

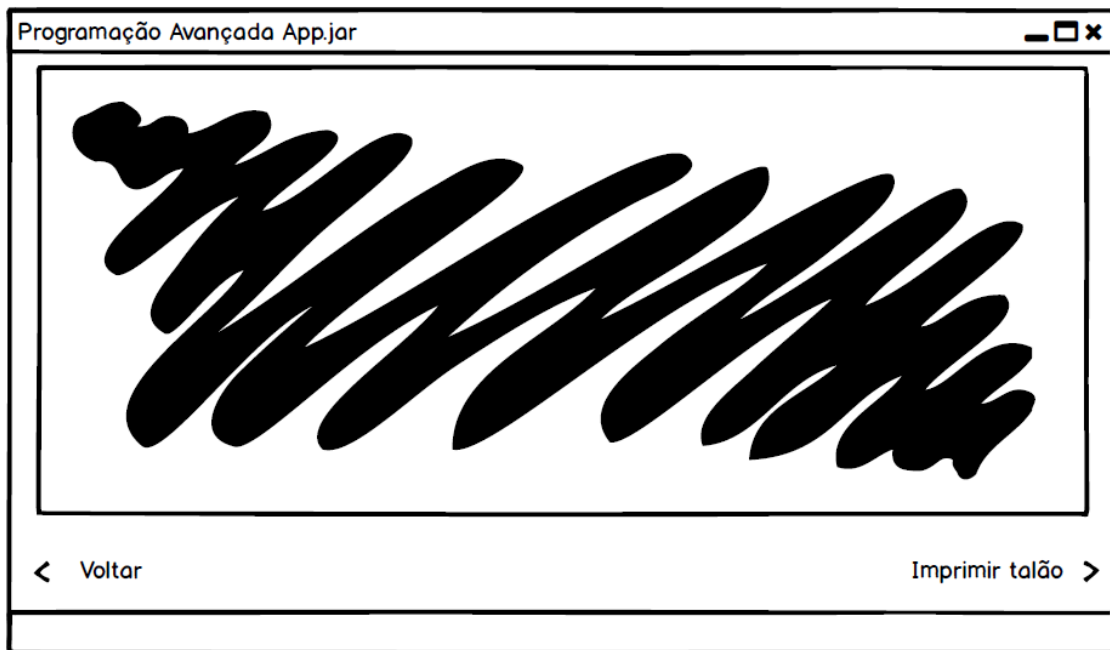
Este primeiro mockup vai ser a página inicial do programa.

Vai existir um LabelText a dizer Parque Biológico.

Vai existir uma ObservableList (Canto inferior esquerdo) onde vão estar listados todos os grafos que foram criados. Ao selecionar o grafo pretendido vai existir outra ObservableList (Meio direito) com todos os vértices para que o utilizador selecione os seus pontos de interesse e essa lista vai mudar consoante o grafo que estiver selecionado.

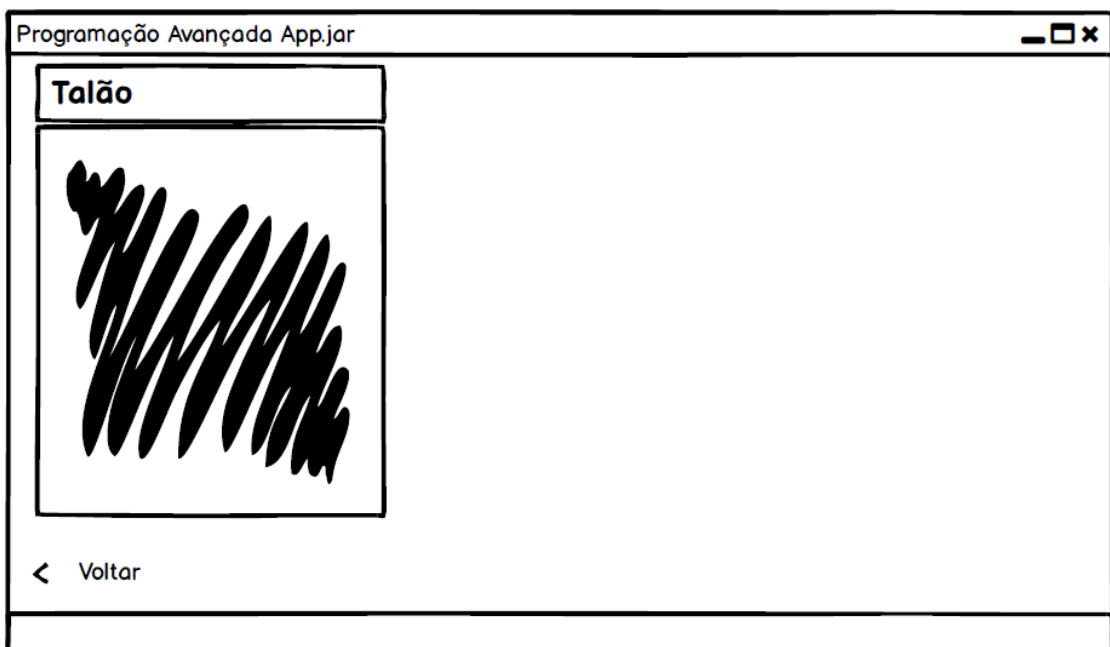
Vai existir uma HBox com 4 CheckBox's, duas delas pre-selecionadas (A pé e custo) que podem ser mudadas de acordo com a preferência do utilizador.

Vai existir um botão no canto inferior direito que vai redirecionar para o mockup seguinte.



Neste mockup vão existir dois botões, um no canto inferior direito e ou no canto inferior esquerdo. O voltar vai voltar ao mockup anterior para que o utilizador possa modificar as suas escolhas. O imprimir talão vai passar para o mockup seguinte.

Vai ainda existir um Pane onde vai ser apresentado o grafo que foi escolhido com o caminho mais curto de acordo com as preferências do utilizador, estando este destacado.



Neste mockup vai ter um botão no canto inferior esquerdo, um label onde vai ser “imprimido” o talão, isto é, todo o percurso percorrido, o preço e todo o resto de informações necessárias.