

Paulo Sérgio Medeiros Técnicas de Programação 2

Escreva um programa que leia um ano (número inteiro) do teclado e retorne:

- Se ele é um ano ímpar ou par;
- Se ele é um ano bissexto;
- A quantos anos de distância ele está do ano atual (2020);

Exemplo:

Insira o ano: 1600 Paridade: Par Bissexto: true Distância: 420 Insira o ano: 2021 Paridade: Ímpar Bissexto: false Distância: 1

Em seguida, altere o programa para que, além de ler apenas o ano, ele também leia um segundo número inteiro, que representa a quantidade de dias que já se passaram desde o início desse mesmo ano, e retorne:

- A data a qual esse dia corresponde (formato: dia/mês/ano);
- Quantos dias faltam para esse ano acabar.

*Para este exercício, considere que todos os meses do ano tem 30 dias, tendo assim um ano de apenas 360 dias. Além disso, lembre-se que um ano bissexto é, por definição, um ano divisível por 4 e não divisível por 100, exceto se for divisível por 400.

```
Insira o ano:
2040
Insira o dia:
100
Paridade: Par
Bissexto: true
Distância: 20
Data: 10/4/2040
Dias para acabar o ano: 260
```

```
Insira o ano:
2046
Insira o dia:
283
Paridade: Par
Bissexto: false
Distância: 26
Data: 13/10/2046
Dias para acabar o ano: 77
```

Escreva um programa que leia 3 notas de um aluno e diga se ele passou de ano, ficou de prova final, ou reprovou.

Os critérios de avaliação são:

- Para passar de ano direto, a média das notas do aluno deve ser maior ou igual a 7;
- Se a média for menor que 7, porém maior ou igual a 4, o aluno tem direito a fazer a prova final;
- Se a média for menor que 4, ele está automaticamente reprovado.

```
Insira as notas:

10
8
3
O aluno passou direto.
```

```
Insira as notas:

3
2
0
0 aluno reprovou.
```

```
Insira as notas:
7
6
5
0 aluno ficou de prova final.
```

Em seguida, modifique o código para que, caso o aluno tenha ficado de prova final, o usuário insira então a nota da prova final, e retorne se ele conseguiu passar ou não. Nota-se que, para um aluno que ficou de prova final passar de ano, a média da nota da prova final com a média anterior deve ser maior ou igual a 5.

```
Insira as notas:
4
5
6
0 aluno ficou de prova final.
Insira a nota da prova final:
5
0 aluno passou.
```

```
Insira as notas:
4
5
6
0 aluno ficou de prova final.
Insira a nota da prova final:
4
0 aluno reprovou.
```

Técnicas de Programação 2 - Dojo 1

Por fim, modifique mais uma vez o código, para que o usuário possa inserir os valores que ele deseja usar como os critérios de avaliação (nota mínima para passar direto, nota mínima para fazer prova final, e nota mínima para passar com a média final).

Exemplo:

```
Insira as notas de avaliação (mínima para passar direto, mínima para fazer prova final, e mínima para passar na média final):

6
3
4
Insira as notas:
4
5
9
0 aluno passou direto.
```

Técnicas de Programação 2 - Dojo 1

Escreva um programa que leia, inicialmente, 5 números inteiros do usuário. Depois, ele calcula a média desses 5 números, e passa a ler novamente números do usuário, e para cada número lido, ele diz se o número inserido é maior, menor ou igual a média calculada, e se o usuário inserir o número correspondente a média calculada, ele para de ler os números e encerra.

Exemplo:

```
Digite os 5 números iniciais:
Digite um número:
Menor.
Digite um número:
Maior.
Digite um número:
Acertou!.
```

Técnicas de Programação 2 - Dojo 1

Agora, modifique o programa para que os 5 números iniciais sejam aleatórios, ao invés de inseridos pelo usuário.

```
Digite um número:
Menor.
Digite um número:
Maior.
Digite um número:
Maior.
Digite um número:
Menor.
Digite um número:
Acertou!.
```

Por fim, altere o programa para que o usuário tenha um total de 15 tentativas para acertar a média, e caso ele não consiga, ele perde e o programa encerra.

Exemplo:

```
Digite um número:
5
Menor.
Digite um número:
15
Maior.
Suas tentativas acabaram!
```

Técnicas de Programação 2 - Dojo 1