

ATIVIDADE FINAL

Conhecimentos necessários para o desenvolvimento da Atividade:

- Estrutura sequencial (variáveis, expressões, entrada e saída de dados)
- Estrutura condicional (IF/ELSE)
- Estrutura de repetição (FOR/WHILE)
- Armazenamento de dados em vetores
- Ordenação de dados em vetores

Objetivo da proposta da Atividade Prática:

Elaborar um programa de Javascript que calcule a média simples vetorial, ordenar corretamente o vetor média e apresentar a quantidade de alunos aprovados e reprovados.

Descrição da atividade de extensão/prática:

Com base nos conhecimentos apreendidos em sala, escreva um script para cálculo da média simples de uma turma de x alunos. Para tanto, o script deve obedecer aos seguintes critérios e etapas:

- Ler um vetor com as notas da avaliação 1 e outro com as notas da avaliação 2.
- Informar a média dos alunos.
- As médias devem ser ordenadas e apresentadas da menor para maior (ou seja, em ordem crescente). **(Não são permitidos comandos prontos para ordenação. O aluno deverá utilizar o método bolha ou método da ordenação por seleção).**
- Informar a quantidade de alunos que foram aprovados e reprovados (considerando o critério de aprovação uma média superior a 5,0 pontos).
- Todas as apresentações de resultados deverão ser feitas utilizando o comando document.write.

Passo a passo para desenvolvimento da atividade:

- Formar equipes de até 6 integrantes;
- A quantidade mínima é de 3 integrantes.
- Desenvolver o código de programa utilizando linguagem Javascript e salvando com extensão .txt;
- Testar o código de programa.

Orientações para envio da atividade:

- O programa deve ser enviado em arquivo **.txt**;

- O nome completo e matrícula dos integrantes da equipe devem ser inseridos no cabeçalho do código do programa;
- **O envio deve ser realizado por todos os membros da equipe, para fins de correção.**

Critérios a serem avaliados:

- Elaboração do algoritmo: 1,0 pontos;
- Cálculo da Média: 1,0 ponto
- Ordenação da média: 2,0
- Correta apresentação dos resultados: 1,0 pontos

ATENÇÃO: O código-fonte será submetido a uma **ferramenta de verificação de plágio e identificador de código gerado por inteligência artificial**. Qualquer tentativa de cópia do programa de outro aluno, ou da Internet, incluindo cópia de trechos do programa, resultará em aplicação de **nota ZERO** para todos os trabalhos, ou seja, **ZERO para quem forneceu o código para cópia e ZERO para quem copiou o código**.

Total de pontuação: 5,0 pts.

Prazo para envio da atividade: **01/12/2025.**