

1. Complete a implementação de Pilha via Lista Encadeada iniciada em sala, escrevendo as funções-membro "desempilhar" e "terminar".

Observação: a função-membro "desempilhar" deve retornar o elemento removido.

2. Analogamente aos exercícios das 2 aulas passadas, escreva um programa que funcione como "uma interface de pilha para o usuário", isto é, em cada momento, o programa oferece ao usuário a possibilidade de realizar uma operação ou sair. As operações possíveis devem ser: empilhar, desempilhar, consultar topo e testar se vazia.