



Gabriel Reverso Pereira

Desenvolvimento de Software e Web

👤 Perfil

Sou estudante de Engenharia da Computação na UNAERP, com formação técnica em automação industrial. Meu objetivo profissional é contribuir na área de desenvolvimento de software e web, onde já demonstrei habilidades ao conquistar o primeiro lugar em desafios acadêmicos.

Destaco minha contribuição no desenvolvimento do aplicativo CODAP, vencedor do 14º desafio de engenharia da UNAERP, e no PowerBeast, software em Go para gerenciamento de bateria de notebooks Windows.

🎓 Formação

Bacharelado em engenharia da computação, Universidade de Ribeirão Preto, Ribeirão Preto

Fevereiro 2022 — Presente

Técnico em automação industrial, ETEC - José Martimiano da Silva, Ribeirão Preto

Fevereiro 2018 — Dezembro 2020

Ensino técnico integrado ao ensino médio.

⚙️ Cursos

Curso de inglês , CNA Campos Salles

Agosto 2019 — Dezembro 2022

The Ultimate React Native Series: Fundamentals, Code with Mosh

Janeiro 2024 — Agosto 2024

🏆 Atividades extracurriculares

Monitor de Estrutura de Dados na UNAERP

Março 2024 — Junho 2024

★ Projetos

Power Beast

Agosto 2023 — Presente

Power Beast é um software de gerenciamento e otimização de baterias, focado no público gamer. Monitora a saúde da bateria em tempo real, maximizando seu desempenho durante longas sessões de jogos. Finalista no 16º Desafio da Computação, destaca-se por sua interface intuitiva e funcionalidades voltadas para gamers exigentes.

Site oficial: <https://powerbeast.com.br>

Dados pessoais

Ribeirão Preto

Brasil

16991289791

reversogabrielpereira@gmail.com

Data de nascimento

01/04/2003

Links

[Linkedin](#)

[GitHub](#)

Competências

Programação

Desenvolvimento front-end

Desenvolvimento back-end

React Native

React

JavaScript

C/C++

Go

Java

SQL

HTML & CSS

SASS

Idiomas

Inglês

Espanhol

CODAP

Agosto 2022 — Presente

CODAP é um aplicativo em React Native para Android, focado no ensino prático de HTML, JavaScript e CSS. Totalmente código aberto, promove uma experiência interativa de aprendizado. Campeão do 14º Desafio da Computação de 2022, CODAP facilita o desenvolvimento de habilidades web.

Site oficial: <https://codap.gabrielsimoesdeveloper.com.br>

Manipulador Robótico J.I.R.A

Agosto 2023 — Presente

Projeto de manipulador robótico com 5º de liberdade, adaptado para o Workshop de Engenharia da Computação da UNAERP. Realiza a separação de objetos por cor e funcionalidade via um aplicativo em React Native. A experiência proporcionou desenvolvimento em modelagem 3D, hardware, software e trabalho em equipe.

Enciclopet

Julho 2024 — Dezembro 2024

Aplicativo mobile (iOS e Android) desenvolvido em React Native para auxiliar pessoas na escolha do seu primeiro pet. O Enciclopet oferece um guia completo com características, curiosidades e doenças comuns de diversas raças de gatos e cachorros, além de um quiz interativo que ajuda a encontrar o pet ideal de acordo com as preferências do usuário.

Desenvolvido em dupla durante o Desafio da Computação da UNAERP, o aplicativo se destaca por sua interface clara e objetiva, focada na facilidade de uso.

Vídeo oficial: <https://www.youtube.com/watch?v=dbHEjlDOqZY>