Estruturas de Dados e Programação

Prof. Ronaldo Fiorilo dos Santos

Funções Implementadas

- Carregamento do Arquivo ERNV;
- Conversão de uma placa do sistema antigo para o modelo novo;
- Busca por placa;
- Listar todas as placas;
- Relatório por data;
- Relatório por estado;
- Medição do tempo das operações;

Dificuldades Encontradas

- Problemas para implementar Árvore Digital;
- Problema com Arquivo de Leitura (Persistência dos Dados);

Carregar arquivo ERNV

- → Recebe o Arquivo ERNV por parâmetro (veiculos.ernv);
- → Armazena as variáveis separadas por ;
- → Cria uma nova struct veículo, e insere na estrutura utilizada;

• Lembre-se de utilizar o arquivo ernv como parâmetro de entrada (veiculos.ernv);

Buscar uma Placa

- → Recebe uma placa como entrada;
- → Busca a placa na estrutura de veículos antigos;
- → Caso não encontre, busca na estrutura de veículos novos;
- → Retorna as informações do veículo caso encontre;
- → Retorna uma mensagem de erro caso não encontre;

Conversão de uma Placa

- → Recebe uma placa de modelo antigo como entrada;
- → Caso a placa exista, e ainda não tenha sido convertida
- → Realiza-se a troca de seu dígito na posição [4] utilizando um switch/case;
- → Armazena a placa convertida em outra variável, e um boolean para controlar as placas já convertidas.

Listar Todas as Placas

→ Apenas mostra todas as placas que estão na estrutura;

Relatório por data

- → Recebe dois anos como entrada;
- → Utiliza-se um laço, que inicia no menor ano da entrada, que mostra todas a informação de todos os veículos daquele ano, incrementando o ano ao terminar a listagem;

Relatório por Estado

- → Recebe uma sigla de um estado como entrada;
- → Utiliza uma string como auxiliar para extrair o dígito final de uma placa;
- → Mostra os veículos ordenados pelo último dígito da placa do estado buscado;

Medição do Tempo das Operações

- → Recebe o tempo atual da máquina no início de cada operação;
- → Ao final da operação recebe o tempo atual da máquina novamente;
- → Faz a subtração dos tempos para obter o tempo da execução de uma operação;

Estruturas Implementadas

- Lista Encadeada
- Tabela Hash
- Árvore Binária
- Árvore AVL

Lista Encadeada

- Lista sem cabeça;
- Sentido único;
- Duas listas:
 - Lista de veículos de modelo antigo;
 - Lista de veículos de modelo novo;

Tabela Hash

- Hash encadeado externamente;
- Duas tabelas hash utilizadas:
 - Tabela para os veículos de modelo novo (Tamanho 53);
 - Tabela para os veículos de modelo antigo (Tamanho 157);
- Função Hash: Valor ASCII das três primeiras letras multiplicado entre elas,
 MOD tamanho da tabela hash
- placa[0] * placa[1] * placa[2] % M

Árvore Binária

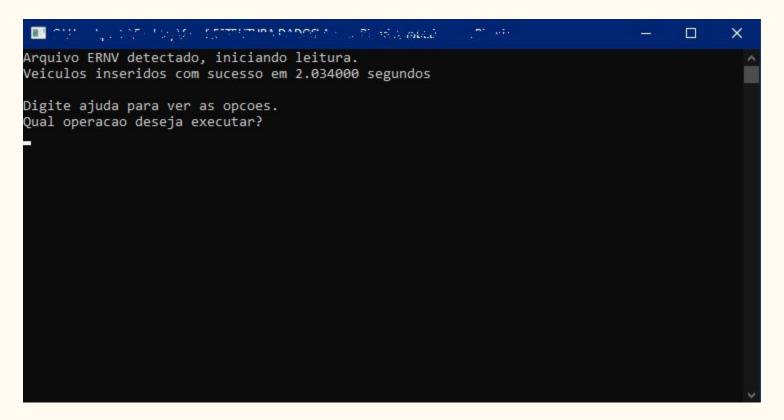
- Utilizado duas estruturas;
 - Uma para modelos novos;
 - Uma para modelos antigos;

Árvore AVL

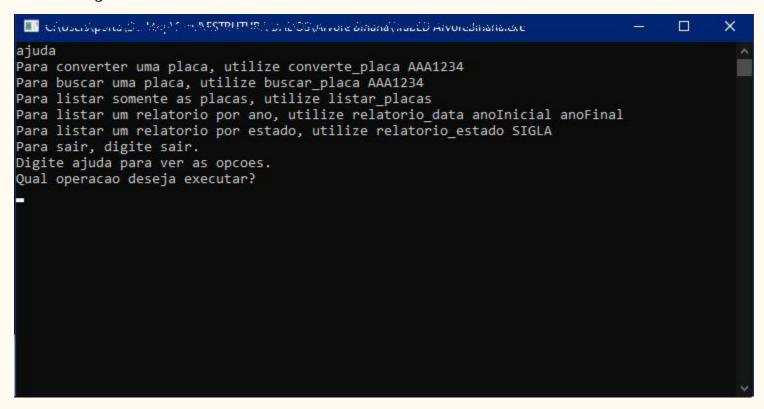
- Também utilizado duas estruturas;
 - o Uma para veículos de modelo novo;
 - o E outra para veículos de modelo antigo;

