ÍNDICE

# Conceptos Básicos de Probabilidad

JHON F. BERNEDO GONZALES • 2022

Última revisión: 19 de abril de 2022

# Índice

1.	Introducción	2
2.	Axiomas de Probabilidad	5
3.	Definición clásica	7
	Técnicas de Conteo4.1. Principio de la multiplicación	9 9 11
5.	Muestras Ordenadas	12
6.	Combinaciones y Partición 6.1. Particiones	16 18

Probabilidad 1. Introducción

# 1 Introducción

#### Definición 1.1 (Experimento)

Una actividad o procedimiento que puede proporcionar un conjunto de resultados bien definidos es llamado un experimento.

El término bien definidos significa que se debe de conocer todos los resultados posibles del experimento.

## Definición 1.2 (Espacio muestral)

El conjunto de todos los resultados de un experimento aleatorio es denominado espacio muestral.

Notación:  $\Omega$ 

Un elemento del espacio muestral en general será denotado por  $\omega$ 

## Ejemplo 1.1

Si se lanza una moneda 2 veces se puede definir

$$\Omega = \{CC, CS, SC, SS\},\$$

en que C indica salir cara y S salir sello.

#### Ejemplo 1.2

Lanzar un dado una ves tiene como espacio muestral

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

# Ejemplo 1.3

Si se lanza un dado 2 veces se tiene que el espacio muestral es dado por

$$\Omega = \{(1, 1), (1, 2), (1, 3), (1, 4), (1, 5), (1, 6)$$

$$(2, 1), (2, 2), (2, 3), (2, 4), (2, 5), (2, 6)$$

$$\cdots$$

$$(6, 1), (6, 2), (6, 3), (6, 4), (6, 5), (6, 6)\},$$

o de forma equivalente

$$\Omega = \{(i,j): 1 \leq i, j \leq 6\},$$

## Ejemplo 1.4

Si se observa el tiempo (T) en que un cliente se encuentra en una tienda de celulares, entonces el espacio muestral es dado por

$$\Omega = \{T|T>0\}$$

# Ejemplo 1.5

Una empresa fabrica circuitos integrados y los prueba para determinar la calidad de estos. Los posibles resultados cuando un circuito va ser probado son aprobado (A) o rechazado (R) así

$$\Omega = \{A, R\}$$

Probabilidad 1. Introducción

#### **Definición 1.3 (Evento)**

Un evento es un subconjunto del espacio muestral.

Notación: Casi siempre los eventos son denotados por letras mayúsculas

estas letra mayúsculas pueden tener índices u otro tipo de adorno.

#### Ejemplo 1.6

Si se lanza una moneda 2 veces entonces se tiene que

$$\Omega = \{CC, CS, SC, SS\}.$$

Sea el evento:  $A \equiv salir por lo menos una cara entonces$ 

$$A = \{CS, SC, CC\},\$$

Nótese que  $A \subseteq \Omega$ 

#### Ejemplo 1.7

Si se lanza 2 dados 1 vez se tiene

$$\Omega = \{(i, j) : 1 \le i, j \le 6\}.$$

a) Sea el evento: A  $\equiv$  el 1º dado muestra un número impar y el 2º dado muestra un número par

$$A = \{(1, 2), (1, 4), (1, 6), (3, 2), (3, 4), (3, 6), (5, 2), (5, 4), (5, 6)\}$$

ó de forma equivalente

$$A = \{(i, j) : i \in \{1, 3, 5\}, j \in \{2, 4, 6\}\}$$

b) Sea  $B \equiv el \ 1^o \ dado \ es \ mayor \ que \ el \ 2^o \ dado$ 

$$B = \{(i, j) : i > j, 1 \le i, j \le 6\}$$

## Ejemplo 1.8

Observe la cantidad de minutos que un cliente pasa en una tienda de celulares. El espacio muestral es dado por

$$\Omega = \{T|T>0\},\,$$

Sea el evento  $A \equiv$  que el cliente por lo menos 7 minutos, luego

$$A = \{T|T \geq 7\}\}$$

#### **Notas:**

- Los eventos son conjuntos y por tal razón se puede usar la teoría de conjuntos para hacer operaciones con ellos.
- Si el resultado  $\omega$  de un experimento está en el evento A se dice que A ocurre,  $\omega \in A$ .

