IFRS – Campus Porto Alegre – Sistemas para Internet

Componente Curricular: Engenharia de Software I

Professora: Márcia Franco

Integrantes: Denis Butori / Gabriel Opusky

# 1. Propósito do documento

Este documento especifica os requisitos dos sistemas a serem desenvolvidos pelo grupo, do projeto +Aulas, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o desenvolvimento e implementação das ideias a serem aplicadas em seu projeto.

## 2. Apresentação do projeto

Este documento especifica os requisitos dos sistemas a serem desenvolvidos pelo grupo, do projeto +Aulas, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o desenvolvimento e implementação das ideias a serem aplicadas em seu projeto.

Com o intuito de criar uma plataforma que facilitará a vida de Professores Particulares e estudantes, possibilitando que estudantes encontrem Professores Particulares de diversas áreas nas quais tenham interesse.

Sendo uma hospedagem de perfis que atuarão tanto como alunos, quanto como professores, conforme sua formação, os alunos poderão reservar horários na agenda dos professores para realizar aulas online através de videochamadas e pagar pelo próprio sistema.

Com isso em mente buscamos criar a primeira versão do projeto.

# 3. Objetivos do sistema

Temos em mente elaborar um sistema de hospedagem em que professores particulares possam divulgar seus dados e disponibilizar aulas por preços acessíveis para alunos em geral que buscam ter um reforço para os seus estudos, projetos e etc.

Funcionando como uma espécie de "delivery" em que os professores serão escolhidos e agendarão, em seu calendário, diversas aulas particulares com os usuários, em diversas áreas de estudos sem restrição de idade para alunos dando uma liberdade para que todas as pessoas possam buscar se aperfeiçoar nas suas áreas de estudos no seu dia a dia.

### 4. Stakeholders

<u>Nome</u>	<u>Descrição</u>	<u>Responsabilidades</u>
Desenvolvedores	São os responsáveis pelo desenvolvimento do software e do fornecimento de suporte aos usuários do app desenvolvido.	<ul> <li>Manter contato com os usuários sempre que necessário;</li> <li>Coletar e armazenar os dados;</li> <li>Garantir a privacidade e a segurança dos dados dos usuários</li> <li>Manter o programa livre de erros;</li> <li>Atualizar o programa sempre que necessário;</li> </ul>
Usuário	É o elemento que faz uso da aplicação final após o seu desenvolvimento.	<ul> <li>Fazer feedbacks da aplicação, para que os desenvolvedores possam solucionar erros e aplicar melhorias no programa;</li> </ul>

## 5. Requisitos funcionais

### 1 - Realizar a criação de conta;

Um cadastro no app, no qual deverá ser informado CPF, nome completo, data de nascimento, endereço e formação.

Também deverá enviar foto para finalizar o cadastro.

No momento da criação da conta também poderá ser feito o vínculo com a conta Google, para uso da Google Agenda, ou poderá se deixar para outro momento.

O usuário deverá enviar um certificado de formação caso pretenda ministrar aulas.

O envio de certificados também pode ser feito após a criação da conta.

## 2 - Divulgar dados no perfil;

Foto do usuário, nome completo, local e idade opcional e formação.

## 3 - Pesquisar professores ou formações;

Uma barra de pesquisa ou filtro que vai guiar o usuário trazendo as melhores opções de professores na disciplina que ele procura.

### 4 - Solicitar/aceitar agendamento de chamadas/aulas;

Quando o aluno escolher o professor com quem quer ter aulas, poderá solicitar o agendamento e o professor poderá aceitar ou recusar esta solicitação, para que a aula seja marcada para a data combinada.

O agendamento de aulas poderá ser adicionado no Google Agenda, tanto do aluno quanto do professor.

### 5 - Realizar/Receber pagamento;

Pagamento será realizado após a aula ser marcada, através do cartão de crédito previamente cadastrado;

Aluno e professor recebem uma mensagem de que o pagamento foi efetuado.

### 6 - Realizar chamada:

Após a chamada ser configurada, iniciará automaticamente através do próprio sistema do aplicativo no horário que já estava estabelecido.

