- 1. Após fazer o exercício 1 da aula passada, complemente-o de forma a sempre exibir na tela o conteúdo do conjunto antes de perguntar ao usuário qual é a próxima operação a ser realizada. Para exibir o conjunto na tela, você deverá percorrê-lo usando iteradores (não acesse os campos "v", "ult" ou "tam\_v" fora das funções-membro do tipo Conjunto).
- 2. Complemente a implementação de dicionário iniciada em sala, acrescentando as seguintes funções-membro:
  - a) bool redimensionar (int tam\_w): troca o vetor atual por outro de tamanho tam\_w (pré-condição: tam\_w >= 1 e tam\_w >= ult + 1).
  - b) Par <bool, bool> remover (TC c): remove o elemento de chave "c", se houver. `-> Erro de alocação? `----> A chave estava no dicionário?

Em seguida, escreva um programa semelhante ao do exercício 1 da aula passada, para testar o seu dicionário com dados fornecidos pelo usuário.

- 3. Após fazer o exercício anterior, adicione iteradores à implementação de dicionário, da seguinte maneira:
  - a) Dentro do tipo Dicionario, defina um tipo Iterador e pelo menos os operadores !=, \* e ++ correspondentes.
  - b) Escreva funções-membro "inicio" e "fim" no tipo Dicionario, para permitir o percurso de um dicionário via iteradores.

Em seguida, complemente o programa da questão anterior, de forma a exibir o o conteúdo do dicionário para o usuário percorrendo a estrutura via iterador.

\_\_\_\_\_\_