

# 420-1WE-BB

## Web dynamique

Document 6 - révision 3 : insertion d'éléments

- ▶ Vidéos
- ▶ Son et musique
- ▶ Script

# Vidéos

- On peut mettre un objet d'Internet

```
<p>  
  <iframe width=="320" height="176" src="https://www.youtube.com/embed  
/mvtglU_hjFI" frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; encrypted-  
media; gyroscope; picture-in-picture" allowfullscreen></iframe>  
</p>
```

- Ou une vidéo locale

```
<video width="320" height="176" controls>  
  <source src="Pexels-Videos-1572342.mp4" type="video/mp4">  
</video>
```



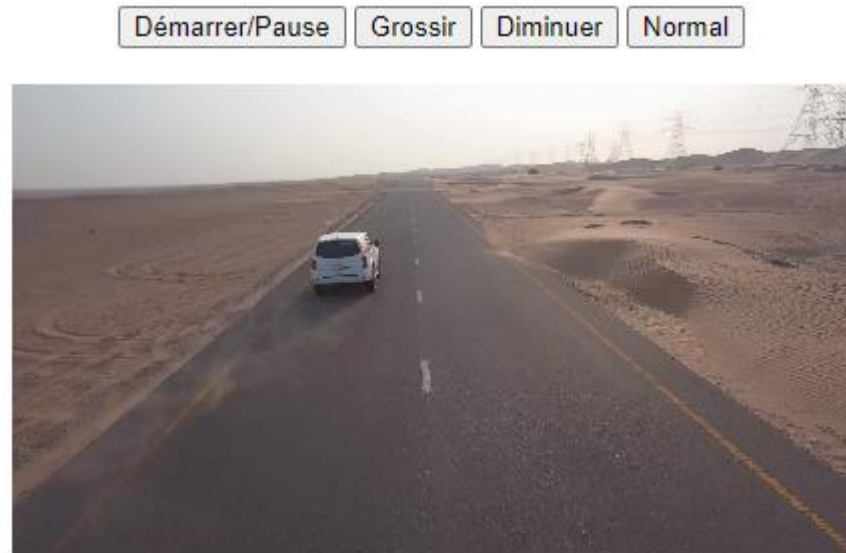
# Son et musique

```
<p>  
  <audio controls>  
    <source src="bensound-ukulele.mp3" type="audio/mpeg">  
  </audio>  
</p>
```



# Scripts

- ▶ La balise `<script>` est utilisé pour
  - ▶ Mettre des commandes de scripting ou
  - ▶ Appeler un script externe
- ▶ Exemple de commandes scrip interne à la page HTML



## ► La partie affichage

```
<div style="text-align:center">
  <button onclick="faireDemarrer()">Démarrer/Pause</button>
  <button onclick="faireGrossir()">Grossir</button>
  <button onclick="faireDiminuer()">Diminuer</button>
  <button onclick="faireNormal()">Normal</button>
  <br><br>
  <video id="video1" width="420">
    <source src="Pexels-Videos-1572342.mp4" type="video/mp4">
  </video>
</div>
```

Voir [https://www.w3schools.com/tags/ref\\_av\\_dom.asp](https://www.w3schools.com/tags/ref_av_dom.asp)

- ;a partie script avec les fonctions, dans le <body> du fichier

```
<script>
  var myVideo = document.getElementById("video1");

  function faireDemarrer() {
    if (myVideo.paused)
      myVideo.play();
    else
      myVideo.pause();
  }

  function faireGrossir() {
    myVideo.width = 560;
  }

  function faireDiminuer() {
    myVideo.width = 320;
  }

  function faireNormal() {
    myVideo.width = 420;
  }
</script>
```



## ► Appel d'un script externe

- Je crée le fichier « monScript.js qui contient presque tout le code de la page précédente

```
var myVideo = document.getElementById("video1");
```

```
function faireDemarrer() {  
    if (myVideo.paused)  
        myVideo.play();  
    else  
        myVideo.pause();  
}
```

```
function faireGrossir() {  
    myVideo.width = 560;  
}
```

```
function faireDiminuer() {  
    myVideo.width = 320;  
}
```

```
function faireNormal() {  
    myVideo.width = 420;  
}
```

- Et je fais un petit appel dans le code

```
<video id="video1" width="420">  
  <source src="Pexels-Videos-1572342.mp4" type="video/mp4">  
</video>  
</div>  
<script src="monScript.js"></script>
```