Probabilidad 1. Introducción

■ Si A no ocurre entonces el evento completar de A denotado por  $\overline{A}$  (o  $A^c$ ) debe de ocurrir, esto porque  $\omega \in A$  ó  $\omega \in \overline{A}$ 

## **Definición 1.4 (Eventos disjuntos)**

Dos eventos A y B son denominados eventos disjuntos, ajenos, incompatibles o mutuamente exclusivos si ellos no tienen un resultado común

$$A \cap B = \emptyset$$

Evento cierto	Ω
Evento imposible	Ø
El evento A ocurre	A
El evento A no ocurre	Ā
<ul><li>Ambos eventos ocurren</li><li>Los eventos ocurren conjuntamente</li></ul>	$A \cap B$
<ul> <li>Por lo menos uno de los eventos ocurre</li> <li>Cualquiera de los eventos ocurre</li> </ul>	$A \cup B$
<ul><li>A ocurre pero no B</li><li>Sólo ocurre A</li></ul>	$A - B = A \cap \overline{B}$
<ul><li> B ocurre pero no A</li><li> Sólo ocurre B</li></ul>	$B - A = B \cap \overline{A}$
• ocurre A o B pero no ambos	$ (A \cap \overline{B}) \cup (B \cap \overline{A}) $

Se pueden destacar otras operaciones entre conjuntos **Leyes de Morgan:** 

- $\overline{(A \cup B)} = \overline{A} \cap \overline{B}$ , que representa que no ocurre A y no ocurre B.
- $(\overline{A \cap B}) = \overline{A} \cup \overline{B}$ , que representa que ambos eventos no van a ocurrir o equivalentemente al menos uno no ocurre

Es posible generalizar las propiedades anteriores: Si  $A_1, A_2, \ldots, A_n$  son eventos tal que  $A_i \in \Omega$  entonces

$$\overline{(\mathbf{A}_1 \cup \mathbf{A}_2 \cup \ldots \cup \mathbf{A}_n)} = \overline{\mathbf{A}_1} \cap \overline{\mathbf{A}_2} \cap \ldots \cap \overline{\mathbf{A}_n} = \bigcap_{i=1}^n \overline{\mathbf{A}_i}$$

$$\overline{(\mathbf{A}_1 \cap \mathbf{A}_2 \cap \ldots \cap \mathbf{A}_n)} = \overline{\mathbf{A}_1} \cup \overline{\mathbf{A}_2} \cup \ldots \cup \overline{\mathbf{A}_n} = \bigcup_{i=1}^n \overline{\mathbf{A}_i}$$

# 2 Axiomas de Probabilidad

A fin de definir las reglas de probabilidades es necesário indicar los axiomas de probabilidad

1. Sea A un evento en  $\Omega$  entonces

$$0 \le \mathbf{P}(\mathbf{A}) \le 1$$

2. La probabilidad para el espacio muestral

$$\mathbf{P}(\Omega) = 1$$

3. Regla de la adición: Si  $A_1, A_2, ..., A_n$  una colección de eventos disjuntos, *i.e.*,  $A_i \cap A_j = \emptyset$ ,  $i \neq j$  entonces

$$\mathbf{P}\left(\mathbf{A}_{1} \cup \mathbf{A}_{2} \cup \ldots \cup \mathbf{A}_{n}\right) = \mathbf{P}\left(\bigcup_{i=1}^{n} \mathbf{A}_{i}\right) = \mathbf{P}\left(\mathbf{A}_{1}\right) + \mathbf{P}\left(\mathbf{A}_{2}\right) + \ldots + \mathbf{P}\left(\mathbf{A}_{n}\right)$$

#### **PROPIEDADES**

- a)  $\mathbf{P}(\emptyset) = 0$
- b)  $P(\overline{A}) = 1 P(A)$
- c) Si A y B son eventos y son disjuntos *i.e.*,  $A \cap B = \emptyset$  entonces

$$\mathbf{P}(A \cup B) = \mathbf{P}(A) + \mathbf{P}(B)$$

d) Si  $A \subseteq B$  son eventos entonces

$$P(A) \le P(B)$$
 y  $P(B - A) = P(B) - P(A)$ 

e) Si A, B son eventos entonces

$$\mathbf{P}(A \cup B) = \mathbf{P}(A) + \mathbf{P}(B) - \mathbf{P}(A \cap B)$$

f) Si A, B y C son eventos entonces

$$\mathbf{P}(A \cup B \cup C) = \mathbf{P}(A) + \mathbf{P}(B) + \mathbf{P}(C) - \mathbf{P}(A \cap B) - \mathbf{P}(A \cap C) - \mathbf{P}(B \cap C) + \mathbf{P}(A \cap B \cap C)$$

