

APLICATIVO: MÉDIA ESCOLAR MVC

Gabriel Oliveira, Alexandre Rocha

¹Instituto Federal Goiano - Campus Urutaí
Núcleo de Informática

17 de junho de 2019

1 Objetivo

2 Arquitetura Utilizada

3 Padrão de Projeto Utilizado

4 Considerações Finais

- Esta aplicação para android tem o objetivo de acompanhar um aluno ao longo do seu ano letivo, mantendo suas médias em cada matéria. É dividido em bimestres, que foram implementados utilizando fragments, e em cada bimestre podemos armazenar a N1 e N2, e logo após calcular a média, os dados serão salvos no banco de dados (CRUD).

- Para o desenvolvimento desta aplicação, foi utilizada a arquitetura em camadas MVC (Model-View-Controller), onde a View será a interface que o usuário irá interagir, Model é a camada feita de construtores que irão manipular os dados, e a camada Controller, que será responsável pela comunicação das outras duas camadas.

- Neste projeto, foi utilizado o Padrão de Projeto Observer, que adere ao principio de projeto em que se busca Designs levemente ligados entre objetos que interagem, isto é, eles interagem normalmente, no entanto sabem muito pouco um do outro.

- Neste projeto, não foi utilizado o Firebase, somente o SQLite.
- As fragments foram dividas em bimestre ao invés de semestre.
- Alguns itens foram implementados na interface, porém suas funções ainda não estão devidamente definidas.

- FIM DA APRESENTAÇÃO - MUITO OBRIGADO!