



Gabriel Ravier

Recherche un travail motivant en C++
Ingénieur logiciel

CONTACT

-  gabravier@gmail.com
-  +33 6 36 46 16 43
-  Paris (peut déménager)
-  linkedin.com/in/gabriel-ravier
-  github.com/GabrielRavier

COMPÉTENCES

Langages:

- C
- C++
- Assembleur
- Shell
- CMake
- Make
- TypeScript

Autres technologies:

- Linux
- Reverse Engineering (IDA/Ghidra)
- Git
- Amazon Web Services (AWS)
- Penetration testing
- PostgreSQL
- Sybase

Soft Skills:

- Curiosité
- Soif d'apprendre
- Proactivité
- Rigueur

LANGUES

- Français: Natif
- Anglais: Chevronné, niveau C2 (975 sur un test TOEIC)
- Allemand: Moyen, niveau B2

CENTRES D'INTERET

Programmation, histoire, piano, échecs

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Stage d'ingénieur logiciel – Commerzbank (2024-2025)

- C++ et SQL multiplateforme (Linux/Windows)
- Travail en équipe avec équipe internationale, avec l'anglais comme langue de travail
- Transition d'un énorme projet de Sybase SQL à PostgreSQL
- Recherche & fixage de dizaines de bugs

Stages d'ingénieur logiciel – TrackIt (2021 et 2023)

- Go en backend, avec utilisation de l'API AWS
- C++ sur un projet de software de cybersécurité
- Frontend en TypeScript et l'AWS Cloud Development Kit (CDK)

Stage d'ingénieur logiciel – NZUP (2018)

- Conversion de code Go en C pour maximiser les performances

PROJETS ACADEMIQUES/PERSONELS

Yalibct (Yet Another Libc Testsuite) (2022-Présent)

- Projet personel de testsuite pour la librairie standard du C
- Plus de 73 bugs trouvés dans la librairie fondamentale du C sur Linux et autres plateformes depuis le début du projet

Epitech – AREA (2023-01 – 2023-03)

- Projet d'app web/mobile type IFTTT/Zapier
- Des dizaines d'interactions complexes entre des dizaines de service
- TypeScript en backend, avec Fastify, Prisma et PostgreSQL

Epitech – Arcade (2022-03 – 2022-04)

- Projet de récréation de divers jeux en C++
- API commune entre divers libraries graphiques (SDL, ncurses, etc.)
- Démo: <https://www.youtube.com/watch?v=yMk1y3bvGwQ>

CSE2 (2018-06 - 2020-10)

- Version open-source C++ de Cave Story, pour le modding
- Créé par reverse-engineering du jeu original
- Démo: <https://www.youtube.com/watch?v=VYRTTl5pk90>

ÉDUCATION

EPITECH (2020-2025)

- Programmation par projets, en C++ et C sous Linux et Windows
- Divers domaines explorés (CLI, jeux, réseau, multi-threading, etc.)
- Major de promotion sur plusieurs années

Lycée Français Victor Hugo (2011-2020)

- Mention très bien, baccalauréat S (sciences) spé Maths