## Ejemplo 2.1

Una cocina contiene dos alarmas de incendio. Una es activada por el humo y la otra por el calor. La experiencia ha demostrado que la probabilidad de que la alarma del humo suene dentro de un minuto desde el inicio del incendio es 0.95. La probabilidad de que la alarma de calor suene dentro de un minuto desde el inicio del incendio es 0.91, y la probabilidad de que ambas suenen dentro de un minuto es 0.88. ¿Cuál es la probabilidad de que al menos una alarma suene dentro de un minuto?

#### Solución:

Se define los eventos

 $A \equiv la \ alarma \ se \ activa \ por \ el \ humo$ 

 $B \equiv la \ alarma \ se \ activa \ por \ el \ calor$ 

 $A \cap B \equiv las dos alarmas se activan$ 

Las probabilidades respectivas son

$$P(A) = 0.95$$
,  $P(B) = 0.91$  y  $P(A \cap B) = 0.88$ 

El evento pedido es:

 $A \cup B \equiv por lo menos una alarma suena con probabilidad$ 

$$\mathbf{P}(\mathbf{A} \cup \mathbf{B}) = \mathbf{P}(\mathbf{A}) + \mathbf{P}(\mathbf{B}) - \mathbf{P}(\mathbf{A} \cap \mathbf{B})$$

$$P(A \cup B) = 0.95 + 0.91 - 0.88$$

$$P(A \cup B) = 0.98$$

Probabilidad 3. Definición clásica

# 3 Definición clásica

De acuerdo con la definición clásica de probabilidad, es necesario calcular el número de elementos en el evento y en  $\Omega$  para el cálculo de probabilidades, esto es,

$$\mathbf{P}(\mathbf{A}) = \frac{|\mathbf{A}|}{|\Omega|} = \frac{\text{casos favorables para A}}{\text{casos posibles}},$$

en que |.| representa la cardinalidad (conteo) de elementos en el evento A. Para encontrar el número de elementos en un evento y en  $\Omega$  se utilizará reglas de conteo.

## Ejemplo 3.1

Se lanza una moneda honesta 3 veces

- a) calcule la probabilidad de obtener exactamente 2 caras
- b) calcule la probabilidad de obtener por lo menos 2 caras

#### Solución:

El espacio muestral asociado al experimento es dado por

$$\Omega = \{CCC, CCS, CSS, SCC, SSC, CSC, SCS, SSS\}$$

en que  $|\Omega| = 8$ .

=2 cara

a) Sea el evento A ≡obtener exactamente 2 caras luego se tiene

A = {CCS, SCC, CSC}, |A| = 3 
$$\rightarrow$$
 **P**(A) =  $\frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{3}{8}$ 

>=2

b) Sea el evento  $B \equiv$  obtener por lo menos 2 caras

B = {CCC, CCS, SCC, CSC}, 
$$|B| = 4$$
  $\rightarrow P(B) = \frac{|B|}{|\Omega|} = \frac{4}{8}$ 

## Ejemplo 3.2

Una pareja de recién casados planea tener 3 hijos. Calcule la probabilidad que la pareja tenga exactamente 2 varones. Suponga que los niños y las niñas son igualmente probables de nacer .

C = Hombre

S = Mujer

Son igualmente probables al nacer indica que P(H)=P(M)=1/2

De forma equivalente se puede indicar como si la moneda es honesta

Haciendo la similitud con el ejemplo anterior se tiene

P( la pareja tenga exact. 2 hijos varones ) = 3/8

Probabilidad 3. Definición clásica

## Ejemplo 3.3

Durante la temporada inaugural de la liga mayor de fútbol soccer en Estados Unidos, los equipos médicos documentaron 256 lesiones que causaron la pérdida de tiempo de participación a jugadores. Los resultados de esta investigación, publicados en *The American Journal of Sports Medicine*, se muestran en la tabla siguiente.

	practica (P)	juego (J)	total
Menor (A)	66	88	154
Moderada (B)	23	44	67
Grave (G)	12	23	35
total	101	155	256

Si un individuo es sacado al azar de entre este grupo de 256 jugadores de fútbol soccer, encuentre las siguientes probabilidades:

