

teste de mesa

Linha	vet	i	indice	elementos	vetor
6	(i)	(0)	?	?	?
10	?	?	?	(0)	?
11	?	?	(TAM - 1)	(TAM - 1)	?
13	?	?	?	(1)	?
13	(índice)	?	?	?	?
22	?	?	?	?	(1,2,3,5,6,7,0,0)

o código do terceiro exercicio define os valores que serão alterados(deslocados)
dentro do vetor