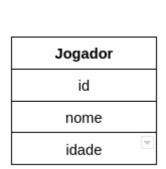
Para os exercícios 1 e 2 será utilizado o código fornecido no arquivo main.js.

- 1. Qual a saída do algoritmo?
- 2. Você julga que este código é limpo? Aponte quais erros o programador cometeu que prejudicaram a qualidade do código. Obs: não existe nenhum bug escondido no código.
- 3. Refatore o código do arquivo utilizando conceitos de Clean Code, de maneira que o código se torne mais limpo, legível e de fácil manutenção.

Para a pergunta 4, considere as tabelas:



Partidas	
id	
jogador1_id	
jogador2_id	
pontos_jogador1	
pontos_jogador2	
duracao	

4. Faça uma query em SQL que traga em cada linha o nome de jogadores que se enfrentaram mais de duas vezes, onde em cada partida a soma dos pontos foi maior que 30 e a duração do jogo foi maior que 90 minutos.

Exemplos de retorno válido:

Nadal	Murray
Nadal	Federer

Neste exemplo, Nadal enfrentou Murray pelo menos duas vezes, onde em cada partida a soma dos pontos foi maior que 30 e a duração do jogo foi maior que 90 minutos. O mesmo aconteceu com Nadal e Federer.