- a) P(A), P(P),  $P(\overline{B})$
- b)  $P(G \cap P)$ ,  $P(G \cup P)$

Se estudia basicamente para poder los elementos en un evento o en el espacio muestral

# 4 Técnicas de Conteo

## 4.1 Principio de la multiplicación



Si un procedimiento puede ocurre de  $n_1$  formas y si para cada una de estas formas un segundo experimento ocurre de  $n_2$  formas, entonces los dos procedimientos juntos ocurren de  $n_1 \times n_2$  formas. Generalización: para k procedimientos o fases (experimentos/procesos)

- en la primera fase se tiene  $n_1$  resultados
- **para cada resultado de la primera fase** se tiene  $n_2$  resultados de la segunda fase
- para cada resultado de la segunda fase se tiene  $n_3$  resultados de la tercera fase y si ...

entonces el número total de resultados de las k fases es

$$n_1 \times n_2 \times \ldots \times n_k$$

## Ejemplo 4.1

Se puede usar la regla de la multiplicación para los siguientes casos

- a) Cuantas diferentes placas de automóviles con 7 caracteres son posibles si los tres primeros campos son ocupados por letras y los 4 campos finales por números?
- b) Cuantas placas de automóvil serian posibles si la repetición entre letras o números es prohibida?

#### Solución:

Se tiene que considerar que se tiene 10 números  $\{0, 1, 2, ..., 9\}$  y 26 letras del alfabeto sin considerar las letra  $\tilde{n}$ .

a) Se va denotar con el simbolo \* a la letras y por • a las letras

Así el número de placas diferentes es

$$26 \times 26 \times 26 \times 10 \times 10 \times 10 \times 10 = 26^3 \times 10^4$$

b) se tiene si son diferentes

$$\begin{vmatrix} *_1 & *_2 & *_3 & \bullet_1 & \bullet_2 & \bullet_3 & \bullet_4 \\ 26 & 25 & 24 & 10 & 9 & 8 & 7 \end{vmatrix}$$

El número de placas diferentes sin repetición es

$$\rightarrow$$
 26 × 25 × 24 × 10 × 9 × 8 × 7

## Ejemplo 4.2

Una moneda honesta se lanza n veces. Cuantos resultados posibles se pueden obtener.

#### Solución:

Cuando una moneda se lanza una vez se tiene 2 resultados, esto es, {C, S}

Los resultados posibles es igual a

$$2 \times 2 \times \cdots \times 2 = 2^n$$

# Ejemplo 4.3

Un dado honesto se lanza n veces. Cuantos resultados posibles se puden obtener.

#### Solución:

Cuando un dado es lanzado una vez se tiene 6 posibles resultados en cada lanzamiento, así

Los resultados posibles es igual a

$$6 \times 6 \times \cdots \times 6 = 6^n$$

#### 4.2 Principio de la adición

Si un experimento  $\varepsilon_1$  (u operación) puede ocurrir de  $n_1$  formas y un segundo experimento  $\varepsilon_2$  de  $n_2$  formas, entonces el experimento  $\varepsilon$ , que consiste en realizar  $\varepsilon_2$  o  $\varepsilon_2$  ocurre de

$$n_1 + n_2$$
 formas,

siempre que los espacios muéstrales  $\Omega_1$  y  $\Omega_2$  asociados a  $\varepsilon_1$  y  $\varepsilon_2$  respectivamente sean disjuntos. Usando el lenguaje de conjuntos se tiene que:

Si A y B son conjuntos finitos tal que  $A \cap B = \emptyset$  entonces

$$|A \cup B| = |A| + |B|$$

El principio de Adición (PA) puede ser extendido a *n* conjuntos:

Si  $A_1, A_2, ..., A_n, n \ge 2$  conjuntos finitos en que son disjuntos dos a dos,  $A_i \cap A_j, i \ne j$  entonces

$$|A_1 \cup A_2 \cup \dots A_n| = |A_1| + |A_2| + \dots + |A_n|$$
  
=  $\sum_{i=1}^{n} |A_i|$ 

## Ejemplo 4.4

De A hacia B una persona puede viajar por aire, tierra y mar. Así, existen 3 diferentes formas de viajar por aire, 4 diferentes formas por tierra y 2 diferentes formas por mar. Cuantas formas existen de viajar de A hacia B

#### Solución:

 $A_1 \equiv viajar por aire$ 

 $A_2 \equiv viajar por tierra$ 

 $A_3 \equiv viajar por mar$ 

 $C \equiv viajar de A hacia B$ 

$$|C| = |A_1| + |A_2| + |A_3|$$
  
= 3 + 4 + 2 = 9

# 5 Muestras Ordenadas

## Definición 5.1 (Permutación)

Una permutación es un ordenamiento o arreglo de todos o parte de un conjunto de objetos. El número de permutaciones (ordenamientos o arreglos) diferentes de *n* objetos es dado por

$$P_n^n =_n P_n = n!$$

# Ejemplo 5.1

¿De cuantas maneras se pueden colocar 12 niños en una fila, de manera que cuatro niños, en particular, queden juntos?

