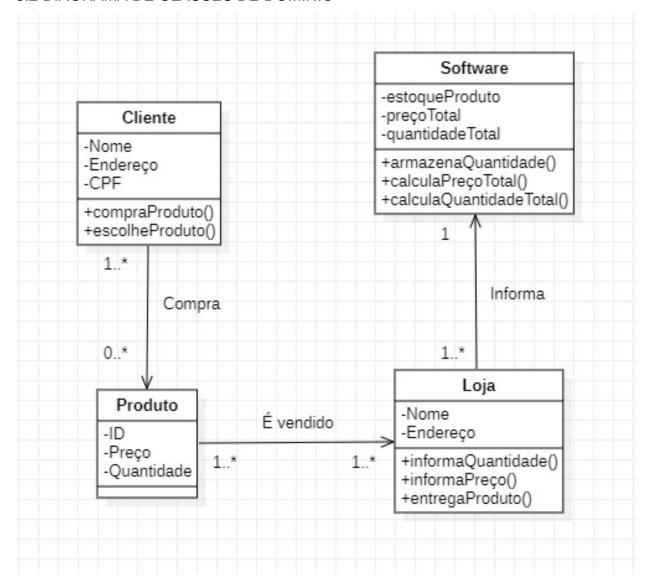
Usabilidade Intuitiva da Interface do Usuário
Desempenho Rápido de Carregamento de Dados
Segurança de Dados (criptografia, autenticação) – uso local
Suporte Multiplataforma (Desktop, Mobile)
Confiabilidade e Disponibilidade (mínimo tempo de inatividade)
Escalabilidade para Lidar com Grandes Volumes de Dados e Usuários
Suporte a Múltiplos Idiomas (se necessário)
Integração com Hardware de Leitura de Código de Barras (se aplicável)
Documentação
Manutenibilidade e Facilidade de Atualizações
Compatibilidade com Diferentes Navegadores/Dispositivos

3 MODELAGEM

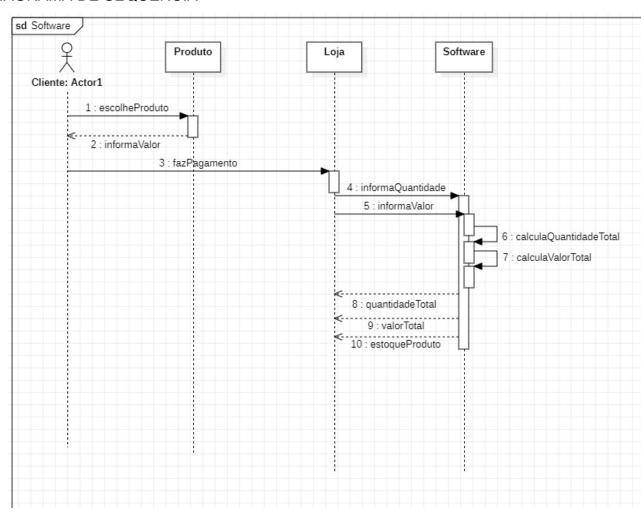
3.1 DIAGRAMA DE CASO DE USO

Especificação de caso de uso					
Identificador	UC01				
Nome	Comprar Produto				
Atores	Cliente				
Sumário	Cliente visita uma loja para comprar um produto. Após entrar na loja e escolher seu produto ele fará o pagamento que será tudo contabilizado no software para que a loja tenha um controle.				
Pré-condição	O cliente deve estar na loja.				
Pós-condição	Produto é contabilizado no sistema e retorna a loja.				
Pontos de Inclusão					
Pontos de Extensão					
Fluxo Principal					
Ações do Ator	Ações do Sistema				
1. Cliente visita a loja e escolhe seu produto					
	2. Sistema informa o valor do produto				
 Cliente concorda com as condições e faz o pagamento para a compra do produto. 					
	4. Sistema entende que houve a compra do produto e contabiliza a quantidade que foi vendida, o preço que foi vendido e a quantidade que ainda há no estoque. 5. Sistema retorna os valores para a loja para poderem ter um controle dos produtos. Fim do caso de uso.				

3.2 DIAGRAMA DE CLASSES DE DOMINIO



3.3 DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA



3.4 WIREFRAME

TELA 1:

Registro	Graficos	Estoque Historico	Clientes	Sair				
Nºitem	Codigo	Descrição do produto		Qtd	Valor Unitario	Total		
01	00001	<descrição do="" item=""></descrição>		2	R\$ 10,00	R\$ 20,00		
				_				
			_		_	Ц,		<u> </u>
FECHAR VENDA		EXCLUIR ITEM	CANCE	LAR PEDIDO	Adicionar produto		rs 20,00	

TELA 2 REGISTRO:

REGISTRO DE PRODUTOS						
Coloque o nome:						
Coloque o codigo:						
Coloque o preço:						
Coloque a quantidade:						
ADICIONAR PRODUTO	VOLTAR					

TELA 3 GRAFICOS:

GRAFICOS					
<grafico 1=""></grafico>	<grafico 2=""></grafico>				
todos com legendas					
<grafico 3=""></grafico>	<grafico 4=""></grafico>				
DUVIDAS	VOLTAR				

TELA 4 Estoque:

	ESTOQUE								
Nºitem	Codigo	Des	scrição do produto				Qtd	Valor Unitario	
	<u> </u>								
					_				
			-					_	
					_				
Edita	Editar item Excluir item Pesquisar Vo					oltar			

TELA 5 HISTORICO:

	Historico							
Nºitem	Codigo	Descrição do produto	Qtd	Valor Unitario	data			
01	00001	<descrição do="" item=""></descrição>	2	R\$ 10,00	13/03/1997			
	_			-}				
				_	 			
				_				
	↓				├			
	1	-			+			
	-	VOLTAR	<u> </u>		•			

TELA 6 CLIENTES:

CLIENTES							
Nº cliente	Nome				reço		
Editar		Adicionar	Exclu	ir	Voltar		

4 ARQUITETURA DE SOFTWARE

