

<div>Gabriel Ravier</div> <div>Recherche un emploi</div>		
CONTACT	61449 Steinbach am Taunus Actuellement en Allemagne (peut déménager si nécessaire)	E-mail: gabravier@gmail.com Phone: +33 6 36 46 16 43
SKILLS	C et C++ - Expert Assembleur x86 – Expert Reverse Engineering (IDA/Ghidra) – Très expérimenté Amazon Web Services (AWS), TypeScript – Expérimenté Git – Expert	
EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE	Commerzbank – Stagiaire (Stage de fin d’études)	2024-09 – 2025-08
	Ingénieur logiciel à Commerzbank sur un logiciel interne de hedge accounting (développé depuis 25 ans par des dizaines de personnes) en C++ et SQL multiplateforme (Linux/Windows), en collaboration avec des collègues allemands et tchèques. J’ai accompli la migration de Sybase à PostgreSQL, adaptant le code existant pour supprimer les dépendances sur Sybase et rendre le code portable pour qu’il fonctionne avec PostgreSQL, et corrigé de nombreux problèmes de mémoire en intégrant valgrind dans le CI et les tests unitaires du projet.	
	TrackIt - Stagiaire	2021-07 – 2021-12, 2023-04 - 2023-08
	J’ai travaillé sur les logiciels phares, TrackIt et Tagbot, corrigeant de nombreux bugs et ajoutant des fonctionnalités en Go (back-end) et JavaScript (front-end), avec des collègues états-uniens et français. Ces projets utilisant beaucoup l’API AWS, j’y ai acquis une solide expérience. J’ai aussi contribué à d’autres projets AWS, la résolution de plusieurs problèmes critiques en production, des déploiements Kubernetes, un pentest et trois évaluations de sécurité. J’ai aussi travaillé sur des logiciels en C++, Shell, TeX et TypeScript pour convertir automatiquement des rapports de sécurité Prowler en PDFs lisibles par l’homme, avec une interface web hébergée sur AWS grâce au Cloud Development Kit (CDK).	
	NZUP - Stagiaire	2018-06
	J’ai travaillé 4 semaines à optimiser la backend Go, réécrivant des fonctions bottleneck en C optimisé.	
PROJETS	Yalibct (Yet Another Libc Testsuite)	2022-08 - Présent
Ce projet personnel vise à créer une testsuite pour la libc afin d’y trouver des bugs. Étant au cœur de quasiment tous les programmes informatiques, les bugs dans la libc sont particulièrement critiques.		
J’ai déjà signalé plus de 73 bugs (généralement accompagnés d’un patch corrigeant le bug) dans des implémentations importantes de libc comme glibc, musl, cosmopolitan et dietlibc.		
	Epitech - AREA	2023-01 – 2023-03
	Projet d’app web/mobile (Android/iOS) type IFTTT/Zapier, permettant de créer des triggers liant actions et réactions de divers services (par exemple : “email reçu → envoi d’un message sur Discord”)	
	J’ai écrit l’essentiel du code backend, gérant toute la business logic (les frontends servent uniquement d’interfaces utilisateur redirigeant les requêtes vers/depuis le serveur backend), implémentant 15 actions et 16 réactions sur 17 services. J’ai également implémenté un système de formatage avec substitution de variables, permettant d’injecter dynamiquement des données issues d’actions dans des réactions. La backend était développée sur un stack TypeScript avec Fastify, Prisma et PostgreSQL.	
	Epitech - Arcade	2022-03 – 2022-04
	Projet de programme regroupant divers jeux avec une interface commune entre librairies graphiques.	
	J’ai entièrement conçu l’interface commune (partagée avec tous les autres groupes travaillant sur ce projet dans Epitech), permettant d’associer jeux et librairies graphiques, même entre groupes (ex : un jeu d’un autre groupe avec notre librairie graphique SDL), et écrit l’implémentation de Pac-Man, l’intégration des librairies graphiques SFML et SDL, la gestion du son et l’exécutable principal.	
	Vidéo du projet : https://www.youtube.com/watch?v=yMk1y3bvGwQ	
	Epitech – Hydra and Chisel	2022-03 – 2022-04, 2022-11 – 2022-12
	Deux projets CTF consistant chacun à résoudre 15 défis hébergés sur la plateforme TryHackMe, spécialement créés pour ce projet. Ceux-ci étaient souvent concentrés sur des services Web (Python, Node, PHP, Wordpress, etc.) ou parfois à d’autres services comme FTP ou NFS.	
	Chaque défi demandait d’obtenir un accès utilisateur, puis d’élever les privilèges à root via des failles systèmes (mauvaise configuration, vulnérabilités trouvées par reverse-engineering de binaires admins, etc.). Dans le classement global d’Epitech, j’ai fini 1 ^{er} du campus de Strasbourg sur les deux projets.	
	CSE2	2018-06 – 2020-10
	Version open-source de Cave Story pour faciliter le modding, conçue en C et C++ avec du reverse-engineering. J’étais un des principaux contributeurs du projet, achevé en fin 2020. Vidéo du projet ici : https://www.youtube.com/watch?v=VYRTTl5pk90	
ÉDUCATION	Computer Software Engineering - EPITECH	2020-09 – 2025-09
J’ai étudié la programmation pendant cinq ans à Epitech, avec une pédagogie par projets. La majorité portait sur le C et C++ sous Linux et Windows, couvrant divers domaines (CLI, jeux, réseau, multi-threading, compilateurs, etc.). J’ai aussi étudié de la cybersécurité, Haskell, Webdev et gestion de projet.		
	Computer Software Engineering – Dublin City University	2023-09 - 2024-06
	J’ai passé un an à DCU en échange universitaire, étudiant divers sujets tels que les compilateurs, l’OOP en Java, le webdev full-stack (Python+Django et Java+Spring), le machine learning (scikit-learn) et DevOps (outils POSIX de data processing, jq, R, etc.)	
	Primaire/Collège/Lycée - Lycée Français Victor Hugo – Frankfurt, Allemagne	2011-10 – 2020-06
	Lycée français en Allemagne. J’ai obtenu un Bac scientifique spécialité maths avec mention très bien.	
INTÉRÊTS	La programmation en général. Je contribue à divers projets (hobbyistes, scolaires ou professionnels), pratiquant le C, C++ et assembleur (sur divers processeurs) depuis mes 13 ans, ainsi qu’à diverses communautés en ligne dédiées à la programmation. Je m’intéresse aussi à la cybersécurité, ayant pu acquérir une certaine expérience lors de quelques concours CTF à Epitech et durant un de mes stages.	
COMPÉTENCES LINGUISTIQUES	Je parle un anglais presque parfait et j’ai obtenu un 965 au test TOEIC. Ma langue maternelle est le français.	