

Redes de Computadores

Licenciatura em Engenharia Informática

Trabalho de Laboratório nº 2:

Introdução ao Simulador de Redes de Computadores Packet Tracer 7



Nome: Gabriel Ambrósio

Número: 160221013

Docente: Teles Rodrigues

Ano Letivo 2020-2021

1. INTRODUÇÃO

Este laboratório tem como objetivo fundamental a familiarização com as funções básicas do simulador de Redes de Computadores Packet Tracer da empresa CISCO Systems. Este simulador permite o desenho e simulação funcional de Redes de Computadores de pequena dimensão.

2. REALIZAÇÃO PRÁTICA (1 OU MAIS SECÇÕES)

Teste de Ligações (Ping):

ping 192.168.1.20



```
Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping 192.168.1.20

Pinging 192.168.1.20 with 32 bytes of data:

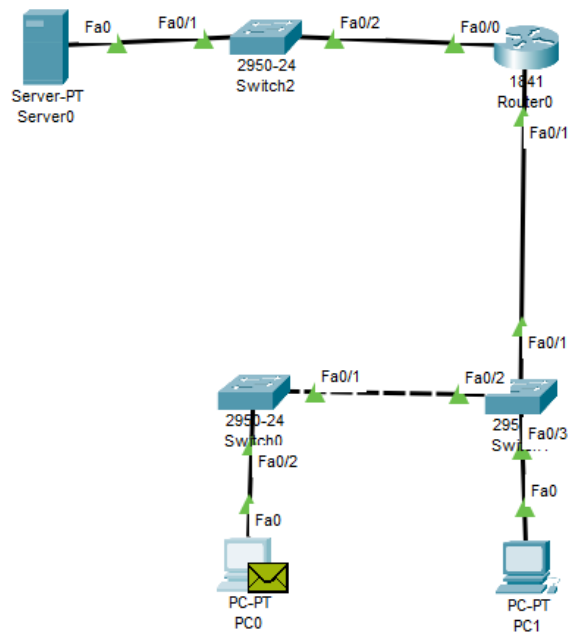
Reply from 192.168.1.20: bytes=32 time=2ms TTL=128
Reply from 192.168.1.20: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.1.20: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.1.20: bytes=32 time<1ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.1.20:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 2ms, Average = 0ms
```

Add Simple PDU : PC0 → PC1

Fire	Last Status	Source	Destination	Type	Color	Time(sec)	Periodic	Num	Edit
	Successful	PC0	PC1	ICMP		0.000	N	0	(edit)



Simulação

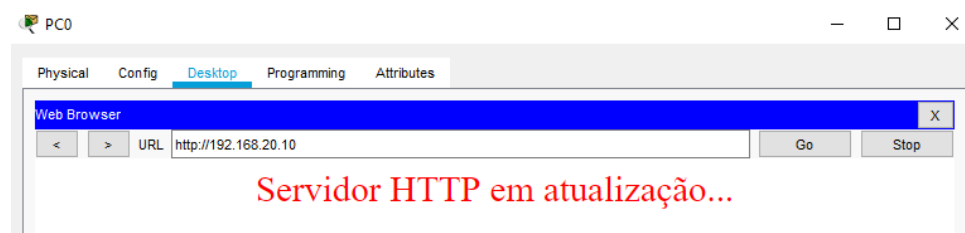
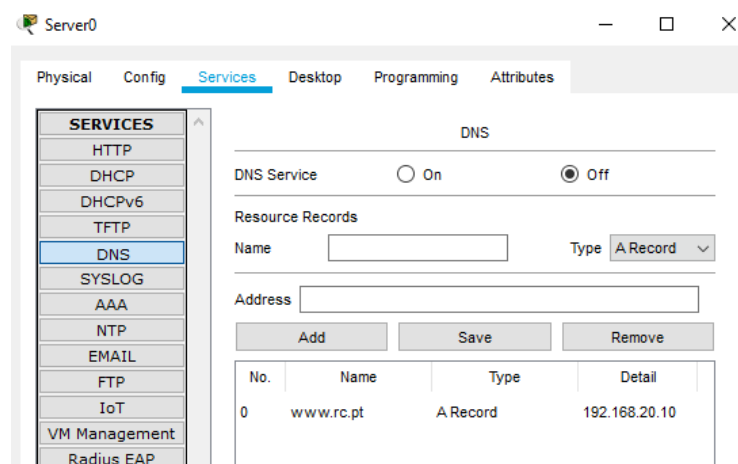


Uma das respostas:

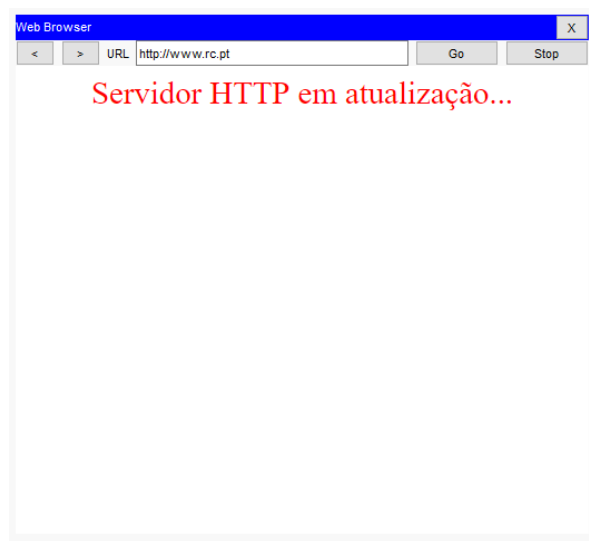
Simulation Panel				
Event List				
Vis.	Time(sec)	Last Device	At Device	Type
	0.000	--	PC0	ICMP
	0.001	PC0	Switch0	ICMP
	0.002	Switch0	Switch1	ICMP
	0.003	Switch1	PC1	ICMP
	0.004	PC1	Switch1	ICMP
	0.005	Switch1	Switch0	ICMP
	0.006	Switch0	PC0	ICMP
	1.006	--	PC0	ICMP

Add Simple PDU: PC0 → Server0

Fire	Last Status	Source	Destination	Type	Color	Time(sec)	Periodic	Num	Edit
	Successful	PC0	Server0	ICMP		0.000	N	0	(edit)

Teste do Servidor de HTTP:**Configuração do serviço Domain Name Service:**

www.rc.pt



3. CONCLUSÕES

Podemos concluir que com a elaboração deste trabalho foi possível compreender como se trabalha no programa Packet Tracer, onde simulamos uma rede de computadores com um servidor, 3 switches, 1 router e 2 computadores.