



CONHEÇA OS JOGADORES

A. Conheça o público alvo

Tome um tempo para pesquisar o público alvo de seu jogo. Se envolva socialmente e experimentalmente, da forma mais humana o possível.



EXAMINE SEU JOGO

C. Saiba o que quer fazer

Caso esteja no início do processo de desenvolvimento, planeje seu jogo e suas dinâmicas, de forma inclusiva, respeitando a diversidade dos jogadores.

Caso esteja no meio do processo, tome um tempo para avaliar sua gameplay e verificar se seu game respeita as particularidades dos seus jogadores.



DOMINE AS DIRETRIZES

D. Conheça Diretrizes

Busque conhecer diretrizes que especificam métodos e abordagens para desenvolvimento de jogos acessíveis.



Por exemplo:

- Game Accessibility Guidelines
- Includification

E. Identifique as Mudanças

Interprete as informações das diretrizes e identifique as mudanças necessárias no projeto de seu jogo. Selecione os métodos de acordo com o nível de acessibilidade pretendido, bem como as particularidades e necessidades exigidas em cada categoria definida nas diretrizes.



COLOQUE EM PRATICA

F. Tecnologias Assistivas

Permita que seu jogo seja compatível com diferentes dispositivos de entrada.

Por exemplo:

- Teclados, controles e mouses adaptados.
- Leitores de tela.

Busque por assets, extensões e ferramentas de motores de desenvolvimento de jogos que implementem funções que aumentem o grau de acessibilidade do seu jogo.

G. Implemente um jogo acessível

Aplique o seu conhecimento adquirido nas etapas anteriores, utilizando como base as diretrizes, com o auxílio das ferramentas levantadas, e implemente soluções acessíveis para seus jogos. Lembre-se de constantemente envolver seus jogadores durante todo o processo, garantindo que todos fiquem satisfeitos.



1



CONHEÇA OS
JOGADORES

2



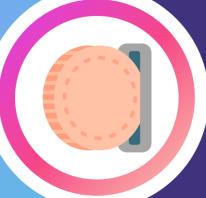
EXAMINE
SEU JOGO

3



DOMINE AS
DIRETRIZES

4



COLOQUE EM
PRÁTICA