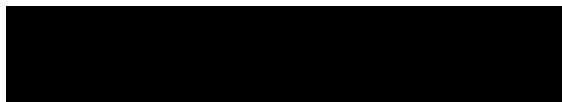


TRABAJO DE CAMPO

TP 2 ARQUITECTURAS

UNIDAD 2

Autor de contenidos:
Nicolás Battaglia



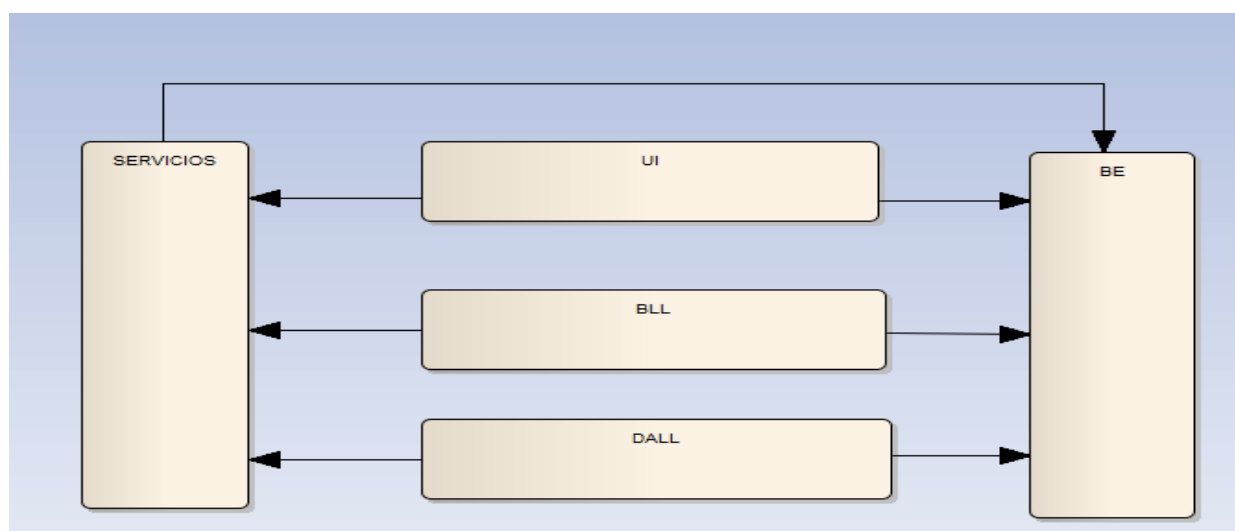


OBJETIVOS

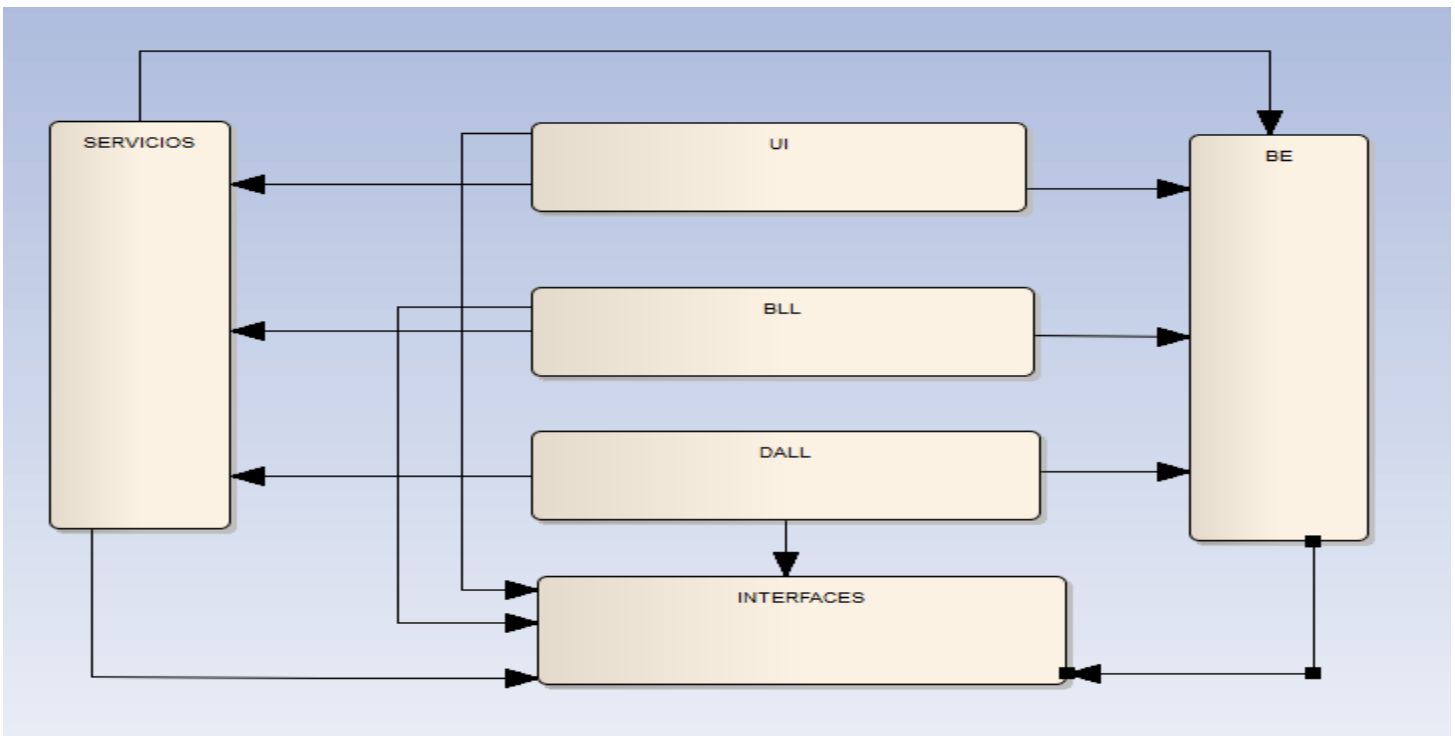
Comprender diferentes aspectos relacionados al reuso, cohesión y acoplamiento en el ámbito de las arquitecturas de software

ENUNCIADO

- 1) Realizar el diagrama de componentes del proyecto Arquitectura V1.



2) Realizar el diagrama componentes del proyecto Arquitectura V2.



3) Describir las diferencias entre ambos proyectos

En V1 cada capa (BE) tiene su propia interfaz que cada clase implementa en cambio en V2 hay una capa de interfaces en la que están todas las interfaces que pueden usar las demás capas.

V1 es una solución de 5 capas

V2 es una solución de 6 capas

4) Describir al menos 3 ventajas que tiene la V2 sobre la V1

- Al tener una capa de interfaces lo que hace que no se repita código
- Al tener 6 capas hay menos acoplamiento en diferencia con V1
- V2 utiliza la capa de servicios para implementar el patrón composite y tiene definidas las interfaces en la capa de interfaces, lo que permite que un cambio en una interfaz replique en todas las clases que la implementan.

Nota: Puede utilizar los proyectos provistos y descargarlos del repositorio en GITLAB:

<https://gitlab.com/UAI-TCTD>

