



BOLETÍN DE EJERCICIOS. UD6: Técnicas ARIA

Los ejercicios de este boletín consisten en escribir el código HTML correspondiente, con las técnicas WAI-ARIA que correspondan. En ningún caso hay que escribir CSS ni JS.

1. Crea un encabezado principal de una página utilizando un elemento div que tenga el rol **heading** y especifica el nivel con **aria-Level**.
2. Crea una lista con el rol **list** y utiliza elementos div con el rol **Listitem**.
3. Crea una barra de navegación utilizando un elemento div con el rol **navigation**.
4. Divide el contenido principal de una página en varias regiones utilizando un div con el rol **region** y el atributo **aria-Labelledby**.
5. Diseña un artículo utilizando un **section** con el rol **article** y vincúlalo a un encabezado con **aria-Labelledby**.
6. Crea un **formulario básico accesible** (mínimo un elemento de tipo input y un botón) utilizando un elemento div con el rol **form**.
7. Diseña un botón utilizando un **span** con el rol **button** y el atributo **aria-disabled**.
8. Crea una tabla utilizando un div con el rol **table** y elementos div adicionales con los roles **row** y **cell**.
9. Crea un campo de búsqueda utilizando un div con el rol **search** y el atributo **aria-label**.
10. Diseña un mensaje de alerta utilizando un elemento div con el rol **alert**.
11. Crea un cuadro de diálogo utilizando un div con el rol **alertdialog** y los atributos **aria-Labelledby** y **aria-describedby**.
12. Añade una imagen con un div que tenga el rol **img** y utiliza **aria-describedby**



13. Crea una casilla de verificación utilizando un span con el rol **checkbox**.
14. Diseña una región principal utilizando un div con el rol **main**.
15. Crea un sistema de pestañas con elementos genéricos **div** y utiliza los roles **tablist**, **tab** y **tabpanel**. Utiliza también el atributo **aria-selected** para determinar cuál de ellas está seleccionada, y el atributo necesario para que los elementos de la tablist puedan debe ser **enfocados** y ser accesibles a través de la navegación secuencial del teclado.
16. Crea un sistema de pestañas donde cada pestaña muestre contenido específico en un panel **tabpanel**. Usa roles como **tablist**, **tab** y **tabpanel**, y atributos como **aria-controls**, **aria-labelledby** y **aria-hidden**.
17. Diseña un formulario accesible que incluya un campo de texto (textbox), un área de texto multilinea (**aria-multiline**), un botón, y una casilla de verificación (**checkbox**). También deberás usar los atributos **aria-checked**, **aria-describedby**. El checkbox además deberá ser enfocado y accesible a través de la **navegación secuencial del teclado**.
18. Crea una tabla que utilice roles como **table**, **row**, **cell** y atributos como **aria-describedby** para proporcionar información adicional sobre los datos.
19. Crea una galería de imágenes utilizando el rol figure para cada imagen, **img** para las imágenes, y utiliza atributos como **aria-describedby** y **aria-labelledby** para proporcionar detalles sobre cada imagen. Utiliza también los roles de **figure** y **figcaption**, así como los de **list** y **listitem**.
20. Crea una barra de herramientas (toolbar) accesible que contenga botones para formato de texto, como "negrita", "cursiva" y "subrayado". Usa el rol **toolbar**, **button** y el atributo **aria-pressed** para indicar el estado de activación de cada botón. Ten en cuenta también el atributo **aria-label** para algunos elementos.



21. Crea una sección de contenido que esté cargando datos y utiliza el atributo ***aria-busy*** para indicar su estado. Una vez cargados, muestra el contenido actualizado. Utiliza también el rol ***region***, y el atributo ***aria-label***.
22. Crea una región principal que muestre el contenido principal de una página, y añade una región complementaria (***complementary***) que ofrezca información adicional relacionada con el contenido principal. Usa ***aria-labelledby*** para vincular la región complementaria con un encabezado descriptivo.