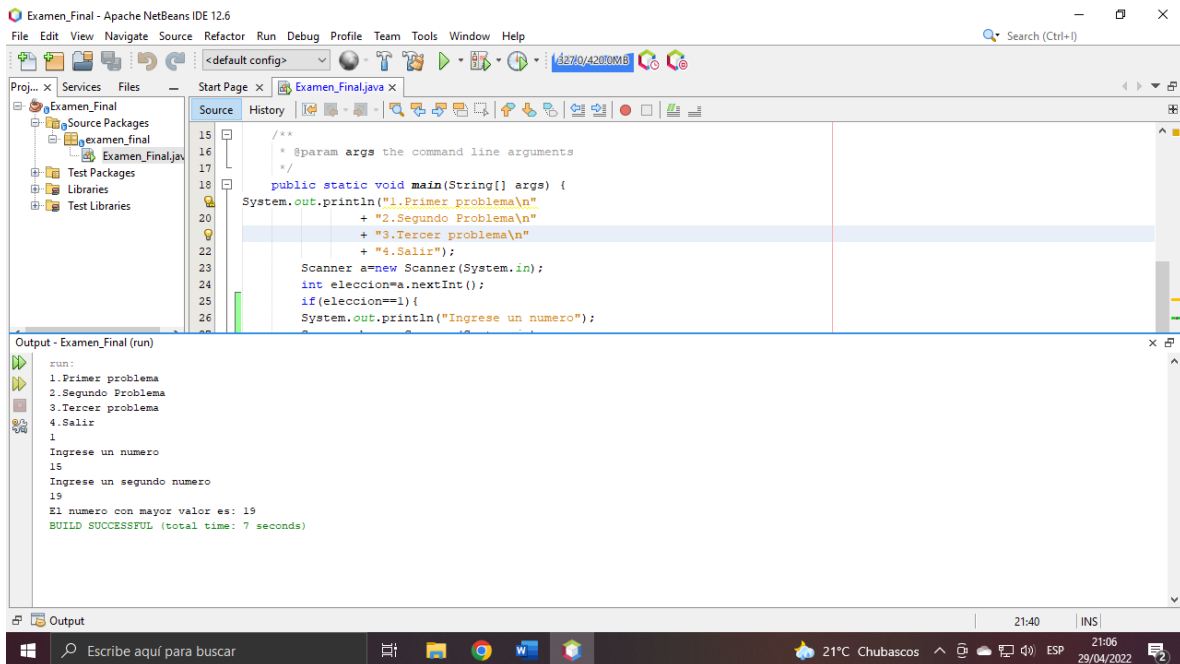


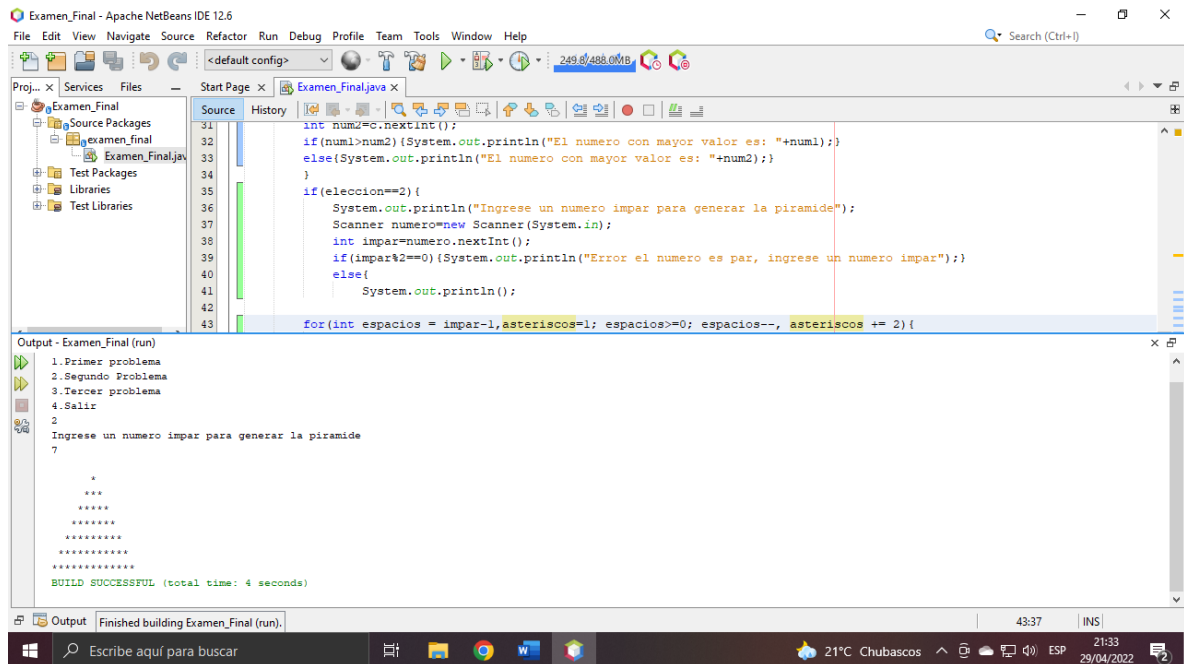
## Respuesta Problema 1

```
if(eleccion==1){
System.out.println("Ingrese un numero");
Scanner b=new Scanner(System.in);
int num1=b.nextInt();
System.out.println("Ingrese un segundo numero");
Scanner c=new Scanner(System.in);
int num2=c.nextInt();
if(num1>num2){System.out.println("El numero con mayor valor es: "+num1);}
else{System.out.println("El numero con mayor valor es: "+num2);}
}
```



## Respuesta problema 2

```
if(eleccion==2){
    System.out.println("Ingrese un numero impar para generar la piramide");
    Scanner numero=new Scanner(System.in);
    int impar=numero.nextInt();
    if(impar%2==0){System.out.println("Error el numero es par, ingrese un numero impar");}
    else{
        System.out.println();
        for(int espacios = impar-1,asteriscos=1; espacios>=0; espacios--, asteriscos += 2){
            for(int i=1;i<=espacios;i++){
                System.out.print(" ");
            }
            for(int j=1;j<=asteriscos;j++){
                System.out.print("*");
            }
            System.out.println();
        }
    }
}
```



Respuesta problema 3

Opción 4 del menú

