

## 2. Encapsulamento

Na classe **Pessoa**, o atributo **idade** foi encapsulado como parte das informações pessoais do objeto. Para manipular esse valor de forma controlada, foi implementado o método público **fazerAniversario()**, o qual incrementa a idade em uma unidade sempre que chamado.

```
1  public abstract class Pessoa {
2      public String nome;
3      private String cpf;
4      private int idade;
5
6      Pessoa(String nome, String cpf, int idade){
7          this.nome = nome;
8          this.cpf = cpf;
9          this.idade = idade;
10     }
11
12
13     public String getNome(){
14         return nome;
15     }
16
17     public void setNome(String nome){
18         this.nome = nome;
19     }
20
21     public String getCpf(){
22         return this.cpf;
23     }
24
25     public void setCpf(String cpf){
26         this.cpf = cpf;
27     }
28
29     public int getIdade(){
30         return this.idade;
31     }
32
33     public void setIdade(int idade){
34         this.idade = idade;
35     }
36
37     public void fazerAniversario(){
38         this.idade++;
39         System.out.println(this.nome + " fez aniversário e está com " + this.idade + " anos!");
40     }
41
42     public void apresentar(){
43         System.out.println(
44             "Nome: " + this.nome +
45             " | CPF: " + this.cpf +
46             " | Idade: " + this.idade
47         );
48     }
49 }
50
```

```
36
37     public void fazerAniversario(){
38         this.idade++;
39         System.out.println(this.nome + " fez aniversário e está com " + this.idade + " anos!");
40     }
41
```

Esse método simula o aumento natural da idade de uma pessoa a cada aniversário, reforçando o conceito de encapsulamento ao permitir a alteração do atributo apenas através de uma funcionalidade específica definida pela própria classe.