



UNIVERSIDAD NACIONAL SAN AGUSTÍN

FACULTAD DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS

ESCUELA PROFESIONAL DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

ADA

LABORATORIO 08

Informe de Revisión del Proyecto

Grupo que realizó la revisión: 2

Torres Quispe, Erick Jesus, CUI: 20172220

Pacco Huaraca, Gabriel, CUI: 20200734

Marko Marcelo Ituccayasi, 20204683:

Gleddynuri Marbel Picha Chañi, CUI:

20191643

Miguel Angel Deza Cuela, CUI: 20192265

Docente:

1. Introducción

En el presente documento haremos la evaluación del trabajo final del grupo 5 ya que es el grupo que nos fue asignado para su respectiva evaluación, estamos considerando la rúbrica y los criterios enviados por el docente.

Grupo revisado: 5

Link Github: <https://github.com/dtamotu/ControlDeAsistencia>

Nombre del software: ControlDeAsistencia

Integrantes:

Joao Franco Emanuel Chávez Salas jchavezsa@unsa.edu.

John Edson Sanchez Chilo jsanchezchi@unsa.edu.pe.

2. Instalación del Software

Instalación del Software		
Pregunta	Respuesta	Comentario
¿Cuáles son los requisitos para instalar el software?	C++, OpenCv, Visual Studio Code	
¿En qué plataforma se puede instalar el software?	Windows	
¿Cuáles son las dependencias de software que indican las instrucciones?	El archivo CMakeLists.txt contiene las instrucciones para instalar las dependencias necesarias para compilar el software.	
¿Al seguir las instrucciones de instalación, consiguieron instalar y generar un código ejecutable?	No conseguimos ejecutar el software a pesar de haber seguido las instrucciones de instalación al pie de la letra.	Tal vez el error sea la configuración del VSCode, no obstante, eso escapa de mi límite de tiempo para compilar el proyecto.
¿Las instrucciones de instalación son claras?	Sí son claras, porque detallan paso por paso lo que debes seguir para compilar el software.	

3. Estructura del software

Estructura del software		
Pregunta	Respuesta	Comentario
¿En el repositorio se encuentra detallada la estructura del software?	No se encuentra detallada.	Está de manera general.
¿La estructura del software está completa?	El software ejecuta, la estructura es completa.	
¿Tienen sugerencias para mejorar la estructura del software?	El trabajo puede mejorar mucho más con organizacion verdadera de equipo	
¿El repositorio tiene algún diagrama que les ayude a comprender cómo está diseñado el software?	Contiene diagramas de la ejecucion	
Enumere las carpetas en el código que tienen nombres adecuados que ayudan a identificar su propósito	La carpeta proyecto indica el contenido de los archivos	
Enumere los archivos en el código que tienen nombres adecuados que ayudan a identificar su propósito	Las librerías tienen los nombres que ayudan a identificar el proposito del software	
¿Cuál es el tipo de licencia usado en el software?	Licencia Pública General GNU v3.0	

4. Revisión del código

1. Preguntas acerca del estándar C++

Revisión del código		
Pregunta	Respuesta	Comentario
¿Cuál es el estándar de C++ utilizado que indica el software?	serie 3	
¿Según Github cuáles son los lenguajes utilizados en este software?	C++, HTML y CSS	

2. Para las siguientes preguntas indique en la respuesta el nombre del archivo, la clase y el número de línea de código.

Revisión del código		
Pregunta	Respuesta	Comentario
Enumere las clases en el código que tienen nombres adecuados que ayudan a identificar su propósito	class Marker, class Converter, class Pixel, class Seam_carving.	Los nombres de las clases ya indican sobre que tratará el proyecto.
¿Hay clases cuyos nombres no ayudan a identificar su propósito? Indique cuales	Las clases que ayudan a identificar el proposito del proyecto ya han sido mencionadas.	No hay necesidad de poner nombres a las clases que no ayuden a entender el propósito.
Enumere los métodos de las clases en el código que tienen nombres adecuados que ayudan a identificar su propósito	Get y Set principalmente	
¿Hay métodos cuyos nombres no ayudan a identificar su propósito? Indique cuales	Los metodos fueron implementados correctamente	
¿Hay funciones libres cuyos nombres no ayudan a identificar su propósito? Indique cuales	El programa ejecuta, el codigo en cada archivo es preciso, cada funcion tiene un proposito en los programas.	
¿El código contiene números "mágicos"? Es decir constantes que no se sabe cuál es su propósito.	Todas las variables son asignadas con nombres a los numeros	Agregar comentarios especificando la funcion de la variable ayudaria a comprender mejor el codigo.
¿Los archivos tienen documentación? Enumérelas	Los archivos no cuentan con documentación	
¿Las clases tienen documentación?	Los clases no cuentan con documentación	
¿Los métodos de las clases tienen documentación? Enumérelas	Los métodos no cuentan con documentación	
¿Las funciones libres tienen documentación? Enumérelas	Los funciones no cuentan con documentación	
¿Encontraron algún código que no sea C++ moderno? Enumérelas		
¿Encontraron características que no corresponden al estándar C++?	No	