#### Solución:

1) Como los cuatro niños deben quedar juntos entonces estos 4 niños puedene ser considerados como una unidad, luego se tiene 9 niños, entonces las formas diferentes de ordenar 9 niños es 9!



II) Los 4 niños estando juntos pueden ser ordenados de formas diferentes, así estos 4 niños pueden ser ordenados de 4! formas diferentes

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
*	*	*	*	*	*	*	*			•	
*	*	*	*	*	*	*	*	•	•	•	•

Finalmente las formas que se pueden colocar 12 niños en una fila, de manera que cuatro niños, en particular, queden juntos es igual

$$9! \times 4! = 8709120$$

#### Ejemplo 5.2

¿De cuántas maneras se pueden colocar 10 personas en una fila, de manera que dos personas en particular, no queden juntas?

#### Solución:

Sea

- $|\Omega| \equiv \text{número de formas (total) de ordenar 10 personas en una fila$
- $|A| \equiv n$ úmero de formas que las dos personas en particular queden juntas
- $|\overline{A}| \equiv \text{número de formas que las dos personas en particular no queden juntas.}$

luego

$$|\Omega| = |A| + |\overline{A}|$$
  
 $10! = 9! \times 2! + |\overline{A}|$   
 $|\overline{A}| = 10! - 9! \times 2! = 9! \times 8$ 

Si una población tiene n objetos y se desea seleccionar un muestra de tamaño k, siendo que k < n, y los elementos pueden ser seleccionados una de cada vez. La muestra resultante se puede visualizar como una secuencia

$$\left(a_{j_1}, a_{j_2}, \ldots, a_{j_k}\right)$$

El número de formas o muestras diferentes que se pueden obtener depende si el proceso es llevado con **reemplazo o sin reemplazo** 

- Muestreo con reemplazo ( o con devolución): Consiste en que cada elemento extraído de la población es retornado (devuelto) a la población o reemplazado por otro.
- Muestreo sin reemplazo (sin devolución): Consiste en que cada elemento extraído de la población y no es retornado (devuelto) a la población.

## Definición 5.2 (Muestreo con devolución o reemplazo)

El número de permutaciones (formas o muestras) diferentes de k objetos tomados n objetos cuando la selección es con reemplazo es dado por

 $n^k$ 

#### Ejemplo 5.3

Los números de teléfono en una ciudad es compuesto por 7 dígitos en secuencia. Sin embargo, los dos primeros dígitos de los números de teléfono deben de ser diferente de 0 ó 1. Cuantos diferentes número de teléfono se pueden obtener?

#### Solución:

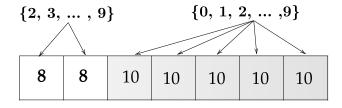
Como se puede observar en el diagrama abajo

• los dos primero dígitos debe ser diferentes de 0 y 1 luego se tiene 8 posibles números que se pueden ser seleccionados para estos dígitos luego esto se puede ser de

$$8 \times 8 = 8^2$$
 formas

• los restantes 5 digitos pueden ser elegidos sin restricciones, asi para c/u de estos digitos se tiene 10 valores posibles, asi esto se puede hacer de

$$10 \times 10 \times 10 \times 10 \times 10 = 10^5$$
 formas



Finalmente, los números diferentes de teléfono se pueden obtener es igual a

$$8^2 \times 10^5$$

## Definición 5.3 (Permutaciones de n en k (Muestreo sin reemplazo))

El número de permutaciones (formas o muestras) diferentes de k objetos tomados n objetos cuando la selección es sin reemplazo es dado por

$$P_k^n = P_{n,k} = \frac{n!}{(n-k)!}$$
 en esta permutacion se considera el orden ...

Nótese que para este caso el orden de los elementos en la muestra es importante

## Ejemplo 5.4

Un grupo está formado por 5 personas y desean formar una comisión integrada por presidente y secretario. ¿De cuántas maneras puede nombrarse esta comisión?

