

Para os exercícios 1 e 2 será utilizado o código fornecido no arquivo main.js.

1. Qual a saída do algoritmo?
2. Você julga que este código é limpo? Aponte quais erros o programador cometeu que prejudicaram a qualidade do código. Obs: não existe nenhum bug escondido no código.
3. Refatore o código do arquivo utilizando conceitos de Clean Code, de maneira que o código se torne mais limpo, legível e de fácil manutenção.

Para a pergunta 4, considere as tabelas:

Jogador	Partidas
id	id
nome	jogador1_id
idade	jogador2_id
	pontos_jogador1
	pontos_jogador2
	duracao

4. Faça uma query em SQL que traga em cada linha o nome de jogadores que se enfrentaram mais de duas vezes, onde em cada partida a soma dos pontos foi maior que 30 e a duração do jogo foi maior que 90 minutos.

Exemplos de retorno válido:

Nadal	Murray
Nadal	Federer

Neste exemplo, Nadal enfrentou Murray pelo menos duas vezes, onde em cada partida a soma dos pontos foi maior que 30 e a duração do jogo foi maior que 90 minutos. O mesmo aconteceu com Nadal e Federer.