Telas do Programa

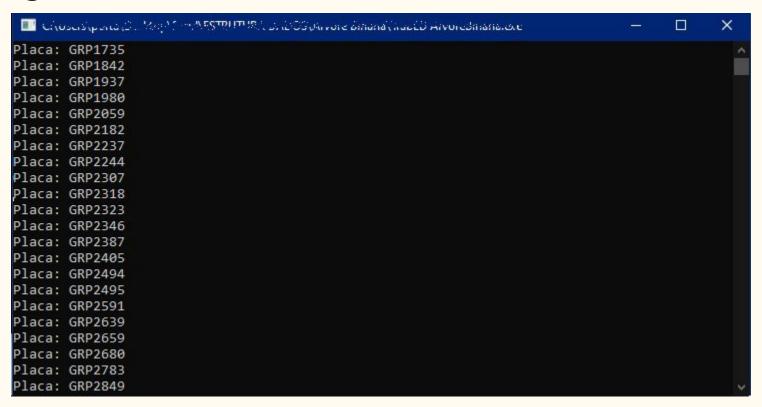
Tela Inicial



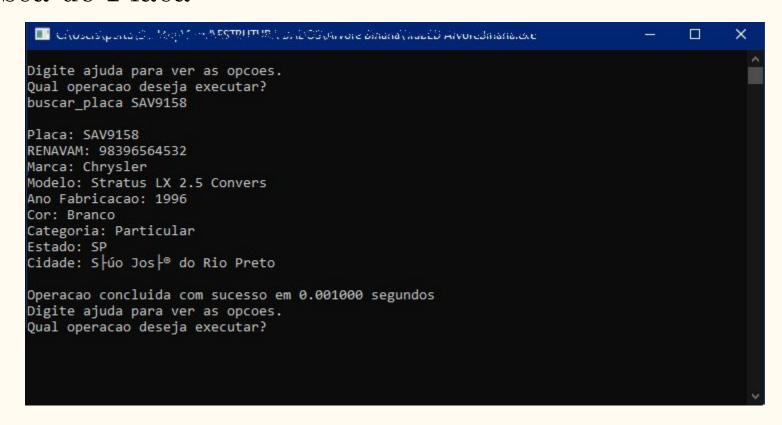
Tela de Ajuda



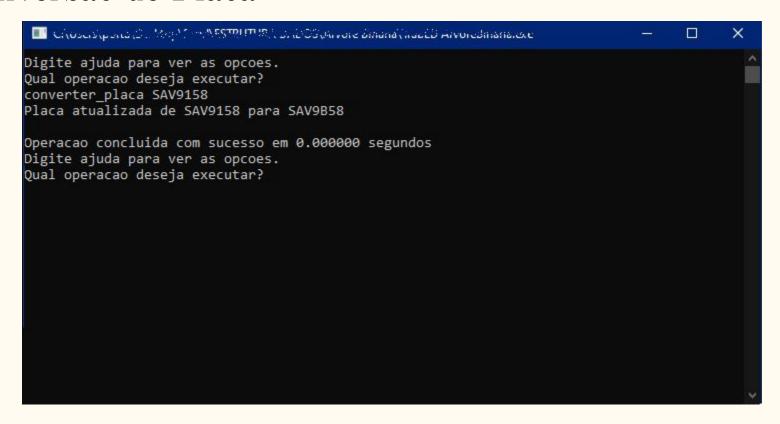
Listagem de Placas



Busca de Placa



Conversão de Placa



Comparações

Tempo médio (ms)	Árvore Binária	Árvore AVL
Leitura ERNV	2.070 ms	2.293 ms
Listar Placas	34.820 ms	35.629 ms
Relatório 2000 - 2010	37.355 ms	37.173 ms
Relatório do Estado SP	44.854 ms	45.354 ms

^{*} Lista encadeada, e tabela hash são muitos lentas, e somente para ler o arquivo ERNV leva-se minutos, se não horas, por isso sequer entram na comparação.

^{**} As buscas e conversões, mesmo no pior caso, tinham um tempo de 0.00000 ms, impossibilitando as comparações.

Conclusão

Mesmo que por alguns milissegundos, a Árvore Binária tem um desempenho significativamente melhor do que a AVL;

Porém, caso houvesse mais dados, e o tempo de execução das funções fosse maior, talvez esses milissegundos de diferença poderiam acabar se tornando segundos, e consecutivamente minutos.

Referências

Tabela Hash:

https://wagnergaspar.com/tabela-hash/

Árvore Binária:

https://wagnergaspar.com/arvore-binaria/

Árvore AVL:

https://wagnergaspar.com/testando-nossa-arvore-binaria-de-busca-balanceada-arvore-avl/