Gabriel Ravier

Recherche un emploi

CONTACT 61449 Steinbach am Taunus **E-mail:** gabravier@gmail.com

> **Phone:** +33 6 36 46 16 43 Actuellement en Allemagne (peut déménager si nécessaire)

SKILLS C et C++ - Expert

Assembleur x86 – Expert

Reverse Engineering (IDA/Ghidra) – Très expérimenté Amazon Web Services (AWS), TypeScript – Expérimenté

Git – Expert

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE Commerzbank – Stagiaire (Stage de fin d'études)

2024-09 - 2025-08

Ingénieur logiciel à Commerzbank sur un logiciel interne de hedge accounting (développé depuis 25 ans par des dizaines de personnes) en C++ et SQL multiplateforme (Linux/Windows), en collaboration avec des collègues allemands et tchèques.

J'ai accompli la migration de Sybase à PostgreSQL, adaptant le code existant pour supprimer les dépendances sur Sybase et rendre le code portable pour qu'il fonctionne avec PostgreSQL, et corrigé de nombreux problèmes de mémoire en intégrant valgrind dans le CI et les tests unitaires du projet.

TrackIt - Stagiaire

2021-07 – 2021-12, 2023-04 - 2023-08

J'ai travaillé sur les logiciels phares, TrackIt et Tagbot, corrigeant de nombreux bugs et ajoutant des fonctionnalités en Go (back-end) et JavaScript (front-end), avec des collègues états-uniens et français. Ces projets utilisant beaucoup l'API AWS, j'y ai acquis une solide expérience. J'ai aussi contribué à d'autres projets AWS, la résolution de plusieurs problèmes critiques en production, des déploiements Kubernetes, un pentest et trois évaluations de sécurité.

J'ai aussi travaillé sur des logiciels en C++, Shell, TeX et TypeScript pour convertir automatiquement des rapports de sécurité Prowler en PDFs lisibles par l'homme, avec une interface web hébergée sur AWS grâce au CDK.

NZUP - Stagiaire

J'ai travaillé 4 semaines à optimizer la backend Go, réécrivant des fonctions bottleneck en C optimisé.

PROJETS Yalibct (Yet Another Libc Testsuite) 2022-08 - Présent

Ce projet personnel vise à créer une testsuite pour la libc afin d'y trouver des bugs. Étant au cœur de quasiment tous les programmes informatiques, les bugs dans la libc sont particulièrement critiques.

J'ai déjà signalé plus de 73 bugs (généralement accompagnés d'un patch corrigeant le bug) dans des implémentations majeures de libc comme glibc, musl, cosmopolitan et dietlibc.

2023-01 - 2023-03Epitech - AREA

Projet d'app web/mobile (Android/iOS) type IFTTT/Zapier, permettant de créer des triggers liant actions et réactions de divers services (par example : "email reçu → envoi d'un message sur Discord")

J'ai écrit l'essentiel du code backend, gérant toute la business logic (les frontends servent uniquement d'interfaces utilisateur redirigeant les requêtes vers/depuis le serveur backend), implémentant 15 actions et 16 réactions sur 17 services. J'ai également implémenté un système de formatage avec substitution de variables, permettant d'injecter dynamiquement des données issues d'actions dans des réactions. La backend était developpée sur un stack TypeScript avec Fastify, Prisma et PostgreSQL.

Epitech - Arcade 2022-03 - 2022-04

Projet de programme regroupant divers jeux avec une interface commune entre librairies graphiques.

J'ai entièrement conçu l'interface commune (partagée avec tous les autres groupes travaillant sur ce projet dans Epitech), permettant d'associer jeux et librairies graphiques, même entre groupes (ex : un jeu d'un autre groupe avec notre librairie graphique SDL), et écrit l'implémentation de Pac-Man, l'intégration des librairies graphiques SFML et SDL, la gestion du son et l'exécutable principal.

Vidéo du projet : https://www.youtube.com/watch?v=yMk1y3bvGwQ

Epitech – Hydra and Chisel

2022-03 - 2022-04, 2022-11 - 2022-12

Deux projets CTF consistant chacun à résoudre 15 défis hébergés sur la plateforme TryHackMe, spécialement créés pour ce projet. Ceux-ci étaient souvent concentrés sur des services Web (Python, Node, PHP, Wordpress, etc.) ou parfois à d'autres services comme FTP ou NFS.

Chaque défi demandait d'obtenir un accès utilisateur, puis d'élever les privilèges à root via des failles systèmes (mauvaise configuration, vulnérabilités trouvées par reverse-engineering de binaires admins, etc.). Dans le classement global d'Epitech, j'ai fini 1er du campus de Strasbourg sur les deux projets.

2018-06 - 2020-10

Version open-source de Cave Story pour faciliter le modding, conçue en C et C++ avec du reverseengineering. J'étais un des principaux contributeurs du projet, achevé en fin 2020. Vidéo du projet ici : https://www.youtube.com/watch?v=VYRTTl5pk90

ÉDUCATION

Computer Software Engineering - EPITECH

2020-09 - 2025-09

J'ai étudié la programmation pendant cinq ans à Epitech, avec une pédagogie par projets. La majorité portait sur le C et C++ sous Linux et Windows, couvrant divers domaines (CLI, jeux, réseau, multithreading, compilers, etc.). J'ai aussi étudié de la cybersécurité, Haskell, Webdev et gestion de projet.

Computer Software Engineering – Dublin City University

2023-09 - 2024-06

J'ai passé un an à DCU en échange universitaire, étudiant divers sujets tels que les compileurs, l'OOP en Java, le webdev full-stack (Python+Django et Java+Spring), le machine learning (scikit-learn) et DevOps (outils POSIX de data processing, jq, R, etc.)

Primaire/Collège/Lycée - Lycée Français Victor Hugo - Frankfurt, Allemagne

2011-10 - 2020-06

Lycée français en Allemagne. J'ai obtenu un Bac scientifique spécialité maths avec mention très bien.

INTÉRÊTS

La programmation en général. Je contribue à divers projets (hobbyistes, scolaires ou professionnels), pratiquant le C, C++ et assembleur (sur divers processeurs) depuis mes 13 ans, ainsi qu'à diverses communautés en ligne dédiées à la programmation. Je m'intéresse aussi à la cybersécurité, ayant pu acquérir une certaine expérience lors de quelques concours CTF à Epitech et durant un de mes stages.

COMPÉTENCES LINGUISTIQUES français.

Je parle un anglais presque parfait et j'ai obtenu un 965 au test TOEIC. Ma langue maternelle est le