# 7 - Realizar avaliação de usuário;

Após a finalização da aula o app vai solicitar que uma avaliação seja feita por ambos os usuários, para que o aluno avalie o professor e o professor avalie o aluno.

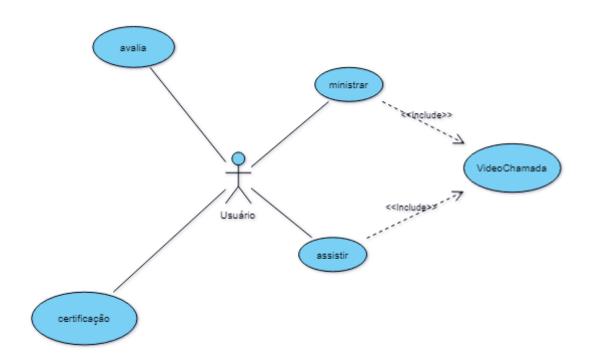
# 8 - Visualizar as avaliações de usuários;

O usuário pode ver as suas próprias avaliações e as avaliações de outros usuários.

### 9 - Ver histórico de aulas assistidas e ou ministradas

O usuário visualiza todo o histórico de aulas assistidas e ministradas, com a data de realização e o tempo de duração. (Aulas não ficam gravadas)

# 7. Diagrama de Casos de Uso e Descrições:



Nome de caso de uso:	<u>Certificação</u>
Descrição	Descreve o necessário para usar o certificado de professor particular.
Atores envolvidos	Usuários.

Fluxo principal:	
Ações do usuário:	<u>Ações do sistema:</u>
Faz envio do certificado durante ou após o cadastro.	
-	Verifica se os dados do usuário batem com o do certificado.
-	Aplica a conta certificada.
-	informar ao usuário que o certificado foi aceito.

Nome de caso de uso:	<u>Avalia</u>
Descrição	Descreve o processo de avaliação dos usuários.
Atores envolvidos	Usuários.

<u>Fluxo</u>	Fluxo principal:	
Ações do usuário:	<u>Ações do sistema:</u>	
-	<ol> <li>O sistema irá pedir uma nota de feedback para os usuários sobre a aula após terminar.</li> </ol>	
<ol> <li>Dar a nota de feedback da aula após o término.</li> </ol>		
-	Registra a nota recebida no histórico do usuário avaliado.	

Nome de caso de uso:	<u>Ministrar</u>
Descrição	Descreve o processo de configuração e controle, da chamada de vídeo feita pelo usuário
Atores envolvidos	Usuários.

Fluxo principal:	
<u>Ações do usuário:</u>	Ações do sistema:
1.O usuário irá configurar a chamada, colocando sua data e hora de início e fim, conteúdo e especificações de vídeo e som.	
	2.O sistema irá fornecer ao usuário que irá assistir as configurações escolhidas pelo usuário que ministra a chamada.
3.Iniciar a chamada na data e no horário informado.	
	4. Enviar uma notificação que a chamada foi iniciada para o usuário que for assistir.

Nome de caso de uso:	<u>Assistir</u>
Descrição	Descreve o processo que os usuários fazem ao entrar na chamada para começar assistir as aulas.
Atores envolvidos	Usuários.

Fluxo principal:	
<u>Ações do usuário:</u>	<u>Ações do sistema:</u>
<ol> <li>O usuário irá acessar a chamada que já terá sido iniciada.</li> </ol>	
	2. O sistema irá deixar a vídeo chamada aberta até o horário que foi programada.
3. Ele irá assistir a aula no horário e dia programado	

Nome de caso de uso:	<u>Videochamada</u>
Descrição	Descreve o processo que irá ocorrer para que as videochamadas possam acontecer.
Atores envolvidos	Usuários.

Fluxo principal:	
Ações do usuário:	Ações do sistema:
<ol> <li>Os usuários irão receber uma notificação avisando sobre o início da videochamada.</li> </ol>	
	2. O sistema irá liberar o acesso dos usuários na chamada e permitir a interação através de áudio, vídeo e compartilhamento de tela.
3. Durante o período pré-estabelecido, o professor irá ministrar a aula e o aluno irá assistir.	
	4. Assim que o horário combinado se encerrar, o sistema irá fechar a chamada e redirecionar os usuários para a página de feedback.