3. Las siguientes preguntas están orientadas a evaluar el uso de características y funcionalidades de C++. Si encuentran estas características en el código enumérelas.

Revisión del código		
Pregunta	Respuesta	Comentario
Idiom RAI (par constructor y destructor, asigna y libera recursos)	en el archivo seamcarving.h, línea 20-28 se encuentran las funciones	para eliminar usa eraser
Herencia simple	0	No se implemento
Herencia múltiple	0	No se implemento
Polimorfismo en tiempo de ejecución	0	No se implemento
Uso de contenedores de la STL: vector, deque, set, map, etc.	Se presenta en los archivos converted.h y seamcarving.h en donde se usa vector y queue	Mayormente se usa queue
Uso de algoritmos de la STL: sort, <i>foreach</i> , <i>iota</i> , etc.	No	
Manejo de excepciones	0	No se implemento
Entrada de archivos	Se usa iostream en main.cpp	
Salida de archivos	Salida de imagen pixelada a formato svg	
Funciones o métodos recursivos	No	
Punteros inteligentes	No	
Patrones de diseño	No	
Programación paralela o concurrente	No	

4. Las siguientes preguntas están orientadas a evaluar el uso de estructuras de datos y algoritmos vistos en el curso. Si encuentran estas características en el código enumérelas.

Revisión del código		
Pregunta	Respuesta	Comentario
Algoritmos de ordenamiento	serie 3	
Los algoritmos utilizados tienen su correspondiente Análisis de Complejidad?	No	
Algoritmos que utilizan la estrategia Divide y Vencerás	No	
Algoritmos recursivos	Si	1.-Seam carving
Algoritmos que utilizan la estrategia de Programación Dinámica	No	
Algoritmos que utilizan la estrategia Codiciosa	No	
Algoritmos que utilizan Grafos	No	
Otros algoritmos	Si	1.-ConverterImage
Estructuras de datos espaciales	No	

5. Ejecución del software

Ejecución del software		
Pregunta	Respuesta	Comentario
¿Puede ejecutar el software desde un único archivo ejecutable?	El main.cpp tiene todas las redirecciones de las librerías usadas ³	
¿La interfaz del software es fácil de usar?	La ejecución se realiza desde terminal, la cual puede ser confusa para personas sin conocimientos básicos.	Se puede mejorar el menú de opciones con una interfaz gráfica sencilla
¿Al interactuar con el software puede identificar los objetivos que indican en el readme del repositorio?	La documentación del repositorio indica una característica de mejora en calidad de imagen, pero en la ejecución del proyecto solo recorta la imagen en píxeles y reduce el tamaño, también hace cambios de colores en formato SVG	
¿El software proporciona alguna ayuda en tiempo de ejecución para poder utilizarlo?	funciona como un convertidor a SVG lo cual ayuda a un usuario para hacer uso de esta, pero hay software avanzado que tiene esta función implementada	

6. Conclusiones

El presente programa elaborado por nuestros compañeros cumple su propósito. El de convertir imágenes pixeladas a un formato SVG. En el que la calidad es infinita e incluso superior a los demás formatos de imagen, además de que permite el correcto funcionamiento y la facilidad del manejo de las futuras imágenes que serán convertidas a este formato.

Cabe resaltar que hemos notado algunas incongruencias con el título del proyecto y el desarrollo de este sin embargo este no ha sido obstáculo para la ejecución de un buen programa.