#### Solución:

El número grupo total de personas es igual a n=5 de los cuales se tomará k =2 personas.Nótese que se considera el orden, esto porque, existe una jerarquía en la comisión, así se tiene que calcular el número de permutaciones posibles

$$P_2^5 = \frac{5!}{(5-2)!} = \frac{5!}{3!} = 20$$
 posibles formas

# 6 Combinaciones y Partición

#### Definición 6.1 (Combinación)

El número de formas de seleccionar *k* objetos de *n* objetos distintos **sin importar el orden** es dado por

$$C_k^n = \binom{n}{k} = C_{n,k} = \frac{n!}{k!(n-k)!},$$

que es denominado una combinación o una muestra no ordenada.

También se puede indicar que se puede elegir un subconjunto (subpoblación) de tamaño k de  $C_k^n$  maneras diferentes

#### Ejemplo 6.1

Se extraen dos cartas de una baraja de 52 cartas. ¿De cuántas maneras se puede hacer esto?

#### Solución:

Se desea selección no importa el orden de la selección , así el número de formas de selección a cartas es igual a

$$C_2^{52} = \frac{52!}{2!(52-2)!} = 1326$$

## Ejemplo 6.2

Un estudiante tiene que contestar 8 de 10 preguntas en un examen.

- a) ¿De cuántas maneras puede el estudiante escoger las 8 preguntas?
- b) Si las tres primeras preguntas son obligatorias. ¿De cuántas maneras puede elegir las preguntas?

#### Solución:

a) El estudiante puede elegir k = 8 preguntas entre las n = 10 preguntas, en esta elección **no importa el orden** de las preguntas, luego el número de seleccionar estas preguntas

$$C_8^{10} = \frac{10!}{8!(10-8)!} = 45 \text{ formas}$$

b) Como las tres primeras preguntas son obligatorias entonces el estudiante tiene que elegir 5 de las 7 preguntas restantes **sin importar el orden** para completar las 8 preguntas. Luego, el número de formas para elegir las preguntas es igual a

$$C_5^7 = \frac{7!}{5!(7-5)!} = 21 \text{ formas}$$

## Ejemplo 6.3 estudiar

¿Cuántas comisiones integradas por un chico y una chica pueden formarse de cinco chicos y ocho chicas, si cierto chico rehúsa trabajar con dos chicas?

#### Solución:

Para saber cuantas comisiones son posibles con la restricción del muchacho que no puede formar grupo con dos señoritas se debe de considerar lo siguiente

■ Si se elige al muchacho en particular entonces sólo se podrá elegir a 6 señoritas entre las 8 muchachas porque él no puede hacer grupo con 2 chichas en particular así el número de formas de seleccionar una señorita entre las 6 chicas es

 $C_1^6$ 

■ Por otro lado, si no se elige a este chico en particular entonces se puede elegir 1 muchacho entre los 4 restantes y se puede elegir una chica entre las 8 señoritas, así el número de formas para obtener una pareja es igual

$$C_1^4 \times C_1^8 = 4 \times 8 = 32$$

Finalmente, el número de comisiones formada por una pareja (hombre y mujer) que se puede formar con la restricción que un chico no puede trabajar con dos chicas es igual a

$$C_1^6 + C_1^4 \times C_1^8 = 6 + 32 = 38$$

#### 6.1 Particiones estudiar

#### Definición 6.2 (Partición)

Si se tiene n objetos de los cuales se tiene  $n_1$  objetos de un tipo,  $n_2$  de un segundo tipo y así sucesivamente hasta  $n_k$  objetos del tipo k, esto es,

$$n_1 + n_2 + \ldots + n_k = n,$$

entonces el número de permutaciones distintas de los n objetos es

$$\binom{n}{n_1 n_2 \dots n_k} = \frac{n!}{n_1! n_2! \cdots n_k!},$$

que es denominado también coeficiente multinomial

#### Ejemplo 6.4

¿Cuántas palabras distintas se pueden formar permutando las letras de la palabra papa?

#### Ejemplo 6.5

En una delegación policial de una pequeño pueblo es formado por 10 policias. Si la política de la comisaria consiste en que 5 de los policias estén patrullando las calles, 2 de ellos trabajando todo el tiempo en la comisaria y los 3 restantes en la reserva. Cuantos grupos diferentes de los 10 policias en los tres grupos son posibles?